



بهینه‌سازی رفتار اسپین‌گلاس با استفاده از اتوماتای یادگیر برای انتخاب بهینه سبد سهام

محمد رضا اکبرزاده توونچی*

گروه کامپیوتر - هوش مصنوعی، دانشگاه آزاد اسلامی مشهد

Akbarzadeh@iee.org

مجید وفایی جهان*

گروه کامپیوتر - نرم افزار، دانشگاه آزاد اسلامی مشهد

VafaeiJahan@mshdiau.ac.ir

چکیده

مسئله انتخاب بهینه سبد سهام یکی از مسائل غیر چند جمله‌ای (NP) است که تاکنون الگوریتم دقیقی برای حل آن ارائه نشده است. معمولاً برای حل این گونه مسائل از روش‌های هوشمند استفاده می‌گردد. یکی از این روش‌ها اسپین‌گلاس نام دارد. اسپین‌گلاس شبکه‌ای از اسپین‌ها است که هر اسپین به شکلی تغییر وضعیت می‌دهد که سیستم به کمترین میزان انرژی خود برسد. اسپین‌گلاس‌ها برای حل مسائلی که بهینه عمومی از بهینه محلی حاصل می‌گردد و یا نیاز به پردازش موازی دارند استفاده می‌شوند. اما این روش دارای سرعت همگرایی پائینی است که برای افزایش سرعت آن از عملگرهای جابجایی اسپین‌ها و نخبه‌گرایی استفاده می‌گردد. این دو عملگر برای شبکه‌های اسپینی به دلیل بر هم زدن ساختار شبکه، عملگرهای گرانی هستند و پردازش زیادی نیاز دارند.

در این مقاله برای افزایش سرعت همگرایی از اتوماتای یادگیر بهره گرفته شده است. اتوماتای یادگیر، توزیع احتمال انتخاب اسپین‌ها را از توزیع احتمال یکنواخت تغییر داده و باعث می‌شود که اسپین‌های نخبه (برتر)، شانس انتخاب بیشتری داشته باشند و عملگرهای جابجایی و نخبه‌گرایی برای این دسته از اسپین‌ها انجام گیرد. مزیت روش پیشنهادی علاوه بر حفظ خاصیت پردازش موازی، افزایش چشمگیر سرعت همگرایی با کاهش نرخ جابجایی اسپین‌ها و کمترین تغییر در الگوریتم اسپین‌گلاس می‌باشد.

واژه‌های کلیدی: مدل اسپین‌گلاس، انتخاب سبد سهام، اتوماتای یادگیر، بازیخت تطبیقی، جستجوی محلی و پردازش موازی

Spin Glass Portfolio Selection Based on Learning Automata

Abstract

Portfolio selection is one of the NP complete problems in which there is no exact algorithm able to solve within limited time. Therefore the use of heuristic algorithms in this case is imperative. One of these approaches is Spin Glass. Spin Glass is a lattice of spins that each one incessantly changes status until system reach to minimum energy. This method is solution of problems that need global optimization thorough local optimization and parallel processing. Since the low speed convergence, use of crossover operation and elitism is imperative. These two operations are expensive and time consuming because of changing the structure of spin glass.

In this paper for incrementing the convergence speed, learning automata (LA) has been used. LA changes the uniform probability density and cause the elite spin would be higher chance for selection and applying crossover operation. The benefits of our method are incrementing convergence speed with little change in spin glass algorithm and remain in force parallel processing property.

Keywords: Spin Glass Model, Portfolio Selection, Learning Automata, Simulated Annealing, Local optimization, parallel processing

* - دانشجوی دکتری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم و تحقیقات تهران.

* - دانشیار، گروه برق، دانشکده مهندسی، دانشگاه فردوسی مشهد.

مدل مارکویتز، مسئله انتخاب سبد سهام [1] را به صورت ذیل بیان می‌کند: اگر فرض شود N سهم مختلف وجود داشته باشد و هر سهم i دارای میانگین بازگشت سرمایه (سود) μ_i ، کواریانس σ_{ij} نسبت به سهم j و درصد خرید x_i باشد مسئله چند منظوره^۱ زیر بايستی بهینه شود:

$$\min \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N x_i \sigma_{ij} x_j \quad (1)$$

$$\max \sum_{i=1}^N \mu_i x_i \quad (2)$$

$$\text{Subject to } \sum_{i=1}^N x_i = 1 \quad (3)$$

$$0 \leq x_i \leq 1, i=1..N \quad (4)$$

فرمول‌های (۱) و (۲) دوتابع هدف هستند که با استفاده از محدودیت‌های (۳) و (۴) برآورده شوند. در فرمول (۲)، μ_i از میانگین بازگشت سرمایه هر سهم در بازه‌های تعریف شده حاصل می‌گردد. به این ترتیب که اگر W_{bi} ارزش سهم i در شروع بازه و W_{ei} ارزش سهم در پایان بازه باشد آنگاه $\mu_i = \sum_{t=1}^n \frac{W_{ei}(t) - W_{bi}(t)}{W_{bi}(t)}$ است که سهم i مورد بررسی قرار گرفته است.

در این مقاله، جهت حل آسان‌تر، مسئله چندمنظوره فوق به یک مسئله جمع وزنی^۲ تبدیل شده است که روش تبدیل در [24]

بطور کامل شرح داده شده است:

$$\text{minimize} \quad (5)$$

$$\lambda \left[\sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N x_i \sigma_{ij} x_j \right] + (1-\lambda) \left[- \sum_{i=1}^N \mu_i x_i \right] \quad (6)$$

$$\text{Subject to } \sum_{i=1}^N x_i = 1 \quad (7)$$

$$0 \leq x_i \leq 1, i=1..N \quad (8)$$

در فرمول (۵)، $\lambda \in [0,1]$ پارامتر تاثیر ریسک نامیده می‌شود. این پارامتر میزان موثر بودن ریسک را در تابع بهینه‌سازی نشان می‌دهد. اگر این مقدار ۰ باشد تابع به سمت بشینه کردن سود حرکت می‌کند و اگر این مقدار ۱ باشد در جهت کمینه کردن ریسک پیش می‌رود. بنابراین مقدار عددی آن بین (۰ و ۱) به عنوان پارامتری قبل تعریف بوده و میزان تاثیر ریسک بر تابع بهینه‌سازی را نشان می‌دهد.

