



ضرورت آینده‌پژوهی سازمانی با روش سناریوسازی

حامد حاج آقامعمار^۱، فریبرز رحیم نیا^۲

۱- دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت اجرایی دانشگاه فردوسی مشهد، دانشکده علوم اداری و اقتصادی

۲- دانشیار گروه مدیریت دانشگاه فردوسی مشهد، دانشکده علوم اداری و اقتصادی

(h.memar67@gmail.com)

خلاصه

بررسی و شناخت آینده، یکی از نیازهای اساسی سازمان‌های امروزی برای بقا در محیط به شدت رقابتی و با تغییرات گسترده می‌باشد. مقاله‌ی حاضر در نظر دارد با بررسی مبانی نظری و تحقیقات صورت گرفته در حوزه‌ی طراحی سناریو به عنوان یکی از مهم‌ترین روش‌های آینده‌پژوهی، ضرورت شناخت و بررسی آینده‌ی سازمان‌ها با استفاده از این روش را بیان نماید. پس از مطالعه و بررسی تحقیقات انجام شده در این زمینه، ناکارآمدی روش‌های پیش‌بینی تک نقطه‌ای، افزایش عدم‌قطعیت‌های محظی، ارزیابی و تدوین استراتژی‌های سازمانی از جمله دلایلی بودند که به عنوان ضرورت آینده‌پژوهی سازمانی با روش سناریوسازی شناسایی شدند.

کلمات کلیدی: آینده‌پژوهی، سناریو، عدم‌قطعیت، آینده‌پژوهی سازمانی.

۱. مقدمه

امروزه تعداد انگشت‌شماری از شرکت‌ها و سازمان‌ها از عملکرد خود در محیط‌های متلاطم و پر از آشفتگی کسب و کار راضی هستند. تغییرات سیاسی، اقتصادی، اجتماعی و تکنولوژیکی، زندگی ما را هر روز دست‌خوش تغییرات بنیادین و بسیار سریع می‌سازند. این نوشنده‌های هر روزه باعث می‌شود که انسان نیازی دائمی برای تغییر وضعیت خود در جهت هم‌سوشدن با تغییرات بیرونی و انطباق یافتن با این تغییرات را احساس کند تا از قافله انسانی عقب نماند. چنین نیازی باعث شده تا روش‌های گوناگون پیش‌بینی و برنامه‌ریزی برای آینده پیدا شده و گسترش یابند. اما همه این روش‌ها موفقیت یکسانی نمایند. در کمک به رفع نیازها نداشته‌اند و بعضی به مرور زمان منسخ شده‌اند (بود و پستما، ۱۹۹۸). امروزه هر صنعتی با تغییر مهم و تا حد زیادی غیرقابل پیش‌بینی روبه‌رو است. مرزهای صنعتی در حال فروپاشی هستند. انواع جدید نیروهای تازه‌وارد ظاهر می‌شوند. پویایی رقابت تغییر می‌کند و تامین کنندگان، توزیع کنندگان و مشتریان نهایی به شیوه‌های جدید و غیرمنتظره رفتار می‌کنند. درنتیجه، شکفت آور نیست که بسیاری از شرکت‌ها، با توجه به چگونگی وضعیت صنعت آن‌ها در آینده، سردرگم شده‌اند (فاهی و راندال، ۱۹۹۸، ۲۰۳).

در سال ۱۹۹۳، روی جلد مجله فورچون داستانی مصور چاپ شد که به طور خاص یک اثر هنری هوشمندانه به شمار می‌رفت. در این تصویر یینده شاهد سه دایناسور مکانیکی بود که نام این سه شرکت بر پلاک‌های آن‌ها دیده می‌شد: سیرز، آی‌بی‌ام، جنرال موتورز. به این ترتیب طراح خاطرنشان می‌ساخت که حتی این سه شرکت باعظمت مانند دایناسورها در معرض خطر انقراض قرار دارند. در فضای تجاری قرن بیست و یکم هر شرکتی و هر رهبری با این سوال مخاطره‌آمیز مواجه است: «چگونه می‌توان از آینده‌ای شبیه یک دایناسور آن طور که روی جلد مجله فورچون نشان‌داده شده است، خودداری کرد؟» پاسخ به این سوال در پس مدل‌های ذهنی، مهارت در دوراندیشی نسبت به آینده و تبدیل درس‌های گرفته شده از این دوراندیشی به واکنش‌های فوری و هوشمندانه نهفته است. داشتن دوراندیشی به معنای بازنگری مفهومی در برنامه‌ریزی استراتژیک، کشف نیروهای شکل‌دهنده‌ی آینده و اعمال ابزاری خاص در اخذ تصمیم استراتژیک به نحوی موثر است. اگر شرکتی این روش را دنبال کند، این شانس را خواهد داشت که نه تنها مغلوب آینده نشود، بلکه خود شکل‌دهنده‌ی آن نیز باشد. شرکتی که به این نحو عمل می‌کند کشف می‌نماید که چگونه می‌توان آینده را به فرصت مبدل ساخت (هایمسترا، ۲۰۰۷).

فراخوان مدیران برای آینده‌نگری و بررسی آینده امری دشوار است. زیرا بسیاری از آن‌ها به پیش‌نگری و برنامه‌ریزی بلندمدت اعتماد ندارند. هیچ کدام از این روش‌ها هنگامی که آینده صرفاً ادامه گذشته نباشد، عملکرد خوبی ندارند و در نتیجه هنگامی که پیش‌نگری و برنامه‌ریزی بلندمدت تقاضاهای بی‌سابقه‌ی مشتری و دام‌های پیش‌بینی نشده قانونی (فاهی و راندال، ۱۹۹۸، ۷). واقعیت دشوار دیگری که باید با آن روبرو شویم آن است که با وجود افزایش مطلوبیت ابزارهای پیش‌نگری، مسئله‌ی پیش‌بینی آینده سخت تر و دشوارتر شده است. ماهیت تغییر خود دچار تغییر شده است؛ با گذشت هر سال؛ تغییر سریع تر و پیچیده‌تر شده است (الستون و ویلسون، ۲۰۰۶، ۱۵).

با افزایش سرعت، پیچیدگی و گستردگی تغییر، شاهد تداوم کاهش دقت و بهره‌گیری از پیش‌نگری سنتی «تک نقطه‌ای» (یعنی تصور مجموعه‌ای از فرض‌ها درباره‌ی خارجی و برآورد نتیجه‌ای خاص برای یک عامل فرضی در نقطه‌ای خاص از آینده) خواهیم بود. درنتیجه ما به جای پیش‌نگری تک نقطه‌ای، باید بر روی درک عمیق پویایی تغییر و آینده‌های ممکن ناشی از این تغییرات، تمرکز نماییم. فرآیند تدوین سناریو به بهترین نحو، این وظیفه را انجام می‌دهد. البته هم‌جنان به پیش‌نگری تک نقطه‌ای برای توصیف آینده‌ی نزدیک و ارائه‌ی مجموعه‌ای از فرض‌ها به عنوان پایه و اساس برنامه‌ریزی کوتاه‌مدت، نیاز است. مثلاً غیرمحتمل است که سناریوسازی درباره‌ی شش ماه یا سال آینده را کارآمد و مناسب بدانیم (الستون و ویلسون، ۲۰۰۶، ۱۸-۲۰).

