

## تحلیل برخی از افسانه‌های ایرانی براساس الگوی پرورش زندگی خلاق زنان کلاریسا پینکولا استس

مریم اسماعلی‌پور<sup>۱</sup>، محمد جعفر یاحقی<sup>۲\*</sup>، فرزاد قائمی<sup>۳</sup>، شاهدخت طوماری<sup>۴</sup>

### چکیده

پینکولا استس الگوی پرورش زندگی خلاق را براساس قصه‌های «زن گریان، دختر کبریت‌فروش و سه تار موی طلایی» ترسیم و در این قصه‌ها ابعاد مختلف کنش و رفتار زیستن خلاق زن-قهرمان را بررسی کرده است. در این مقاله، نگارنده‌گان نیز با تکیه بر روش استس دو گروه از افسانه‌های ایرانی را که زن-قهرمان در آن‌ها زیستی خلاق دارد، انتخاب و این الگو را تحلیل کرده‌اند. نتایج این پژوهش نشان می‌دهد که در این دو گروه از افسانه‌های ایرانی، زنان آخر، که عموماً زنان سوم، چهلم و سدمائد، به دنبال نوآوری در زندگی هستند و آن‌ها را باید زن وحشی نام گذارد. در افسانه‌های ایرانی، مسیر سفر آن‌ها به شرح ذیل است: مرد: آلوده کننده زندگی؛ ازدواج با آخرین زن؛ ساختن مجسمه و عروسک و صحبت با چراغ؛ زندگی شاداب. کنش زنان نخستین پرسفون‌وار (منفعل وتابع شرایط) و زنان آخر آرتمیس‌وار (مباز و رقبات جو، معترض و جوینده) است، زیرا آن‌ها برای تغییر وضعیت موجود می‌جنگند و درنهایت زندگی نوینی را می‌آفرینند.

### کلیدواژگان

افسانه‌های ایرانی، پرورش زندگی خلاق، زن-قهرمان یا زن وحشی و استس.

۱. دانشجوی دکتری زبان و ادبیات فارسی دانشگاه فردوسی مشهد Maryam\_eessmm1441@yahoo.com
۲. استاد تمام گروه زبان و ادبیات فارسی دانشگاه فردوسی مشهد mgyahaghi@yahoo.co.uk
۳. استادیار گروه زبان و ادبیات فارسی دانشگاه فردوسی مشهد farzadghaemi@gmail.com
۴. دکتری روان‌شناسی بالینی، مؤسس مرکز مشاوره پرتو امید در کالیفرنیا، مؤسس مرکز مشاوره درخشش امید stoomari@yahoo.com

تاریخ دریافت: ۱۳۹۶/۳/۱۶ تاریخ پذیرش: ۱۳۹۶/۵/۲۴

## مقدمه و مبانی نظری

کلاریسا پینکولا استس<sup>۱</sup> یکی از پسایونگی‌ها<sup>۲</sup> است که در عرصه روان‌شناسی زنانه بر مبنای نظریه یونگ تلاش‌های فراوانی کرده است. کهن‌الگوی زن-قهرمان یا زن وحشی<sup>۳</sup> مهم‌ترین و محوری‌ترین مفهوم آثار اوست. زن وحشی طبیعت غریزی، ذاتی، بدوف و قدرتمند زنان است [۳، ص ۱۱]. استس برای این کهن‌الگو ویژگی‌ها و مصداق‌های فراوانی از جمله داشتن شهود، سفر به جهان زیرین، برخورد با زخم‌های روانی و... [۳، ص ۶۲۵-۴۹] درنظر گرفته است.<sup>۴</sup>