فعالیت‌های صورت گرفته در این زمینه متنوع‌اند. برخی از راه حل‌های ارائه شده برای این مسئله در [26] توصیف شده‌اند.

مسئله انتخاب سبدسهام^۱، یکی از مسائل پیچیده در حوزه مالی و سرمایه‌گذاری است. در این مسئله، تعدادی سهام وجود دارد و قرار است با خرید سهامی که بیشترین ارزش افزوده^۲ و کمترین میزان ریسک‌پذیری را داشته باشد سرمایه‌گذاری انجام شود. این مسئله برای اولین بار توسط مارکویتز^۳ [1,2] ارائه شده و هدف آن رسیدن به پاسخ بهینه غیرقابل چشم‌پوشی است.

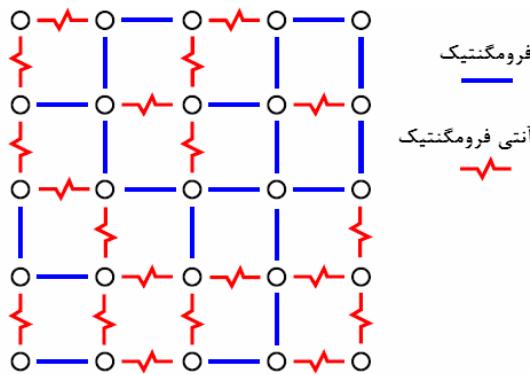
فعالیت‌های انجام شده در این زمینه، بیشتر بر استفاده از الگوریتم‌های هوشمند همچون الگوریتم‌های تکاملی، ژنتیک، اجتماع‌اجزاء^۴، بازپخت‌تطبیقی^۵، شبکه‌های عصبی، اسپین‌گلاس و روش‌های احتمالی-فازی پرداخته است. همه این روش‌ها هر چند دارای معایبی می‌باشند اما به پاسخ‌های قابل قبولی منتهی می‌گردد. مقاله [8] برای اولین بار این مسئله را با استفاده از اسپین‌گلاس^۶ حل کرده است همان‌طور که در این مرجع اشاره شده است سرعت پائین همگرایی از معایب روش اسپین‌گلاس می‌باشد که البته با ارائه عملگرهای مهاجرت و نخبه‌گرایی اسپین‌ها بهبود یافته است. اما کماکان نسبت به روش‌های دیگر از سرعت همگرایی پائینی برخوردار است. در این نوشته کوشش شده است با استفاده از اتوماتای یادگیر و با تغییر توزیع احتمال انتخاب اسپین‌ها عملکرد نخبه‌گرایی بهبود یابد. آزمایش‌هایی که بر مسئله مارکویتز انجام شده است، گواه خوبی بر بهبود کارایی اسپین‌گلاس می‌باشد.

بعد از مقدمه، در بخش ۲، مسئله انتخاب سبد سهام شرح داده شده است. در بخش ۳، مدل آیزنینگ^۷ و اسپین‌گلاس تشریح شده است. در بخش ۴، اتوماتای یادگیر و مفاهیم مرتبط با اسپین‌گلاس منظور شده است. در بخش ۵ مسئله انتخاب سبدسهام با ارائه الگوریتم مبتنی بر مفاهیم حاکم بر اسپین‌گلاس و اتوماتای یادگیر حل شده و تحلیل همگرایی و بهینه‌سازی رفتار آن ارائه شده است. در بخش ۶، نتایج آزمایش‌های انجام شده در خصوص عملکرد این روش بر روی داده‌های مبنا^۸ و منتخب ذکر شده و در نهایت در بخش ۷، نتیجه‌گیری شده است.

Portfolio selection -	^۱
Mean Return -	^۲
Markowitz -	^۳
Particle Swarm -	^۴
Simulated Annealing -	^۵
Spin Glass -	^۶
Ising -	^۷
Benchmark -	^۸

تغییر می‌دهند. زمانی که سیستم در حالت کمترین انرژی قرار دارد، دیگر هیچ تغییری در مقدار اسپین‌ها دیده نمی‌شود و سیستم به حالت ایستاده خود می‌رسد [17].

مدل آیزنینگ اسپین‌گلاس یا به اختصار اسپین‌گلاس همان مدل آیزنینگ است با این تفاوت که مقدار هر اسپین دیگر $+1$ یا -1 نیست بلکه هر عدد ممکن بین $[-1, +1]$ می‌تواند باشد [13, 14]. از حیث تئوری یک مدل اسپین‌گلاس یک شبکه از N اسپین است که ساختار آن می‌تواند به صورت دو بعدی $N = L^2$ یا سه بعدی $N = L^3$ مطرح گردد. اسپین‌ها نسبت به یکدیگر خاصیت فرومغنتیک یا آنتی فرومغنتیک دارند.



شکل ۱: یک مدل اسپین‌گلاس دو بعدی با نمایش نیروی فرومغنتیک (خط ساده) و آنتی فرومغنتیک (خط اعوجاج) بین اسپین‌ها

بطورکلی انرژی سیستم با توجه به خواص ذکر شده برای مدل اسپین‌گلاس از رابطه زیر محاسبه می‌گردد [17, 20, 29]:

$$E(\{x_i\}) = \left[-\frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^m x_i J_{ij} x_j \right] + \left[-\sum_{i=1}^N h_i x_i \right] \quad (8)$$

که $E(\{x_i\})$ انرژی کل سیستم است، m تعداد همسایه‌های هر اسپین و J خاصیت مغناطیسی بین اسپین‌ها و h انرژی داخلی هر اسپین می‌باشد. اگر $J > 0$ آنگاه مدل فرومغنتیک است یعنی تعامل سعی دارد که اسپین‌ها را به یک جهت ببرد و در غیراينصورت آنتی فرومغنتیک است یعنی تعامل سعی دارد که اسپین‌ها را به جهت مخالف ببرد. مقدار $\frac{1}{2}$ نیز نشان‌دهنده دوبار شمارش هر اسپین در محاسبه تابع انرژی است.