۲. مبانی نظری و پیشنهای تحقیق

بشر در طول تاریخ همواره بر اساس کشش درونی، شیفتگی کشف آینده و رمزگشایی آن بوده است. این سوال‌ها که «آیا آینده قابل تغییر است؟»، «آیا آینده تداوم حال و گذشته خواهد بود؟» و «چه اتفاقاتی ممکن است در آینده روی دهد؟» تا کنون چالش عمده‌ی فکری برای مدیران و برنامه‌ریزان بوده است. آنان رویکردهای مختلفی برای رویارویی با مسائل آینده به کار بسته‌اند که اغلب بر پایه‌ی تحلیل روندهای گذشته و ادامه‌ی آن در آینده بوده است. اما در آغاز هزاره سوم، علم آینده پژوهی، بررسی‌ها و پژوهش‌های پراکنده و غیرمنسجم در حوزه‌ی برنامه‌ریزی برای آینده را به علم مددون با اصول و مبانی استوار و روش‌های دقیق تبدیل کرده که با به کارگیری آن می‌توان علاوه بر تحلیل روندهای گذشته، به کشف، ابداع و ارزیابی آینده‌های ممکن، محتمل و مطلوب نیز دست یافت (گودت، ۲۰۰۶، ۲).

آینده‌پژوهی دانش و معرفتی است که چشم انسان را نسبت به رویدادها، فرست‌ها و مخاطرات احتمالی آینده باز می‌کند و ابهام‌ها و تردیدهای فراساینده را کاهش می‌دهد. توانایی انتخاب‌های هوشمندانه مردم و جامعه را افزایش می‌دهد. به همگان اجازه می‌دهد تا بدانند که به کجاها می‌توانند بروند (آینده‌های اکتشافی) و به کجاها باید بروند (آینده‌های هنجاری) و از چه مسیرهایی می‌توانند با سهوالت پیشتری به آینده‌های مطلوب خود برسند (راهبردهای معطوف به خلق آینده) (عباسی، ۱۴۸۵، ۱۴۹-۶۶).

شومیکر، طبقه‌بندی دانش مرتبط با آینده را از طریق تمايز میان سه رده از دانش، این گونه مطرح شده است: ۱. مسائل و دانسته‌هایی که می‌دانیم. ۲. مطالبی که از ندانستن آن‌ها آگاه هستیم. ۳. مطالبی که از ندانستن آن‌ها آگاهی نداریم. دانش از نوع نخست روش و آشکار است. ایجاد سناریو به ویژه در رشد دانش از نوع دو مفید است. چالش اصلی، انتقال دانش نوع سوم به نوع دوم است. این کار، وظیفه اصلی یک سامانه هشداردهنده مانند طراحی سناریو است (شومیکر، ۱۹۹۵).

سالیان سال تنها روش متداول جهت پیش‌بینی دقيق از آینده، استفاده از روش‌های پیچیده مقداری بود. عقیده بر این بود که هرچه تعداد معادلات بیشتر و پیچیده‌تر گردد و زمان بیشتری صرف آن‌ها گردد، نتایج دقیق‌تری از پیش‌بینی‌ها عاید خواهد شد. این در حالی است که یک مطالعه مقایسه‌ای میان این معادلات و معادلات ساده‌تر، دقت عمل معادلات ساده را محک زند. بدین وسیله برای اولین بار طرفداران روش‌های پیش‌بینی که با استفاده از داده‌های تاریخی (سری‌های زمانی یا مقطعی) و تکنیک‌های ریاضی اقتصادسنجی و خط‌گرسیون به پیش‌بینی می‌پرداختند، دچار تردید گشته‌اند. یکی از این روش‌ها بر پایه‌ی این فرض که آینده، ادامه‌ای از تحولات گذشته است، شکل گرفته بود و پیش‌بینی آینده بر اساس روندهای گذشته را ممکن می‌ساخت. این روش که بر اساس قطعیت‌ها بنا شده بود، عدم قطعیت‌ها را به کناری می‌افکند و با آنان برخورد نمی‌کرد؛ با این که عدم قطعیت‌ها بیشترین تأثیر را بر روی آینده دارند (بالداک، ۱۹۹۹، ۷۲-۷۰).

طراحی سناریویک روش برای توسعه و تفکر درباره موقعيت‌های آینده ممکن بر اساس چندین سناریو مختلف است (شومیکر، ۱۹۹۵). هدف این تکییک پیش‌بینی دقیق از آینده نیست بلکه هدف از تدوین سناریوها این است که با غلبه بر سوگیری ادراکی و تمایلات یک جانبه مدیران در مورد آینده، استراتژی‌های بهتری ایجاد شوند (پورتر، ۱۹۸۵؛ شومیکر، ۱۹۸۵؛ واک، ۱۹۸۵). طراحی سناریو بر اساس این فرض است که آینده با توجه به عدم-قطعیت‌های بزرگی ایجاد می‌شود. بنابراین، این نگاه اساسی در طراحی سناریو وجود دارد که باعث می‌شود مدیران مجبور به شناخت عدم قطعیت‌ها شوند و با تفکر در مورد گرینه‌های چندگانه و آینده‌های متفاوت این عدم قطعیت‌ها را تفسیر و بیان کنند (کاجاندر، ۲۰۱۲).

برای درک صحیح از سناریو، در ابتدا مانیز به شفاف‌سازی ماهیت عدم قطعیت داریم. واضح و آشکار است که ما قادر ابزارهای شرح کامل چگونگی رسیدن امروز به فردا هستیم. اما عدم قطعیت به معنای ندانستن آن‌چه که در فردا رخ می‌دهد نخواهد بود. عدم قطعیت به معنای ندانستن مسایل، روندها، تصمیم‌ها و رویدادهای سازنده‌ی فردا است (مارش، ۱۹۹۸).

میزان پیش‌بینی ناپذیر بودن تحولات و نتایج آینده را عدم قطعیت گویند. به طور مثال رفتار آتی رقبا معمولاً دارای عدم قطعیت بالاست، در حالی که روندهای جمعیتی دارای عدم قطعیت پایین است (رالستون و ویلسون، ۲۰۰۶، ۱۲۹). عدم قطعیت‌ها به آن عواملی اشاره دارند که نتایج شان شناخته شده است اما هنوز اتفاق نیفتداند. آن‌ها به قدری پکتا هستند که نمی‌توان برایشان میزان احتمال وقوع را مشخص نمود (بود و پستما، ۱۹۹۸). در مجموع در این تحقیق منظور از عدم قطعیت میزان پیش‌بینی ناپذیر بودن تحولات و اتفاقات ناشی از عوامل محیطی در آینده می‌باشد.