یکی از این ویژگی‌های مهم، پرورش زندگی خلاق<sup>۵</sup> است. همان‌گونه که از نام این الگو برمی‌آید، هدف استس رشد و پرورش خلاقیت است. یکی از مهارت‌ها و توانایی‌های مهم و اساسی انسان در زندگی نوآوری و خلاقیت است. خلاقیت یا آفرینندگی و آفرینشگری از همان ابتدای خلقت آدمی عامل به وجود آمدن بسیاری از مکان‌ها، آثار، هنرها و اختراعات است. خلاقیت وضعیت یکنواخت زندگی را تغییر می‌دهد، انسان را از روزمرگی‌ها نجات می‌دهد، رکود و نخوت را از بین می‌برد و لحظه‌های زندگی را سرشار از تنوع می‌کند. این موضوع در زندگی زنان اهمیت ویژه‌ای دارد. به اعتقاد استس، خلاقیت گرانبهاترین دارایی زن است، زیرا سطوح مختلف روحی، معنوی، فکری، عاطفی و اقتصادی او را دربرمی‌گیرد [۳، ص ۴۱۱]. نیروی خلاق از روح زنان سرچشمه می‌گیرد و در بستر زندگی آن‌ها نمود پیدا می‌کند. هر انسان یا مکتبی، خلاقیت را به گونه‌خاص خود تعریف می‌کند. بعضی آن را در عقاید و برخی آن را در عمل تعریف می‌کنند. خلاقیت و زندگی خلاق، عشق به چیزی، یعنی داشتن عشق شدید نسبت به چیزی، فرد، واژه، تصویر، عقیده، سرزمنی یا بشریت است [۳، ص ۴۰۹].

استس الگوی «پرورش زندگی خلاق» را براساس مفاهیم قصه‌های زن گریان، دختر کبریت‌فروش و سه تار موی طلایی طراحی کرده است. در قصه زن گریان، شوهر همسر خود را رها می‌کند و همسر او در کنار رودخانه دائماً در حال گریستان است.

قصه دختر کبریت‌فروش نیز یکی از قصه‌هایی است که مفهوم اصلی آن نبود خلاقیت در زندگی روزمره دخترک است. او دخترچه کوچکی است که پدر و مادری ندارد و از راه فروش کبریت زندگی خود را اداره می‌کند. در یک روز سرد، با روشن کردن کبریت‌های فراوانی خود را گرم می‌کند. دخترک سه عدد کبریت را روشن و خود را گرم می‌کند. کبریت دوم را روشن

1. Clarissa Pinkola Estes
2. Post-Jungian
3. Wild women

۴. از آن جهت که نگارنده در مقالات دیگری انواع این ویژگی‌ها را توصیف کرده است، در اینجا فقط به نام بردن برخی از آن‌ها اکتفا کرده است. برای نمونه، رک: مقاله «بررسی برخی از افسانه‌های ایرانی براساس الگوی خودآگاهی در جنگل جهان زیرین استس» از نگارنده، آماده چاپ در شماره آنی در مجله فرهنگ و ادب عامه.

5. Nourishing the Creative Life

می‌کند و با نور آن، در اتاق ساختمان مجاور را درحالی که روی آن میز غذایی گرم گذاشته شده است، می‌بیند. هر زمان که می‌خواهد به غذا نزدیک شود، کبریت خاموش می‌شود و تصورات او نیز از بین می‌رود. با روشن کردن کبریت سوم، در ذهن او درخت کریسمس زیبایی پدیدار می‌شود که نمی‌تواند به خوبی آن را ببیند. چراغ‌های درخت کریسمس خاموش می‌شود و دختر ناگهان یاد حرف مادربزرگش می‌افتد. مادربزرگ به او گفته بود که هر وقت کسی می‌میرد، ستاره‌اش خاموش می‌شود. دختر با این تصور احساس می‌کند که مادربزرگ در کنار اوست و کبریت‌های بیشتری روشن می‌کند تا مادربزرگ را کنار خود نگه دارد؛ اما در پایان از سرما یخ می‌زند و با مادربزرگ به سوی آسمان می‌رود [۱، ص ۴۲۱-۴۲۴].