۴. اتماتای یادگیر

اتماتای یادگیر یک مدل انتزاعی است که بطور تصادفی یک عمل از مجموعه متناهی عمل را انتخاب کرده و بر محیط اعمال می‌کند. محیط عمل انتخاب شده توسط اتماتا را ارزیابی کرده و نتیجه را توسط سیگنال‌های تقویتی در قالب پاداش یا جریمه به اتماتا اعلام می‌کند [27]. اتماتا نیز وضعیت داخلی خود را تغییر داده و عمل بعدی را انتخاب می‌کند. شکل (۲) تعامل اتماتای

را نشان می‌دهد. جبهه^۱ منحنی است که حرکت به سمت کمترین ریسک سرمایه‌گذاری و بیشترین سود را بر اساس محدودیت‌های مسئله نشان می‌دهد [19].

در [3]، روشی هوشمند برپایه شبکه‌های عصبی هاپفیلد ارائه شده است. بطوری که با استفاده از توانایی شبکه‌های عصبی در حل مسائل بهینه‌سازی، این مسئله را حل کرده است و بر اساس آزمایش‌هایی که نویسنده‌گان مقاله انجام داده‌اند عملکرد روش پیشنهادی آنها برتری محسوسی نسبت به روش‌های دیگر همچون الگوریتم ژنتیک، جستجوی تابو و بازپخت‌طبیقی دارد. در [4]، روش حل فازی احتمالی انتخاب سبد سهام مورد بررسی قرار گرفته است. پایه و اساس این روش بر اساس مدل ریاضی مارکویتز است و سعی شده است با استفاده از تجربه افراد خبره سهام‌هایی انتخاب شوند که بیشترین میزان بازگشت سرمایه و کمترین ریسک را داشته باشند این موضوع باعث شده است که راه حل ارائه شده به مقدار زیادی به اطلاعات فرد خبره وابسته باشد. در [5]، روشی مبتنی بر بازپخت‌طبیقی همراه با در نظر گرفتن محدودیت‌های بیشتری از مسئله استاندارد مارکویتز ارائه شده است هدف آن رسیدن به بهترین جبهه و پیرو آن بهترین پاسخ است. در [6, 7, 28]، توانایی الگوریتم‌های ژنتیک جهت حل این مسئله توصیف شده است. در این مقالات نیز سعی شده است بهترین پاسخ با یافتن جبهه بهینه حاصل گردد. در [9, 10] روش‌هایی ارائه شده است که با کاهش خطای اخلاف نسبت به نقطه بهینه سعی در حرکت به سمت نقطه بهینه را دارد. در [11]، با روش اجتماع اجزاء و جستجوی محلی این مسئله حل شده و نتایج با توجه به محدودیت‌های بیشتری که بر مسئله اعمال شده است بررسی شده‌اند. در [12]، سه الگوریتم تکاملی برای حل این مسئله ارائه شده است. نتایج آزمایش‌های سه روش مذکور توانایی الگوریتم‌های تکاملی را در حل مسائل بهینه‌سازی نشان می‌دهد. در [8]، مدلی مبتنی بر اسپین‌گلاس ارائه شده است که با جستجوی محلی و محدود به همسایه‌های مجاور هر اسپین، بهینه‌سازی عمومی صورت می‌گیرد.

۳. مدل اسپین‌گلاس

مطالعات نشان می‌دهد که اکثر سیستم‌های پیچیده دارای تعاملی همانند عملکرد اتم‌ها در سطح مولکولی هستند. بطوری که می‌توان با بررسی خواص این گونه سیستم‌ها آنها را به سیستم‌های مشابه حتی در سطح ماکروسکوپی تسری داد. یکی از مدل‌هایی که در این زمینه ارائه شده است مدل آیزنینگ می‌باشد. مدل آیزنینگ شبکه‌ای از اسپین‌های است که هر اسپین دارای دو مقدار $+1$ یا -1 می‌باشد که به‌واسطه خاصیت مغناطیسی بین‌شان با یکدیگر

(۱۱) و مقدار انرژی داخلی هر اسپین را براساس فرمول (۱۲) محاسبه کرد. برای سادگی حل مسئله و اثبات درستی روش، می‌توان از محاسبات کوانتومی استفاده کرده و مقدار هر اسپین (x_i) را بصورت $x_i = (\cos \theta_i, \sin \theta_i)$ در مختصات قطبی در نظر گرفت که θ_i زاویه اسپین با شاعر ۱ می‌باشد. بنابراین با کمینه‌سازیتابع انرژی نگاشت شده مانند فرمول (۸) می‌توان مسئله انتخاب سبد سهام را حل کرد.

مسئله انتخاب سبد سهام بر اساس مدل ترکیبی اسپین‌گلاس و اتوماتای یادگیر همانند شکل (۲) و منطبق بر الگوریتم (۱) است. در این الگوریتم تمامی سهام بصورت کاملاً تصادفی در یک شبکه $N=L^2$ پخش می‌گردد. دلیل پخش تصادفی سهام‌ها این است که هیچ ترتیب یا اولویتی برای هیچ سهمی متصور نیست. سپس اسپینی به تصادف انتخاب شده مقدارش افزایش می‌یابد. اگر این مقدار باعث عملکرد بهتر سیستم شد (افزایش مقدار، باعث بهتر شدن تابع انرژی شده است) پاداش می‌گیرد ولی اگر باعث عملکرد بدتری شد (افزایش مقدار، باعث بدتر شدن تابع انرژی شده است) جریمه می‌شود. بنابراین بعد از گذشت چندین مرحله اسپین‌های بهتر شناس انتخاب بیشتری دارند بنابراین خودبخود حالات اضافی حذف شده و سرعت همگرایی الگوریتم در هر مرحله بهتر می‌گردد. زیرا در هین حل مسئله، نخبه‌گرایی یا مهاجرت و حرکت به سمت پاسخ بهینه همزمان انجام می‌گیرد نخبه‌گرایی توسط اتوماتای یادگیر انجام شده و حرکت به سمت پاسخ بهینه توسط اسپین‌گلاس. هر دو تعامل سعی می‌کنند انرژی سیستم را در کمترین زمان، در کمترین مقدار قرار ممکن دارد.

الگوریتم ۱: الگوریتم پیشنهادی حل مسئله انتخاب سبد سهام

SpinGlassOptimization *Begin*

Select one spin randomly from Learning Automata at a time

Change the state of spin ψ (very small change) and change all the nearest neighborhoods state for satisfying constraint (6),(7).