فرهنگ لغت سناریو را «طرح کلی رشته رویدادهای طبیعی یا مورد انتظار» می‌داند (فاهی و راندال، ۱۹۹۸، ۱۴). به نقل از شرماک، لینهام و رونا (۲۰۰۱) صاحب نظران چهار تعریف زیر از سناریو ارائه داده‌اند که عبارت است از:

- پورتر: سناریو دیدگاهی است با سازگاری درونی و محتوایی نسبت به آن چه که در آینده می‌تواند رخ دهد.
- رینگلنڈ: سناریوها بخشی از برنامه‌ریزی استراتژیک می‌باشند که به عنوان ابزاری مدیریت عدم قطعیت آینده استفاده می‌شود.
- شوارتز: ابزاری است برای نظم دهی به ادراک یک فرد درباره محیط‌های بدیل آینده که تصمیم‌های فرد در آن محیط‌ها گرفته خواهند شد.
- شومیکر: یک روش منظم برای تعیین آینده‌های ممکن که در آن‌ها تصمیمات سازمانی می‌تواند به اجرا درآید.

هم‌چنین دو تعریف زیر نیز بیان گردیده است.

• گودت و روبلات (۱۹۹۶): سناریوها، توصیف موقعیت‌های آینده و حوادث ممکن در آن موقعیت‌ها هستند به گونه‌ای که شخص بتواند از موقعیت کنونی به سوی آینده‌های بدیل حرکت نماید. سناریوها روش‌هایی هستند که نتایج پیش‌بینی‌ها را به صورت منسجم و مقاعد کننده ارائه می‌دهند.

• ویگ (۲۰۰۵): سناریو، الگویی توصیفی از آینده‌های ممکن است که بر انسجام متقابل گروهی از متغیرها مبنی است و بیشتر تمایل دارد که به عنوان ابزاری برای کمک به درک مسائل پشت پرده‌ی فرآیندهای تصمیم‌گیری مطرح شود تا به عنوان بخشی کامل از خود تصمیم.

با توجه به تعاریف بالا در این تحقیق طراحی سناریو یک روش سازمان‌یافته است که در آن با استفاده از کشف نیروهای پیشان کلیدی و عناصر پیش‌مشخص و عدم قطعیت‌های موثر، سناریوها تدوین می‌شوند. سناریوها در واقع چندین الگوی متمایز از آینده‌های ممکن هستند، که کشف و تعریف می‌شوند و همواره در مجموعه‌هایی حاوی بیش از یک سناریو، برای بیان عدم قطعیت آینده ظاهر می‌شوند. این سناریوها ابزاری برای بخشیدن به بینش‌ها و استنباط‌های رهبران و مدیران درباره آینده هستند که با استفاده از آن‌ها می‌توان طرز رفتار و عکس العمل سازمان را در برابر عدم-قطعیت‌های کلیدی موجود در آینده، مشخص نمود.

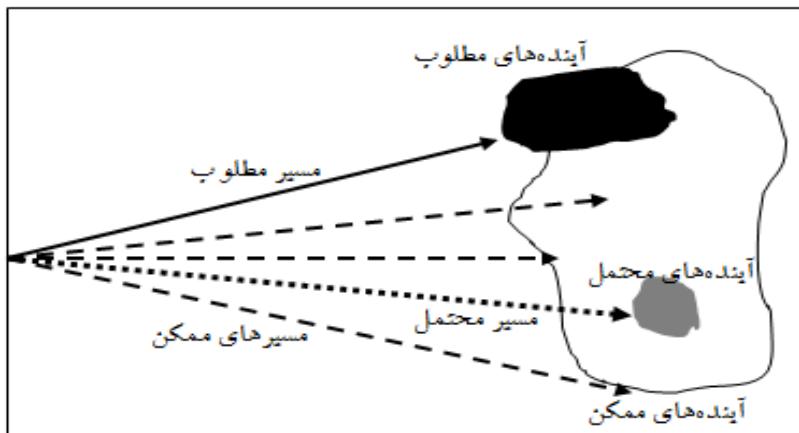
۲.۰۲ مقایسه‌ی سناریو با پیش‌بینی و چشم‌انداز

به طور کلی سناریوها به دنبال اتخاذ یک دیدگاه کل نگر هستند. سناریوها برخلاف تحلیل روند، که بر پیشرفت روندها متمرکز است یا تحلیل تأثیر متقابل، که به ارزیابی اثر یک روند بر دیگری می‌پردازد، بر کل تصویر متمن کرند. هدف آن‌ها استخراج تصویر کل نگر از آینده و مسیر مقابله با آینده با توجه به جریان‌های هم‌سو و جریان‌های متقابل است. در نتیجه، سناریوها باید ترکیب فشرده‌ی تصویر کلی فراروی سازمان آینده باشند، جدول ۱ بیانگر این موضوع است (رالستون و ویلسون، ۲۰۰۶، ۲۰).

جدول ۱- سناریوهای آنچه که هستند و آنچه که نیستند (رالستون و ویلسون، ۲۰۰۶)

آنچه که سناریوها نیستند	آنچه که سناریوها هستند
پیش‌بینی‌ها	توصیف‌های آینده‌های باورپذیر بدیل
گونه‌های مختلف گردآوری شده حول یک محور پایه و میانی	در اصل، به شیوه‌ای ساختارمند به دیدگاه‌های مختلف درباره‌ی آینده می‌پردازد.
برشی از زمان نهایی و موردنظر (مثلًا بازار ۲۰۱۰) پویایی آینده	(فیلم رو به تکامل و حرکت) پویایی آینده
دیدگاه‌های عمومی آینده‌های ترسناک یا دلخواه	دیدگاه‌های خاص (تصمیم‌تaker) آینده

در واقع سناریوها با پیش‌گویی‌ها، پیش‌بینی‌ها و چشم‌اندازها فرق می‌کند. سناریوهای، توصیف‌های روش از آینده‌های قابل قبول هستند. شکل ۱ تفاوت‌های بین سه دسته‌ی اصلی از آینده‌ها را نشان می‌دهد. به عنوان مثال، از دیدگاه شخصی، در چارچوب زمانی یک هفت‌ای، من گرینه‌های زیادی ندارم. تعداد "آینده‌های یک هفته‌ای" ممکن، بسیار محدود است. اما اگر من به پنج، ده یا حتی چند سال بعد نگاه کنم، گرینه‌های بیشتری پیش رو خواهم داشت. امروز، تعدادی از آینده‌های ممکن، محتمل‌تر از دیگر آینده‌ها به نظر می‌رسند. بعضی دیگر آینده‌ها، ارجح و مطلوب‌تر هستند و شاید آینده‌های مطلوب از محتمل‌ترین آینده‌ها متفاوت باشند. به عنوان مثال مطلوب‌ترین آینده برای خود من در مورد این که چگونه دوست دارم زندگی کنم، ممکن است حتی در حیطه‌ی آینده‌های ممکن نیز قرار نگیرد (لیندگرن و باندھولد، ۲۰۰۹).



