

۲۸
سنه

به نام حکیم هستی بخش

برگزار کنندگان



امان علمی کودکان استثنایی ایران

باهمکاری:

سازمان نظام روان شناسی و مشاوره جمهوری اسلامی ایران

دانشکده روان شناسی و علوم تربیتی دانشگاه تهران

دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران مرکزی

سازمان آموزش و پرورش استثنایی

سازمان ملی پژوهش استعدادهای درخشان

موسسه احیای کودکان استثنایی

پژوهشکده کودکان استثنایی

اداره کل امور آسیب های اجتماعی شهرداری تهران

نشر دانشه

کارکردهای عصب‌شناختی بازی‌های بومی ایران در آموزش ویژه و توانبخشی کودکان استثنایی

● دکتر حسین کریمی (عضو هیات علمی دانشگاه متخصص توانبخشی عصبی)

● سید محسن اصغری نکاح (دانشجوی دکتری روانشناسی و آموزش کودکان استثنایی)

برنامه‌های حس_حرکتی جزء جدای ناپذیرآموزش ویژه گروه‌های مختلف کودکان استثنایی است. بازی‌های بومی ایران از منظر برنامه‌های حسی-حرکتی و مداخله‌های توانبخشی قابلیت و امکان مناسبی برای تبدیل به بسته‌های آموزشی- توانبخشی دارند. این بازی‌ها را می‌توان به صورت مستقل یا به عنوان بخشی از برنامه‌های آموزشی- توانبخشی (درمان جایگزین و مکمل) به کار برد. با توجه به نشانگان کامپیوترزدگی، نفوذ بازی‌های نافعال و فقرت‌حریک سخت افزارهای عصبی کودکان خردسال؛ شیوه و پرور اختلالاتی نظیر خام حرکتی و اختلال هماهنگی مربوط به رشد، نارسایی توجه پیش‌فعالی؛ ناتوانی‌های ویژه یادگیری و اختلالات رفتاری_هیجانی گسترشی تصاعدی یافته است ولذا امروزه نه تنها از بعد مداخله‌های درمانی بلکه از بعد پیشگیری نیز ضرورت توجه به برنامه‌های حس_حرکتی بومی اهمیت بیشتری یافته است. از آنجا که رشد نورو فیزیولوژیک زیربنای دیگر ابعاد رشد است و رشد و تکامل بهنجار و ترمیم و توانبخشی مشکلات حرکتی و ادراکی هر دو جریانهایی هستند که با بازی پیوند عمیقی دارند. لذا بازی‌های بومی ایران که ریشه در خلاقیت و نیک‌اندیشی بیشینان این مرز و بوم دارد و بافت مناسب اجتماعی - فرهنگی شکل گرفته است، توانسته است با استفاده بهینه از حدائق امکانات و فضاء، حداکثر تحریک حسی و کنش حرکتی را ایجاد نموده و متناسب با توانایی افراد باعث افزایش توانایی ادراکی-حرکتی آنها گردد. هدف مقاله حاضر آن است که ضمن بازشناختی و تحلیل عصبی-روانشنایی بازی‌های بومی ایران، فضای جدیدی را پیش روی متخصصان تعلیم و تربیت و بهداشت و درمان و بهویژه دست‌اندرکاران آموزش توانبخشی کودکان استثنایی بیافرینند. و با توجه به ابعاد سه‌گانه (پیشگیری، درمان و غنی‌سازی) به تبیین و توضیح کارکردهای مختلف بازی‌های بومی پرداخته؛ و ضمن ارایه نمونه‌هایی از برنامه‌های آموزشی و توانبخشی مبتنی بر بازی‌های بومی گامی به سوی بومی کردن و جامعه محور کردن فعالیت‌های آموزشی و توانبخشی بردارد.

در این مقاله با بررسی آناتومیک و تحلیل فعالیت و با تحلیل زیربنای‌های عصب- روانشنایی و فیزیولوژیک نمونه‌هایی از بازی‌های بومی ایران؛ جایگاه و ظرفیت‌های این بازی‌های برای طراحی بسته‌های آموزشی- توانبخشی واجرای مداخله‌های مربوط به اختلال‌های خام حرکتی و اختلال هماهنگی مربوط به رشد؛ نارسایی توجه بیش فعالی؛ ناتوانی‌های ویژه یادگیری؛ اختلال‌های رفتاری_هیجانی مورد بررسی قرار می‌گیرد.

وازگان کلیدی: بازی‌های بومی، آموزش ویژه، توانبخشی