Calculate the energy of the local changed spins and nearest neighborhood spins ($E_{new} = \sum E_i$)

$$\Delta E = E_{new} - E_{old}$$

If $\Delta E < 0$ then accept this change and reward to spin else

If $\Delta E > 0$ then accept this change with probability

$$\frac{1}{1 + e^{-\frac{\Delta E}{T}}} \text{ and reward to spin and Change the Position}$$

of spin to the left or top

Else Ignore changes and penalty to spin

Continue this process with decreasing temperature till ΔE would be near to 0 or system would be so cool.

End

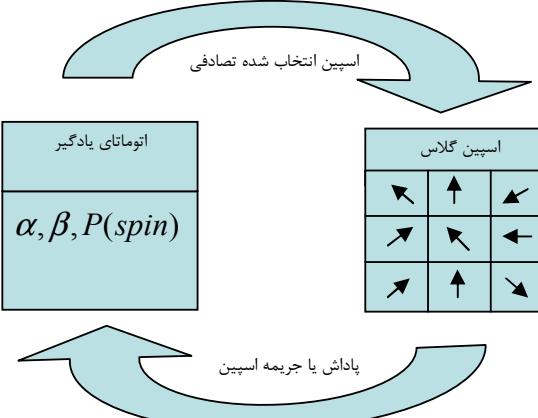
می‌دهد. محیط توسط سه تایی $\{\alpha, \beta, c\}$ نشان داده می‌شود که α مجموعه ورودی‌ها، β مجموعه خروجی‌ها و c مجموعه احتمال‌های جریمه یا پاداش می‌باشد. در اینجا β دوعضوی و معادل پاداش و جریمه می‌باشد و از الگوریتم یادگیری خطی زیر و اتوماتای با ساختار ثابت استفاده شده است.

$$(9) \quad p_i(n+1) = p_i(n) + a \left(\sum_{j=1}^m p_j(n) \right), \quad j \in Neighbors$$

$$(10) \quad p_i(n+1) = (1-b)p_i(n)$$

در روابط بالا، a پارامتر پاداش و b پارامتر جریمه است.

(n) p_i نیز احتمال انتخاب یک اسپین باعث عملکرد بهتر اسپین‌گلاس شود آن اسپین تغییر مقدار اسپینی باعث عملکرد بهتر اسپین‌گلاس شود هرگاه پاداش و همسایه‌های مجاور آن به مقدار مساوی جریمه دریافت می‌کنند و احتمال انتخاب آن در دفعات بعد بیشتر می‌شود و هرگاه باعث عملکرد بدتری شود اسپین جریمه و همسایه‌های مجاور آن به مقدار مساوی پاداش دریافت می‌کنند و احتمال انتخاب آن برای دفعات بعد کاهش می‌یابد. در اتوماتای روش پیشنهادی مقدار $a=b=0.02$ در نظر گرفته شده است.



شکل ۲: تعامل اسپین‌گلاس و اتوماتای یادگیر

۵. حل مسئله انتخاب سبد سهام با استفاده از مدل اسپین‌گلاس و اتوماتای یادگیر

برای حل مسئله انتخاب سبد سهام با استفاده از مدل اسپین‌گلاس، همان‌طور که در [۸] آمده است، فرض شده است که در مدل اسپین‌گلاس، هر سهم یک اسپین است که دارای یک مقدار بین ۰ تا ۱ می‌باشد. این سیستم دارای تابع انرژی مشابه فرمول (۸) است. اما هدف مسئله انتخاب سبد سهام و کمینه‌کردن فرمول (۵) است. بنابراین با نگاشت زیر می‌توان فرمول (۸) را به فرمول (۸) تبدیل کرد (با توجه به محدود بودن تعداد همسایه‌های هر اسپین).

$$J_{ij} = -2\lambda\sigma_{ij} \quad (11)$$

$$h_i = (1-\lambda)\mu_i \quad (12)$$

$$\frac{dE}{dt} = \sum_i \frac{dE}{d\theta_i} \cdot \frac{d\theta_i}{dt}$$

نقشی در عملکرد سیستم دارند و دلیل حضور آنها در الگوریتم چیست؟ در پاسخ سعی شده است که روند اثبات همگرایی الگوریتم فوق بررسی گردد تا دلیل وجود مقدار ψ و نقش احتمالی الگوریتم مشخص گردد.

با توجه به مدل اسپین گلاس انرژی هر اسپین از فرمول (۱۳) و انرژی کل سیستم از فرمول (۱۴) محاسبه می‌گردد[15]:

$$E(x_i) = \left[- \sum_{j=1}^m x_i J_{ij} x_j \right] + [-h_i x_i] \quad (13)$$

$$E(\{x_i\}) = \sum E(x_i) \quad (14)$$

که در (۱۳)، i ها همسایه‌های اسپین i می‌باشند و m تعداد همسایه‌های اسپین i می‌باشد. لازم به ذکر است که در مدل اتوماتای سلولی^۱ و نیومان تعداد همسایه‌ها $= 4$ و برای مدل اتوماتای سلولی مور تعداد همسایه‌ها $= 8$ تعریف شده است[23] که در این مقاله $m=4$ در نظر گرفته شده است. می‌توان فرمول (۱۳) را به صورت فرمول (۱۵) نوشت:

$$E(x_i) = - \sum_{j=1}^m (J_{ij} x_j + \frac{1}{m} h_i) \cdot x_i \quad (15)$$

$$\text{با در نظر گرفتن } m_i = \sum_{j=1}^m J_{ij} x_j + \frac{1}{m} h_i \text{ و تبدیل به}$$

مختصات قطبی داریم:

$$E(x_i) = -|m_i| \cos(\theta_i - \delta_i) \quad (16)$$

$$x_i = \cos(\theta_i - \delta_i) \quad (17)$$

که $|m_i|$ اندازه m_i و δ_i زاویه می‌باشد و $-1 \leq x_i \leq 1$. برای کل سیستم مقدار انرژی برابر است با:

$$E(\{x_i\}) = - \sum_i |m_i| \cos(\theta_i - \delta_i) \quad (18)$$

بنابراین اگر اسپینی زاویه خود را به $\theta + \Delta\theta$ تغییر دهد و به اندازه کافی کوچک باشد داریم:

$$\frac{E(x'_i)}{E(x_i)} = \frac{-|m_i| \cos(\theta_i + \Delta\theta - \delta_i)}{-|m_i| \cos(\theta_i - \delta_i)} \cong \frac{x'_i}{x_i} = \psi \quad (19)$$