شکل ۱- روابط بین آینده‌های ممکن، محتمل و مطلوب (لیندگرن و باندھولد، ۲۰۰۹)

در مجموع برای مقایسه بین سناریو با پیش‌بینی و چشم‌انداز نکته‌ای که می‌شود بیان کرد این است که، از منظربنامه‌ریزی، چه از دیدگاه فردی و چه از دیدگاه سازمانی، همواره نقشه‌ها و طرح‌هایی مدنظر قرار می‌گیرد که شامل پیش‌بینی‌ها، سناریوها و چشم‌اندازها است. در ارتباط ثابت و در چارچوب زمانی کوتاه، پیش‌بینی‌ها قادر تند هستند. اما هرچه به جلوتر نگاه می‌کنیم پیش‌بینی‌ها پیچیده‌تر و برنامه‌ریزی نامربوط‌تر می‌شود. درنتیجه با افزایش عدم قطعیت، به ابزارهای برنامه‌ریزی دیگری نیاز داریم تا محیط‌های کسب و کار آینده را بررسی کنیم. در عین حال، هر آینده ممکنی را نمی‌توان مورد بررسی قرارداد. باید از پیچیدگی‌ها بکاهیم تا بتوانیم آن را کنترل کنیم. این جا است که سناریو-نویسی به میدان می‌آید. طراحی سناریو کمک می‌کند تا راهبردها را بهبود بینشیم، برای مقابله با رویدادهای غیرمنتظره، برنامه‌ریزی کنیم و در مسیر درست حرکت کنیم. اما سناریو-نویسی نه تنها ابزار برنامه‌ریزی، بلکه ابزار یادگیری نیز هست. تفکر در سناریوها، به ما کمک می‌کند که نیروهای پیشران، عوامل کلیدی، بازیگران اصلی و پتانسیل‌های خود برای اعمال نفوذ را شناسایی کنیم (لیندگرن و باندھولد، ۲۰۰۹-۲۳-۲۶). به گفته‌ی مینتبرگ طراحی سناریو، برنامه‌ریزی برای آینده در دوره‌ای است که برنامه‌ریزی راهبردی سنتی منسوخ شده است (مینتبرگ، ۱۹۹۴) جدول ۲ تفاوت بین سناریو با پیش‌بینی و چشم‌انداز نشان می‌دهد.

جدول ۲- تفاوت بین سناریوها، پیش‌بینی‌ها و چشم‌اندازها (لیندگرن و باندهولد، ۲۰۰۹، ۲۵)

چشم‌اندازها	پیش‌بینی‌ها	سناریوها
آینده‌های مطلوب	آینده‌های احتمالی	آینده‌های محتمل و ممکن
ارزش-پایه	مبتنی بر روابط قطعی	مبتنی بر عدم قطعیت
پنهان کردن ریسک	پنهان کردن ریسک	نشان دادن ریسک‌ها
معمول‌آکیفی	کمی	کمی یا کمی
انرژی بخش	نیاز به جسارت تصمیم‌گیری	نیاز آن‌چه که تصمیم می‌گیریم
نستاً غال	استفاده به صورت روزانه	کمتر استفاده می‌شود
به عنوان انگیزانده‌ای برای تغییر داوطلبانه عمل می‌کند	قوی در رویکرد کوتاه‌مدت و حد کمی از عدم قطعیت	قوی در رویکرد متوسط به بلندمدت و متوسط به عدم قطعیت‌های بالا

پس از استفاده از طراحی سناریو توسط شرکت شل و موفقیت آن شرکت در پیش‌بینی شوک نفتی دهه‌ی ۷۰ که با بالا رفتن ناگهانی و پیش‌بینی نشده‌ی قیمت نفت آغاز شد، موجب شد تا یک دهه بعد این شرکت کوچک به دومن شرکت بزرگ نفتی جهان تبدیل شود. در سال‌های بعد استفاده از برنامه‌ریزی سناریو به عنوان ابزاری در مدیریت استراتژیک گسترش زیادی یافت به‌طوری که یک دهه بعد از موفقیت شل، نیمی از شرکت‌های اروپایی و آمریکایی از آن استفاده (بود و پستما، ۱۹۹۸). در اغلب تحقیقات داخلی و خارجی نیز استفاده از فرآیند تدوین سناریو موجب ایجاد یک آینده‌نگری جامع و شناسایی کامل فرصت‌ها و تهدیدهای محیطی در حوزه‌ی کارکردی سناریوها شده و هم‌چنین در برخی موارد از سناریوهای تدوین شده برای تدوین و ارزیابی استراتژی‌ها استفاده شده است. البته نکته قابل توجه در تحقیقات قبلی این است که علی‌رغم نیاز سازمان‌های امروزی به آینده‌پژوهی، تحقیقات بسیار اندکی در حوزه‌ی سناریونگاری سازمانی در داخل کشور انجام شده است (راستون و ویلسون، ۲۰۰۶؛ ۲۵۱-۲۶۰؛ رحمتی، ۱۳۸۷؛ قلمبر، ۱۳۹۰؛ لشکربلوکی، ۱۳۹۰؛ کاجاندر، ۲۰۱۲؛ لیندگرن و باندهولد، ۲۰۰۹).

۳. نقاط ضعف و قوت طراحی سناریو

با توجه به بررسی چندین تحقیق، موارد زیر به عنوان نقاط قوت سناریوها ذکر شده است.