یعنی تغییر انرژی نیز بسیار کوچک و تقریباً برابر مقدار تغییر x_i است و این بدان معنی است که اگر زاویه اسپین را به اندازه $\Delta\theta$ یا مقدار اسپین را به اندازه ψ تغییر داده شود می‌توان انتظار تغییر در انرژی اسپین را داشت. با محاسبه گرادیان انرژی کل بر حسب زمان داریم:

$$\frac{dE}{dt} = \sum_i \frac{dE}{d\theta_i} \cdot \frac{d\theta_i}{dt} \quad (20)$$

انرژی همسایه‌های آن، قبل و بعد از اعمال تغییرات می‌باشد. T نیز دمای سیستم در زمان اعمال تغییرات است.

بعد از چیدمان سهام (اسپین‌ها)، مقدار هر سهم همانطور که ذکر شد برابر با $\frac{1}{N}$ مقداردهی اولیه می‌شود. همچنین دمای سیستم به حدی بالا برده می‌شود که تمام حالات ممکن قابل تولید باشند. در ضمن در تمام مدت $0.5 = \lambda$ در نظر گرفته شده است.

با توجه به الگوریتم بالا، در هر لحظه (تکرار) به صورت تصادفی، اسپینی انتخاب می‌گردد و مقدار اسپین به اندازه ψ اضافه می‌گردد پیرو آن مقدار اسپین‌های همسایه طوری تغییر می‌یابد که محدودیت‌های (۶) و (۷) هموار برقرار باشد. سپس مقدار انرژی اسپین و همسایه‌های آن محاسبه می‌گردد. اگر مقدار انرژی کاهش

یافت تغییرات پذیرفته می‌شود و گرنگ با احتمال $\frac{1}{1+e^{-\frac{\Delta E}{T}}}$ پذیرفته می‌شود. این عمل تا رسیدن به کمترین مقدار انرژی یا سرد شدن کامل سیستم ادامه می‌یابد. برای گرم و سرد کردن سیستم از روال حاکم بر الگوریتم‌های بازیخت تطبیقی استفاده شده است[18]. بدین صورت که در ابتداء دمای محیط حدود ۲ در نظر گرفته شده (در دمای بالا تمام حالات قابل تولیدند) و در هر بار اعمال تغییرات دمای محیط به تدریج کاهش داده می‌شود تا دمای محیط به ۰،۰۰۵ برسد. عمل گرم کردن و سرد کردن تدریجی سیستم می‌تواند در طول اجرا چندین بار تکرار گردد تا الگوریتم در نقاط کمینه محلی گرفتار نشود[22].

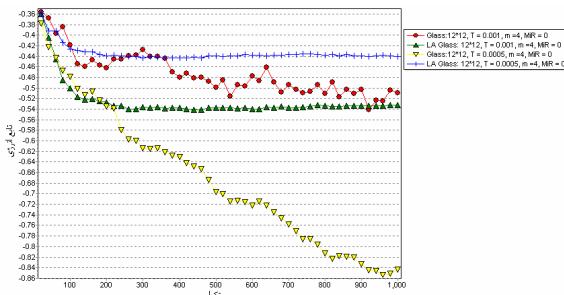
۱. پوشش محدودیتهای مسئله

در مسئله انتخاب سبد سهام دو محدودیت (۶) و (۷) باعث شده است که ملاحظاتی در الگوریتم ارائه شده در نظر گرفته شود.

برای پوشش محدودیت (۶)، هنگامی که مقدار هر اسپین به اندازه ψ افزوده می‌شود ($x_i := x_i + \psi$) برای اینکه مجموع مقادیر اسپین‌ها ثابت ۱ باشد از چهار همسایه اسپین، مقدار $\frac{\psi}{m}$ کسر می‌گردد ($x_j := x_j - \frac{\psi}{m}$). اگر مقدار $x_i \geq 1$ شود آنگاه مقدار x_i شده و مقدار اضافه آن از ψ کسر می‌گردد. همچنین اگر برای هر همسایه $x_j \leq 0$ شود آنگاه مقدار x_j شده و مقدار اختلاف به x_i اضافه می‌گردد. با توجه به دو مورد آخر همیشه محدودیت (۷) نیز برقرار خواهد بود.

۲. تحلیل الگوریتم (اثبات همگرایی الگوریتم)

مبنای ذکر شده در [25]، شامل داده‌های مرتبط با تعداد سهام متعددی می‌باشد از جمله برای ۱۶، ۸۵، ۳۲، ۸۹ و ... که در این میان داده‌های مرتبط با ۱۴۴ سهم انتخاب شده‌اند. (هرچند هیچ محدودیتهای در تعداد سهام انتخابی وجود ندارد) با این تفسیر می‌توان ۱۴۴ سهم را در شبکه‌های ۱۲*۱۲*۶ یا ۱۲*۱۲*۱۰۰۰ و ... چید. شکل (۲) نتایج اجرای الگوریتم برروی شبکه ۱۲*۱۲*۱۰۰۰ تکرار (در این مقاله هر تکرار^۱ شامل ۱۰۰۰ بار تغییر مقدار اسپین تکرار (در این مقاله هر تکرار^۱ شامل ۱۰۰۰ بار تغییر مقدار اسپین یا اصطلاحاً فلیپ^۲ است) نشان می‌دهد. همان‌طور که مشاهده می‌گردد اسپین‌گلاس مبتنی بر اتوماتا عملکرد بهتری نسبت به اسپین‌گلاس معمولی در دمای ۰،۰۰۱ دارد اما سرعت همگرایی پائین‌تری در دمای ۰،۰۰۰۵ دارد. این موضوع نشان می‌دهد که دمای اسپین‌گلاس به شدت در همگرایی مسئله و گرفتارشدن در نقاط محلی تاثیر دارد.



شکل ۳: تغییرات انرژی سیستم بدون استفاده از اتوماتا و با استفاده از اتوماتا، در دمای ۰،۰۰۱ عملکرد با اتوماتا بهتر است اما در ۰،۰۰۰۵ عملکرد بدون اتوماتا بهتر است.

۶. جابجایی مکانی اسپین‌ها (مهاجرت^۳ و نخبه‌گرایی^۴)

یکی از معایب الگوریتم پیشنهادی در [8]، کند بودن سرعت همگرایی است. از راههایی که می‌توان سرعت همگرایی را افزایش داد استفاده از عملگرهایی شبیه به عملگرهای الگوریتم‌های ژنتیک مانند مهاجرت و نخبه‌گرایی است. در این مقاله، مهاجرت به معنی جابجایی اسپین برتر به مکانی تصادفی دیگر است که با نرخ *MiR* انجام می‌گیرد و نخبه‌گرایی یعنی اسپین برتر ابتدا مقدار احتمال انتخاب خود را با همسایه بالا مقایسه می‌کند اگر بیشتر بود جای خود را با آن اسپین عوض می‌کند در غیر این صورت با همسایه سمت چپ خود همین عمل را تکرار می‌کند. این عمل با نرخ *EIR* برای اسپین‌های برتر انجام می‌گیرد. جابجایی اسپین‌ها با عملگر نخبه‌گرایی باعث همچواری اسپین‌های نخبه و برتر در شبکه می‌گردد و این موضوع باعث رقابت بین نخبه‌ها شده و سرعت همگرایی را به میزان چشمگیری افزایش می‌دهد. شکل (۴) تاثیر

$$\frac{d\theta_i}{dt} \geq 0 \quad (22)$$

همان‌طور که در فرمول (۲۱) مشاهده می‌گردد تغییرات انرژی بر حسب تغییرات زاویه با حاصل ضرب مقدار m_i در سینوس زاویه اسپین مناسب است. اگر سعی شود همواره (۲۲) برقرار باشد آنگاه (۲۰) زمانی کاهش می‌یابد که $|\theta_i - \delta_i| \leq 2\pi$ باشد و زمانی افزایش می‌یابد که $|\theta_i - \delta_i| \leq \pi$. بنابراین اگر بتوان زاویه اسپین‌ها را در محدوده $|\theta_i - \delta_i| \leq 2\pi$ نگه داشت همواره کاهش انرژی یا دست‌کم عدم تغییر انرژی مشاهده خواهد شد. که این موضوع با توجه به اینکه محدوده x_i همیشه توسط الگوریتم در بازه ۰ تا ۱ نگاه داشته می‌شود قابل دسترسی است. بنابراین همواره الگوریتم سعی می‌کند انرژی را کاهش دهد. البته این امر همیشه میسر نیست به عبارتی ممکن است الگوریتم در موقعیتی غیربهینه گرفتار شده باشد و تغییرات انرژی صفر باشد که در این صورت برای رهایی از آن به صورت احتمالی با مسئله برخورد می‌شود (احتمالی افزایش انرژی را پذیرا می‌گردد). شیوه اعمال احتمال تغییر حالت بر اساس روشی است که مدل‌های مبتنی بر ماشین بولتزمن و بازپخت‌تطبیقی نشان می‌دهند[15]. به این صورت که احتمال مشروط تغییر حالت هر نرون در ماشین بولتزمن برابر با $\frac{1}{1 + e^{-\frac{\Delta E}{T}}}$ که در اینجا ΔE میزان تغییر انرژی هر نرون با توجه به

تغییرات تمام نرون‌های سیستم است و T دما در زمان اعمال تغییرات می‌باشد[16]. در این مقاله از این موضوع الگوبرداری شده و افزایش انرژی اسپین با احتمال ذکر شده در مدل ماشین بولتزمن پذیرفته می‌شود.

۶. نتایج تجربی

برای بررسی عملکرد الگوریتم پیشنهادی سعی شده است سرعت همگرایی الگوریتم و جبهه بهینه ارزیابی گردد. برای این منظور عملکرد الگوریتم بر روی داده‌های مبنای ذکر شده در [25] ارزیابی شده است. فرمت داده‌های مبنا به صورت فایل متند و مشابه ساختار زیر است: تعداد سهام، برای هر سهم $i = I..N$ میانگین مقدار بازگشت سرمازیه در دوره‌های تعریف شده، احراف معیار و کواریاس نسبت به سهام دیگر ذکر شده است. همچنین شبیه‌سازی فوق برروی کامپیوتر پنتیوم ۲.۴ GHz انجام ۲.۴ تحت سیستم عامل ویندوز XP اجرا شده است. برنامه تهیه شده برای شبیه‌سازی با استفاده از زبان بولند دلفی نسخه ۶ می‌باشد.

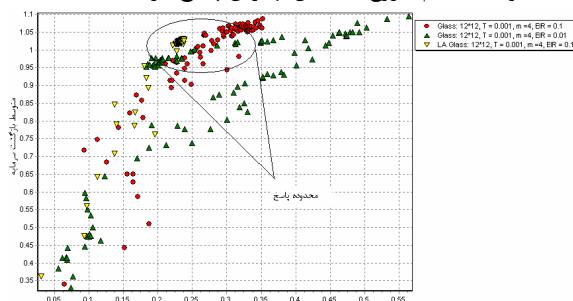
بر اساس الگوریتم ذکر شده در بخش ۴.۱، ابتدا شبکه‌ای $N = L^2$ از اسپین‌ها در نظر گرفته و سهام بطور تصادفی داخل آن جیده می‌شود. سپس مقدار هر سهم برای $\frac{1}{N}$ ، مقداردهی اولیه می‌گردد

Epoch - ^۱
Spin Flip - ^۲
Migration - ^۳
Elitism - ^۴

بنابراین در هر تکرار توسط ۴ برنامه، ۴ اسپین (۱ اسپین توسط هر برنامه در محدوده تعريف شده) انتخاب و بهینه می‌گردد. شکل (۵) نتیجه اجراء شبکه فوق مبتنی بر اتماتا و عملگر جابجایی با نرخ $MiR=0.1$ را در ۲ حالت ۱ برنامه‌گی و ۴ برنامه‌گی و دمای $T=0.001$ نشان می‌دهد. همان‌طور که مشاهده می‌گردد با اجرای ۴ برنامه همزمان بروی شبکه اسپین‌ها سرعت همگرایی الگوریتم بهتر از ۱ برنامه می‌باشد و زودتر به جواب بهینه همگرا شده است.