- مهیا کننده‌ی مدل‌های ذهنی منسجم آینده هستند.
- مدیران را مجبور به تفکر درباره‌ی آینده‌های بدیل می‌کنند.
- ساختاری برای توسعه و به آزمون کشیدن گزینه‌های راهبردی یا سیاست‌گذاری‌ها مهیا می‌کنند.
- باعث افزایش درک و فهم درباره‌ی محیط بیرونی می‌شوند.
- وسیله‌ای برای ارتباطات در درون سازمان مهیا می‌کنند.
- عدم قطعیت‌ها و ریسک‌های موجود در تصمیم‌سازی‌ها را بر جسته می‌کنند.
- باعث تشویق تفکر راهبردی و سیستمی می‌شوند.
- محلی برای به اشتراک گذاشتن دیدگاه‌های مختلف و مربوط به تمام قسمت‌های سازمان مهیا می‌کنند.
- باعث ظاهر شدن دیدگاه‌های غیرمعمول و ایده‌های جدید می‌شوند.
- محرك ارتباط درون سازمانی هستند.
- باعث تشویق یادگیری و سازگاری با تغییرات می‌شوند.
- این روش سیستماتیک و البته منعطف است.
- امکان مشارکت ذینفعان را فراهم می‌کند.
- در برخی از متداول‌ترین دیدگاه‌های پایه‌گذاشتهای پایه‌جا شود.
- سناریوپردازی می‌تواند به عنوان محملي برای اجماع مطرح باشد. چرا که مشارکت عمومی در برنامه‌ریزی می‌تواند به تولید بینش‌های مهم و فوق العاده و تأمین بهتر نیازهای مشارکت کنندگان شود (علیزاده، ۱۳۸۶؛ لشکربلوکی، ۱۳۹۰؛ ابرین، ۲۰۰۰).

برنامه‌ریزی سناپیو اگرچه قادر به ملاحظه‌ی چندگانگی آینده‌های ممکن است اما دو ضعف مهم در تحلیل سیاست درازمدت دارد. نخست آن که، در انتخاب تعداد سناپیوها برای پوشش آینده‌ای پیچیده، بسیاری از آینده‌های مهم در طبقه‌بندی نهایی سناپیوها از قلم می‌افتد. به رغم بهترین تلاش‌ها، این اختلال وجود دارد که منطق به کار رفته در طبقه‌بندی سناپیوها، نتایج استباط شده را تحت تأثیر قرار دهد. دیگر این که در برنامه‌ریزی سناپیو هیچ ابزار نظم‌مندی برای مقایسه‌ی گزینه‌های مختلف وجود ندارد. اگرچه برخی صاحب‌نظران ابزارهایی را برای جست‌وجوی استراتژی‌های پابرجا بر روی مجموعه‌ای از سناپیوها پیشنهاد نموده‌اند (خراصی و دیلمقانی، ۱۳۹۱).

اگرچه فرآیند توسعه سناپیو در ادبیات برنامه‌ریزی بر پایه‌ی سناپیو نظام‌مند است اما رویکرد توسعه استراتژی مبتنی بر سناپیو به همان اندازه نظام‌مند نشده است. با آن که تجربه‌های موفق سناپیوسازی می‌تواند در فرآیند برنامه‌ریزی درازمدت مورد استفاده قرار گیرد اما پروژه‌های سناپیوسازی در اکثر موارد به خاطر ماهیت استثنایی شان نمی‌تواند به صورت رسمی در فرآیندهای معمول تصمیم‌گیری گنجانده شوند. از این مهم‌تر آن که، رویکردهای مبتنی بر داستان پردازی از یک سو و محدودیت توانایی انسان در فهم حجم اینها از اطلاعات از سوی دیگر موجب شده است برخی سناپیوهایی که برای کشف فرصت‌ها و تهدیدها اهمیت دارند، از قلم بیافتند. خلاصه این که، تکنیک سناپیوسازی برای تفکر استراتژیک بسیار مفید است اما با فرآیند تصمیم‌گیری در عمل پیوند رسمی برقرار نکرده است (لمپر، پوپر و بنکر، ۲۰۰۳).

از دیگر مشکلات استفاده از سناپیوها در برنامه‌ریزی‌های استراتژیک این است که توسعه‌ی سناپیوهای متعدد، منابع زیادی را به مصرف می‌رساند، به خصوص اگر از طرح‌ریزان و برنامه‌ریزان انتظار داشته باشیم که برای هر سناپیو، طرح‌های دقیق و گسترده‌ای را پیشنهاد نمایند. از سوی دیگر چون در سناپیوسازی از قضاوت کارشناسان استفاده می‌شود، اعتبار سناپیو تا حدی استگی به اعتبار سناپیو سازان دارد. اگر وظیفه‌ی سناپیونویسی به عهده‌ی افرادی گذاشته شود که در رده‌های پایین نهادی قرار دارند و اگر سناپیوسازی بدون توجه به نیازهای مدیران ارشد انجام شود، از اعتبار سناپیوها کاسته می‌شود (لطیفیان، ۱۳۷۶).

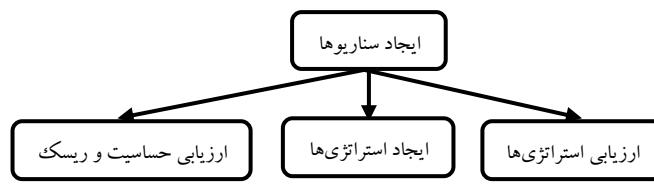
هم‌چنین لشکربلوکی موارد زیر را به عنوان محدودیت‌های، چالش‌ها و نقاط ضعف سناپیو بیان می‌کند:

- این فن از دنیای عمل برخاسته است و بیشتر مبنای کاربردی دارد تا علمی و آکادمیک.
 - در برخی متداول‌ترین اسناپیوسازی، حالات مختلف به تعداد محدود و محدودی آینده فروکاسته می‌شود که با این کار فقط بخشی از آینده شناسایی و تدوین می‌شود و احتمال از دستدادن آینده‌ای که در زمان آتی رخ خواهد داد افزایش پیدا می‌کند.
 - در برخی متداول‌ترین اسناپیوسازی، برای حالات مختلف محیطی احتمالاتی تعیین می‌شود در حالی که تعیین احتمالات در محیط‌های دارای عدم قطعیت امکان‌پذیر نمی‌باشد و کاربرد این فن را در عمل محدود می‌سازد.
- زمانی که کار سناپیوسازی به پایان می‌رسد، مسئله اصلی در دستور کار قرار می‌گیرد. سازمان چه استراتژی‌هایی را باید انتخاب کند؟ آن چه بیشتر در سناپیوسازی به آن پرداخته شده است خود سناپیوها هستند و به خلق استراتژی‌ها پرداخته نشده است (لشکربلوکی، ۱۳۹۰). در جدول ۳ جمع‌بندی نقاط مهم ضعف و قوت سناپیوهای ارائه شده است.