۶.۳. جبهه بهینه (پرتو)

یکی از راههایی که می‌توان بررسی کرد عملکرد الگوریتم فوق قابل قبول است و به سمت نقطه بهینه عمومی میل می‌کند رسم (۶) تغییرات متوسط بازگشت سرمایه و ریسک سرمایه‌گذاری را در حین اجرای الگوریتم در شبکه ۱۲*۱۲. بدین منظور منحنی شکل (۶) تغییرات متوسط بازگشت سرمایه و ریسک سرمایه‌گذاری را در حین اجرای الگوریتم در شبکه ۱۲*۱۲ و بدون اتماتا و با اتماتا نشان می‌دهد. همان‌طور که مشاهده می‌گردد جبهه شبکه اسپین‌گلاس معمولی با نوسانات کم و آهسته به سمت نقطه بهینه در حال حرکت است. در مقابل جبهه شبکه اسپین‌گلاس با اتماتا و عملگر نخبه‌گرایی خیلی سریع به سمت جواب بهینه حرکت کرده و در آنجا با نوسانات کم شروع به یافتن بهترین پاسخ کرده است.



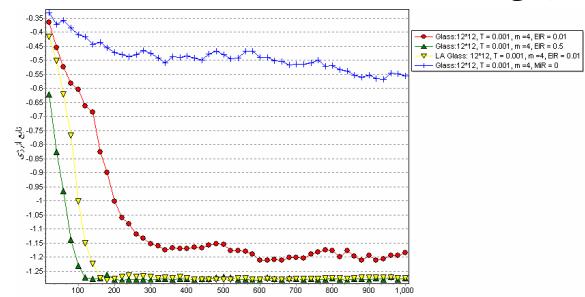
شکل ۶: نقاطی حاصل از اجرای الگوریتم بر روی داده‌های مبنای شبکه ۱۲*۱۲ در دو حالت بدون اتماتا و با اتماتا و عملگر جابجایی

بنابراین شبکه اسپین‌گلاس به همراه اتماتا خیلی سریع تمام حالات نامناسب را طی کرده و در محدوده جواب نهایی شروع به جستجو می‌کند درحالی که در شبکه اسپین‌گلاس بدون اتماتا حالات نامناسب زیادی چک می‌گرددند تا مسیر مناسب پیدا شود. البته این مشکل همیشه در اتماتا وجود داشته است که امکان گرفتار شدن در نقاط بهینه محلی آن زیاد است اما این مشکل در اینجا با استفاده از عملگرهای نخبه‌گرایی و مهاجرت به میزان زیادی کم اثر شده است.

۷. نتیجه‌گیری

در این نوشته، الگوریتم بهینه‌سازی شده مدل اسپین‌گلاس برای حل مسئله انتخاب سبدسهام ارائه شده است. از خصوصیات

نشان می‌دهد.

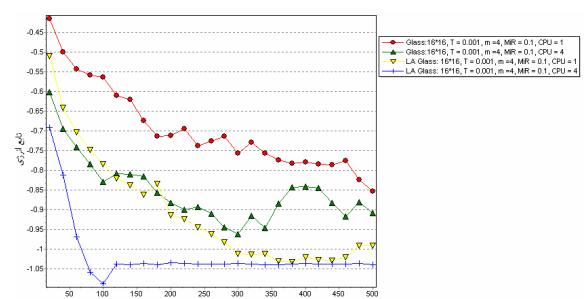


شکل ۴: تغییرات انرژی سیستم بدون استفاده از اتماتا و با استفاده از اتماتا و عملگر جابجایی، عملکرد اتماتا با نرخ جابجایی پائین با عملکرد بدون اتماتا با نرخ جابجایی بالا برابر است.

در شکل (۴)، مشاهده می‌گردد که شبکه اسپین‌گلاس به همراه اتماتا و عملگر جابجایی با نرخ پائین سریع به جواب نهایی همگرا شده است که در مقایسه با شبکه بدون اتماتا سریعتر می‌باشد. از آنجا که عملگر جابجایی عملگر گرانی است اتماتای یادگیر با نرخ پائین تری این کار را انجام می‌دهد که نسبت به بدون اتماتا بهتر عمل می‌کند.

۶.۲. موازی‌سازی الگوریتم

یکی از توانایی‌های این الگوریتم قابلیت جستجوی محلی و استعداد موازی‌سازی است بطوری که با دسته‌بندی اسپین‌ها و چیدمان آنها در پردازنده‌های مجزا و اجرای موازی بر کل شبکه اسپین‌ها، زمان همگرایی کاهش می‌یابد. آزمایش زیر برای بررسی قابلیت پردازش موازی این الگوریتم و برای ۱۶*۱۶ سهم انجام شده است و نشان می‌دهد که استفاده از اتماتا هیچ تاثیر منفی بر اجرای موازی الگوریتم ندارد و حتی باعث عملکرد بهتر آن نیز می‌گردد.



شکل ۵: اجرای موازی الگوریتم برای شبکه ۱۶*۱۶ یا ۸*۸ شبکه ۱۲*۱۲ یا ۴ شبکه ۸*۸

در ابتدا شبکه ۱۶*۱۶ را به ۴ شبکه ۸*۸ تقسیم کرده و هر شبکه به یک برنامه تخصیص داده شده است. (از آنجا که نویسنگان مقاله دسترسی به کامپیوترهای چند پردازنده نداشته‌اند از تکنیک چند برنامه‌گی و ریسمان^۱ استفاده کرده‌اند) در هر تکرار،

"Portfolio Selection with Regime Switching: From Discrete-Time Models to Their Continuous-Time Limits", IEEE Transactions on automatic control, Vol. 49, NO. 3, March 2004.

[11] W. Chen, R.T. Zhang, Y.M. Cai, F.S. XU2, "Particle swarm optimization for constraint portfolio selection problems", IEEE Proceedings of the Fifth International Conference on Machine Learning and Cybernetics, Dalian, 13-16 August 2006.

[12] L. Diasan, "A multi-objective evolutionary approach to the portfolio optimization problem", IEEE Proceedings of the 2005 International Conference on Computational Intelligence for Modeling, Control and Automation, 2005.

[13] A. K. Hartmann, M. Weigt, "Phase Transitions in Combinatorial Optimization Problems, Basics, Algorithms and Statistical Mechanics", Copyright © 2005 Wiley-VCH Verlag Co.

[14] A. K. Hartmann, H. Rieger, "Optimization Algorithms in Physics", Copyright © 2002 Wiley-VCH Verlag Co.

[15] C. T. Lin and C. S. G. Lee, "A Multi-Valued Boltzmann Machine", IEEE Transactions on systems. man. and cybernetics. Vol. 25, No. 4, April 1995.

[16] S. Haykin, "Neural Networks – A Comprehensive Fundation", 2th Edition, Prentice Hall, ©1999.

[17] Bar-Yam, Yaneer, "Dynamics of Complex Systems", Copyright © 1997, Addison Wesley Longman, Inc.

[18] L. Ingber, "Simulated annealing: Practice versus theory", Mathematical Computer Modeling, Vol. 18, No. 11, Dec 1993.

[19] A.V. Lotov, "Approximation and Visualization of Pareto Frontier in the Framework of Classical Approach to Multi-Objective Optimization", Dagstuhl Seminar Proceedings 04461, Practical Approaches to Multi-Objective Optimization, 2005.

[20] S. Kirkpatrick, R.H. Swendsen, "Statistical mechanics and disordered systems", Journal of Communications of the ACM, Vol. 28, No 4, April 1985.

[21] F. Krzakala, "On temperature chaos in Ising and XY Spin Glasses", Journal of Europhysics letters, Vol 2, No 15, April 2004.

[22] M. Ostilli, "Ising spin glass models versus Ising Models, an effective mapping at high temperature: II. Applications to graphs and networks", Journal of Statistical Mechanics: Theory and Experiment, 2006.

[23] P. Sarkar, "A Brief History of Cellular Automata", ACM Computing Surveys, Vol. 32, No. 1, March 2000.

[24] C.A. Coello Coello, "An Updated Survey of GA-Based Multiobjective Optimization Techniques", ACM Computing surveys, Vol. 32, No. 2, June 2000.

[25] portfolio selection benchmark data at "<http://people.brunel.ac.uk/~mastjeb/jeb/orlib/portinfo.html>"

[26] J.E. Beasley, "Heuristic algorithms for the unconstrained binary quadratic programming problem", 1998 at <http://mscmga.ms.ic.ac.uk/jeb/jeb.html>

[27] K.S. Narendra, M.A.L Thathachar, "Learning Automata: An Introduction", Prentice Hall, 1989.

[28] Y. Xia, B. Liu, S. Wang, K.K. Lai, "A model for portfolio selection with order of expected return", Computers & Operations Research 27 (2000) 409-422

[29] E.Bolthausen, A.Bovier, "Spin Glasses", Springer-Verlag Berlin Heidelberg, ©2007.

کمینه‌سازی محلی اشاره کرد. از آنجا که این روش با جستجوی محلی به سمت پاسخ حرکت می‌کند سرعت همگرایی این روش پائین است که با استفاده از اتماتای یادگیر و عملگر مهاجرت و نخبه‌گرایی سرعت همگرایی سیستم به نحو چشمگیری افزایش یافته است (نسبت به نتایج حاصل از مقاله [8]). همچنین این روش قابلیت پردازش موازی را حتی با وجود اتماتای یادگیر کماکان حفظ کرده است. بطور خلاصه دستاوردهای زیر با ارائه الگوریتم فوق قابل ارائه است:

- در روش‌های جستجوی محلی حرکت جزء ملزمات اجزاء تشکیل دهنده سیستم که در اینجا اسپین‌های سیستم محسوب می‌گردد این الگوریتم بیان می‌کند که حرکت باعث نخبه‌گرایی می‌شود و نخبه‌گرایی مسئله را سریعتر حل می‌کند. (این بیان توجیهی بر عملکرد روش‌های مبتنی بر اجتماع اجزاء که حرکت جزء لاینفک سیستم است محسوب می‌گردد).

- در اجتماعی از اسپین‌ها، به اسپین‌های نخبه باقیتی توجه بیشتری شود زیرا آنها می‌توانند سیستم را سریعتر به اهداف خود نزدیک کنند. وجود اتماتای یادگیر باعث ایجاد توجه بیشتر به اسپین‌های نخبه می‌گردد.

- همیشه تغییرات دما در همگرایی به سمت پاسخ بهینه موثر نیست بلکه وجود نخبه‌گرایی و مهاجرت در همگرایی عمومی نیز مهم است.

مراجع

- [1] H. Markowitz, "Portfolio selection", Journal of Finance No 7:77-91, 1952.
- [2] Ran El-Yaniv, "Competitive Solutions for Online Financial Problems", ACM computing Surveys, Vol. 30, No. 1, March 1998.
- [3] A. Fernandez, S. Gomez, "Portfolio selection using neural networks", Computers & Operations Research 34, 1177-1191 (2007).
- [4] H. Tanaka, P. Guo, I.B. Turksen, "Portfolio selection based on fuzzy probabilities and possibility distributions", Fuzzy sets and Systems 111, 387-397 (2000).
- [5] Y. Crama, M. Schyns, "Simulated annealing for complex portfolio selection problems", European Journal of Operational Research 150 (2003) 546-571.
- [6] C.C. Lin, Y. Liu, "Genetic algorithms for portfolio selection problems with minimum transaction lots", European Journal of Operational Research (2007)
- [7] W. Chen, R.T. Zhang, W.G. Zhang, "Management of Stochastic Portfolio Using Improved Genetic Algorithm", IEEE Proceedings of the 6th world Congress on Intelligent Control and Automation, June 21 - 23, 2006, Dalian, China.
- [8] M.Vafaei Jahan, M.R.Akbarzadeh Tootonchi, "Spin Glass Portfolio Selection", Proceeding of First Joint Congress on Fuzzy and Intelligent Systems, 29-31 Aug 2007.
- [9] Szilard Pafka, Imre Kondor, "Estimated correlation matrices and portfolio optimization", Physica A 343 (2004) 623 – 634.