جدول ۳- نقاط ضعف و قوت طراحی سناپیو (لرین، ۲۰۰۰)

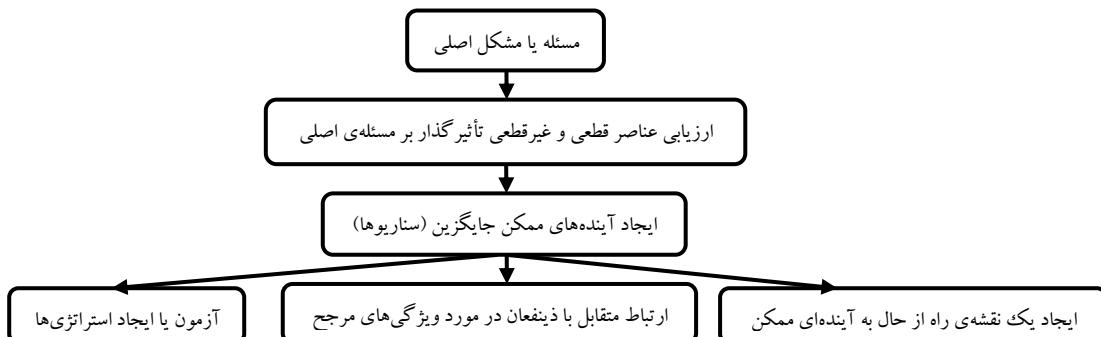
ضعف‌ها	قوت‌ها
کاربرد نامناسب (مثل پیش‌بینی کردن)	چارچوب سیستماتیک درباره‌ی آینده
نقاط کور ناشی از باور به سناپیوها	به چالش کشیدن عقاید پذیرفته شده و ویژگی‌های رسمی
ایجاد یک گروه نخبه‌ی مطلع	یکپارچه کننده
ساختی ارتباط برقرار کردن با آن	بینش درباره‌ی محرک‌ها و عناصر غیرقطعی
می‌تواند در ازواجا از تصمیم‌سازی عمل نماید	تجربی و منجرشونده به دیدگاه و زبان مشترک برنامه‌ریزی استراتژیک و ارزیابی استراتژی‌ها مشخص کردن علام راهنمای آینده‌های در حال ظهور

از آغاز پیدایش طراحی سناریو کارکردهای متفاوتی به آن‌ها نسبت داده شده است. بود و پستما دو نسل از سناریوها را از نظر کارکرد مشخص نموده اند. کارکردهای سنتی در نسل اول سناریوها شامل ارزیابی و گرینش راهبردها و انتخاب استراتژی‌ها است. در کارکردهای اخیر در نسل دوم، هدف از ایجاد سناریوها آگاه ساختن مدیران از تردیدهای محیطی و گسترش مدل‌های ذهنی آن‌ها و آغاز تسهیل فرآیند یادگیری سازمانی است (بود و پستما، ۱۹۹۸). کارکردهایی که اخیراً ایجاد شده، جذابیت تحلیل سناریوی چندگانه را برای مدیران افزایش داده است. حتی ادعا می‌شود که برنامه‌ریزی سناریو تمامی فرآیند مدیریت استراتژیک و جنبه‌های مختلفی همچون ایجاد گزینه‌ها، ایجاد اجماع و حتی فرآیند اجرای استراتژی را پشتیانی می‌نماید (پستما و لیلی، ۲۰۰۵). به طور کلی طبق شکل ۲ سه هدف عمده برای استفاده از سناریوها در گرفتن تصمیمات استراتژیک پیشنهاد شده است:



شکل ۲- کاربرد سناریوها از دیدگاه ولیسون (ولیسون، ۲۰۰۰)

برنامه‌ریزی سناریو با هدف تأثیرگذاری بر روش تفکر مدیران صورت می‌گیرد و برای این کار چند دیدگاه آینده‌ی بدیل را نسبت به جهان پیرامون آن‌ها ارائه می‌نماید. این دیدگاه‌ها تردیدهای اساسی آینده را نشان داده یا مجسم می‌نمایند که مدیران با آن‌ها مواجه می‌شوند. تمایزهای مفهومی و ادراکی هم‌چنین بر تصاویری که افراد برای خود از آینده می‌سازند، تأثیر می‌گذارد که این تأثیر آگاهانه یا ناخودآگاه است. از سوی دیگر برنامه‌ریزی سناریو تلاش می‌کند تا دو خطای رایج در تصمیم‌گیری یعنی تخمین زیاد و تخیین کم را جبران نماید. بیشتر افراد و سازمان‌ها دچار خطای تخمین کم می‌شوند، یعنی بدون توجه به این که تغییر در تمامی جنبه‌های زندگی به طور چشم‌گیری افزایش یافته است، تمایل دارند که آینده را بدون چنین میزانی از تغییر تصور نمایند. یک گروه کوچک از آینده‌نگرها هم ممکن است دچار خطای تخمین بالا شوند، مثلاً گمان کنند امکان مسافت فضایی به طور گستره‌ده و آسان وجود داشته باشد. طراحی سناریو اجازه می‌دهد تا یک میدان میانه بین تخمین بالا و پایین رسم شود و کمک می‌نماید تا گستره‌ی ممکن آتی را که می‌توان دید افزایش داد، بدون آن که به دام داستان‌های علمی تخیلی افتاد (شومیکر، ۱۹۹۵). هم‌چنین فرآیند برنامه‌ریزی سناریو مطابق با شکل ۳ می‌تواند از سه طریق مفید واقع گردد.



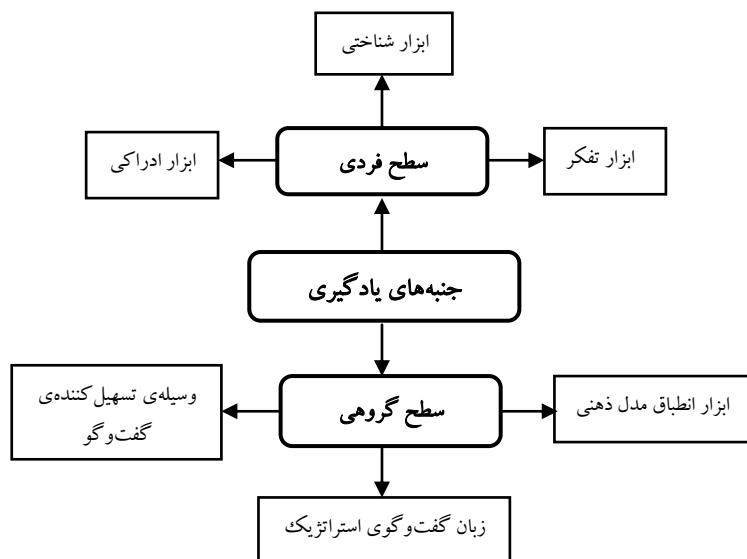
شکل ۳- کاربرد سناریوها از دیدگاه ابرین (أبرين، ۲۰۰۰)

برنامه‌ریز شرکت نیاز به فهم چگونگی بهترین استفاده از سناریوها در سرتاسر سازمان دارند. برنامه‌ریز نیاز دارد در مورد بخش‌هایی از سازمان که در معرض عدم قطعیت می‌باشند، فکر کند. هم‌چنین برنامه‌ریز باید بداند که چگونه نتایج سناریوهای مختلف را برای ارائه به استراتژیست‌ها، مدیر شرکت و مدیران صفت، آمده و سازماندهی کند (رینگلن، ۲۰۰۴). جدول ۴ استفاده از سناریوها توسط مدیران، با توجه به نقش مدیر را بیان می‌کند.

جدول ۴- راههای استفاده از سناریوها در سازمان (رینگلند، ۲۰۰۴)

نقش مدیر	استراتژیست	مدیر شرکت	مدیر صفت
استفاده از سناریوها	۱- گسترش و تولید گریه‌های متعدد	۱- انتخاب کردن	۱- تشخیص الگوها
		۲- بررسی وقوع یک سناریو اگر ضروری باشد	۲- مدیریت پرتفوی ۳- برنامه‌ریزی بازار ۴- طراحی مهارت‌ها ۵- علامت هشدارهای اولیه

همان‌طور که بیان گردید در کار کردهای اخیر، هدف از ایجاد سناریوها آگاه ساختن مدیران از تردیدهای محیطی و گسترش مدل‌های ذهنی آن‌ها و آغاز تسهیل فرآیند یادگیری سازمانی است. نقشی که سناریوها در یادگیری اینفا می‌کنند را می‌توان در دو سطح فردی و گروهی بیان نمود. در سطح فردی سناریوها برای دادن انواع متمایز اطلاعات چندگانه از یک محیط ابزاری موثر هستند و مانند یک ابزار شناختی عمل می‌کنند و از این جهت که با مشارکت فرد در فرآیند طراحی سناریو مدل‌های ذهنی وی توسعه می‌یابد، سناریوها نوعی ابزار ادراکی می‌باشند. هم‌چنین فرآیند سناریو به افراد برای فکر کردن به وسیله‌ی ایده‌های تولید شده در گفت و گویهای استراتژیک می‌کند. در سطح گروهی نیز یادگیری ناشی از طراحی سناریوها دارای سه کارکرد زبان گفت و گوی استراتژیک، وسیله‌ی تسهیل کننده‌ی گفت و گو و ابزاری برای انتباط مدل ذهنی در اعضای گوناگون سازمان می‌باشد. در واقع فرآیند سناریو شامل دیدگاه‌های متمایز و بیان‌های چندگانه است که امکان گفت و گوی استراتژیک را فراهم می‌نماید. هم‌چنین بحث‌های سناریو از دانش موجود افراد کل سازمان بهره‌برداری کرده و وسیله‌ای برای تسهیل گفت و گوهای استراتژیک می‌باشد. به طور کلی فرآیند طراحی سناریو منجر به فهم مشترک و اقدام استراتژیک منسجم در بخش‌ها و اعضای گوناگون سازمان می‌شود که از این جهت ابزاری برای انتباط مدل ذهنی افراد داخل سازمان با یکدیگر می‌باشد (وندرهیدن، ۲۰۰۵، ۴۸-۴۹). شکل ۴ جنبه‌های یادگیری را که سناریو در درون سازمان ایجاد می‌کند، نشان داده است.



شکل ۴: جنبه‌های یادگیری ناشی از طراحی سناریو (وندرهیدن، ۲۰۰۵، ۴۹)

۵. نتیجه‌گیری

در مجموع می‌توان گفت: تنها اصل تغییر ناپذیر در دنیای امروزی، تغییر است. در محیط رقابتی و آشوبناک کسب و کار امروزی و فضای پر از تغییر صنعت در حوزه‌های تکنولوژی، سیاسی، اقتصادی، زیست محیطی و...، پیش‌بینی و شناخت آینده یک ابزار نیرومند برای استفاده از فرصت‌های محیطی و مواجهه با تهدیدات محیطی می‌باشد، چه بسیار سازمان‌هایی که با غفلت از آینده بلند مدت دچار افول گردیده‌اند و بالعکس چه بسیار سازمان‌هایی که با توجه به آینده واهیت بررسی و شناخت آن از این ابزار برای رشد و توسعه سازمان استفاده کرده‌اند. شرکت‌های آینده‌نگر همواره برای آینده آماده هستند و در حالی که رقبای آن‌ها در صنعت از وقوع یک اتفاق شوک زده و دچار بحران می‌شوند، آن‌ها از قبل برای استفاده از فرصت‌ها و دوری از تهدیدهای ناشی از وقوع آن حادثه آماده شده‌اند. به طور خلاصه می‌توان گفت شرکت‌هایی که آینده‌نگر هستند، به راحتی غافلگیر نمی‌شوند و همین

ویژگی موجب پیشترزی و برتری آنها نسبت به رقبا می‌شود. اما شناخت آینده با توجه به تغییرات گسترده‌ای که در آن صورت خواهد گرفت به آسانی انجام پذیر نیست. این تغییرات موجب افزایش پیچیدگی‌ها و عدم قطعیت‌هایی می‌شوند که آینده را احاطه کرده‌اند و سناریونویسی یکی از بهترین و قوی ترین ابزارها برای شناخت و بررسی علمی آینده است که با استفاده از آن می‌توان تغییرات و عدم قطعیت‌های محیطی آینده را شناسایی و بررسی نمود. به طور خلاصه استفاده از طراحی سناریو در فرآیند برنامه ریزی سازمان‌های امروزی به دلایل زیر، ضروری به نظر می‌رسد.

۱- ناکارآمدی روش‌های پیش‌بینی تکنقطه‌ای در آماده‌سازی مواجهه‌ی سازمان با تغییرات گسترده و به شدت سریع در محیط سازمان‌های امروزی.

۲- افزایش عدم قطعیت‌های محیطی و نیاز به فرآیندی در برنامه ریزی سازمان‌ها که توانایی پوشش دادن این عدم قطعیت‌های گسترده را دارا باشند.

۳- نیاز به طراحی سناریوهای سازمانی به منظور ایجاد استراتژی‌های پابرجا (استراتژی‌هایی که در تمامی سناریوها عملکرد مطلوبی را داشته باشند) برای بقا در محیط به شدت رقابتی و شرایط غیر مطمئن بازار.

۴- ارزیابی استراتژی‌های سازمان در برابر آینده‌های محتمل و ممکن و شناسایی و تدوین استراتژی‌های لازم برای هر یک از سناریوهای.

۵- نقشی که سناریوها در ایجاد تفکر استراتژیک و آگاه‌سازی مدیران و گسترش مدل‌های ذهنی آنان دارد که نهایتاً موجب تسهیل در فرآیند یادگیری سازمانی که یک نیاز اساسی برای سازمان‌های امروزی است، می‌شود.

۶- اندک بودن تحقیقات سناریونگاری سازمانی در داخل کشور و نیاز سازمان‌های ایرانی به انجام پژوهش‌های سناریونگاری با توجه به دلایل ذکر شده‌ی قبلی.

بنابراین، ضروری ترین دلیل برای ساخت سناریوهای آینده سازمان‌ها این است که استراتژی‌ها و تصمیمات بلندمدت هر سازمان باید در آینده سازمان اجرا می‌شوند، در حالی که در آینده تغییرات مختلفی صورت می‌گیرد و خصوصاً با افزایش سرعت و گستردگی تغییرات در محیط سازمان‌های امروزی، عدم شناخت آینده‌ی یک سازمان نتایج زیان‌باری برای آن سازمان خواهد داشت. نتایج حاصل از تغییرات محیطی موجب ایجاد فرست‌ها و تهدیداتی برای سازمان می‌گردد، سناریوها این تغییرات را به صورت کاملاً منظم و بههم پیوسته بررسی و آینده‌های مختلفی را فراروی شرکت قرار می‌دهند، اما اگر سازمان‌ها تنها به پیش‌بینی‌های قطعی بدون در نظر گرفتن عدم قطعیت‌های محیطی اکتفا نمایند، چه بسا آینده‌ای متفاوت از پیش‌بینی آنها رخدده و عدم آگاهی از آینده‌ای که به وقوع خواهد پیوست، منجر به شکست سازمان‌ها می‌شود.

مراجع

- Bood, R.P. and Postma, T., (1998), "Scenario analysis as a strategic management tool", Research report SOM 9805, University of Groningen.
- فاهی، ل.، راندال، ر.، (۱۹۹۸)، "مختص از آینده؛ سناریوهای آینده نگاری رقابتی" (ترجمه م. متزوی). تهران: مرکز آینده‌پژوهی علوم و فناوری دفاعی.
- هایمسترا، گ.، (۲۰۰۷)، "تفکر فرآقالبی، تبدیل آینده به فرست" (ترجمه م. خسروی). ماهنامه تدبیر، ۱۸۱، ۶۲-۶۵.
- والستون، ب.، ویلسون، ایان.، (۲۰۰۶)، "راهنمای برنامه‌ریزی سناریویی، راهبرد سازی در دوران عدم قطعیت" (ترجمه م. متزوی). تهران: مرکز آینده‌پژوهی علوم و فناوری دفاعی.
- Godet, M., (2006), "Creating Futures: Scenario Planning as a Strategic Management Tool", France: Economica publish.
- عباسی، ع.، (۱۳۸۵)، "مفاهیم آینده پژوهی و تاثیرات آن بر سیاست‌گذاری". نامه سیاست علم و فناوری، شماره ۲ و ۳، پاییز و زمستان.
- Schoemaker, P. J. H., (1995), "Scenario Planning: A Tool for Strategic Thinking", Sloan Management Review, 37(2), 25-40.
- Baldock, R., (1999), "Destination to Z, the History of the Future", New York: John Wiley and Sons.
- Porter, M.E., (1985), "Competitive Advantage: Creating and Sustaining Superior Performance", New York: The Free Press.
- Wack, P., (1985), "Scenarios: Uncharted waters ahead", Harvard Business Review, 63(5), 73-89.
- Kajander, T., (2012), "Future prospects of the Finnish environment industry", Master thesis.Aalto University.fanlad.
- Marsh, B., (1998), "Using scenarios to identify, analyze, and manage uncertainty" In: Fahey, L. Randall, R. Learning from the Future. John Wiley & Sons, New York, 39-53.



13. Chermack, T.J., Lynham, S.A., Ruona, W.E.A., (2001), "A Review of scenario planning literature", Future Research Quarterly, Summer 2001, 7-31.
14. Godet, M., Roubelat, F., (1996), "Creating the future: the use and misuse of scenarios". Technological Forecasting and Social change, 29(2), 164-171.
15. Wigg, M.K., (1982), "Planning for uncertainty in large projects in new dimensions of project management", Lexington books, Toronto, 77-95.
16. Lindgren, M., Bandhold, H., (2009), "Scenario planning, the link between future and strategy", (2nd ed). China: PALGRAVE MACMILLAN.
17. Mintzberg, H., (1994), "The Rise and Fall of Strategic Planning", Harvard Business Review, January-February, pp.107-114.
18. رحمتی، م، (۱۳۸۷)، "راهه فرآیندی به منظور ارزیابی استراتژی‌ها با استفاده از برنامه‌ریزی سناپریو (همراه با مطالعه موردی)"، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه تربیت مدرس، تهران.
19. قلمبر، م، (۱۳۹۰)، "پنده‌نگاری توسعه محصول با رویکرد برنامه‌ریزی سناپریو (مطالعه موردی: صنعت نفت)"، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه شهید بهشتی، تهران.
20. لشکر بلوکی، م، (۱۳۹۰)، "طراحی مدل فرآیندی تدوین استراتژی پاپرچا در شرایط عدم قطعیت با استفاده از مدل‌سازی ساختاری تفسیری"، رساله‌ی دکتری مدیریت استراتژیک، تهران، دانشگاه شهید بهشتی.
21. O'Brien, p., (2000), "Scenario Planning: A Strategic Tool", Bureau of Rural Sciences, Department of Agriculture, Fisheries and Forestry – Australia.
22. علیزاده، ع، (۱۳۸۶)، "سناپریوها: بهترین ابزار رویارویی با آینده". قابل دسترسی در سایت اینترنتی www.irtt.ir/articles/future_studis/future_scenario.php
23. خزایی، س، دیلمقانی، م، (۱۳۹۱)، "چگونه تحلیل سناپریو را به ابزاری کارآمد در مدیریت راهبردی تبدیل کنیم"، قابل دسترسی در سایت اینترنتی <http://irandanesh.febpco.com/DetEssay.aspx?codeEssay=13604>
24. لمپرت، ر. ج، پوپر، ا. د، بنکر، ا. س، (۲۰۰۳)، "برنامه‌ریزی پاپرچا برای یک قرن" (ترجمه و. وحیدی مطلق). تهران: اندیشه‌کده صنعت و فناوری (آصف).
25. لطیفیان، س، (۱۳۷۶)، "استراتژی و روش‌های برنامه‌ریزی استراتژیک"، تهران: موسسه‌ی چاپ و انتشارات وزارت امور خارجه، چاپ اول.
26. Postma, T.J.B.M., Liebl, F., (2005), "How to improve scenario analysis as a strategic management tool", Technological Forecasting & Social Change, 72 (2), 161-173.
27. Wilson, I., (2000), "From Scenario Thinking to Strategic Action", Technological Forecasting and Social Change, 65(1), 23-29.
28. Ringland, G., (2004).., "Scenario planning: persuading operating managers to take ownership". STRATEGY & LEADERSHIP, 31(6) , 22-28.
29. Van der Heijden, K., (2005), "Scenarios: The Art of Strategic Conversation", 2nd ed., Chichester, John Wiley & Sons.