قصه سه تار موی طلایی نیز قصه پیرمردی است که شباهنگام در جنگل تنها راه می‌رود. او موهای زرد بلند، دندان‌های زرد شکسته و ناخن‌های خمیده زردرنگی دارد. با چوب راه خود را هموار می‌کند تا به کلبه پیرزنی در جنگل می‌رسد. پیرزن او را در میان بازوan خود می‌گیرد، گرم می‌کند و بارها به او می‌گوید که بخوابد. پیرزن تمام شب پیرمرد را تکان می‌دهد و او به مردی جوان تبدیل می‌کند. پیرزن همچنان او را تکان می‌دهد تا اینکه روز بعد او بهسان کودک بسیار زیبایی با موهایی طلایی می‌شود. کودک از میان بازوan پیرزن بیرون می‌آید، روی دامنش می‌خزد و به طرف در می‌رود. به پیرزن نگاه می‌کند و لبخند افسون‌کننده‌ای به او می‌زند. سپس برمی‌گردد، به آسمان پرواز و خورشید درخشان طلوع می‌کند [۲، ص ۴۵۲-۴۵۳].

زنان در دو قصه نخست، یعنی زن گریان و دختر کبریت‌فروش، خلاق زیستان را نیاموخته‌اند. دختر کبریت‌فروش، دختر و زنی وحشی نیست، زیرا در برابر موقعیت اسفبار خود در زندگی تسلیم شده است. او بچه کوچک وحشی است که بیخ می‌زند و تنها چیزی که به آن پناه می‌برد، خیال همنشینی با مادربزرگ است. زن گریان نیز گریستان را بر زیستان دوباره برمی‌گزیند. به اعتقاد استس، این زنان زنای خلاق نیستند و اگر چنین موضوعات و سرنوشت‌هایی برای زنان و دختران امروزی اتفاق افتد، نباید تسلیم شوند و باید از آن موقعیت بیرون آیند. زن وحشی وقتی محاصره می‌شود، تسلیم نمی‌شود. او جلو می‌آید، چنگ می‌اندازد و می‌جنگد. دختر کبریت‌فروش اگر غرایز سالمی می‌داشت، می‌توانست شرایط زندگی خود را تغییر دهد [۳، ص ۴۴۲]. برخلاف دختر کبریت‌فروش و زن گریان، قهرمان سه تار موی طلایی تسلیم شرایط و موانع زندگی نمی‌شود و تلاش پیرزن برای جان‌بخشیدن به پیرمرد و جوان‌ساختن او به خوبی این موضوع را نشان می‌دهد. پیرزن در این قصه نمونه بارز یک زن خلاق است.

استس در کتاب زنائی که با گرگ‌ها می‌دوند، براساس مفاهیم روایتها و قصه‌ها این الگو را تحلیل کرده است. او در ذیل قصه زن گریان به مفاهیمی مانند سم در رودخانه، آلودگی روح وحشی، آتش روی رودخانه، مرد روی رودخانه، احیای رودخانه؛ در ذیل قصه دختر کبریت‌فروش نیز به مفاهیمی مانند کارخانه تمرکز و رؤیا، دوری از خواب و خیال، بازفروختن

آتش خلاق اشاره کرده است [۳، ص ۴۱۴-۴۵۹]. مانیز براساس کارکردها و کنش‌های شخصیت‌های روایت‌های ایرانی، مسائل، مفاهیم و موضوعاتی را بررسی می‌کنیم که در ایجاد یا تباہی روح خلاق زنان مؤثر است. به باور نگارنده، در این دو گروه از افسانه‌های ایرانی، که موضوع خلاقیت در زندگی زنان است، مردان، زنان و کنش‌های زنان آخر اهمیت اساسی دارد که در ادامه تحلیل و بررسی می‌شود.

### ضرورت تحقیق

این مقاله حول دو مفهوم اصلی شکل گرفته است: نخست، الگوی پرورش زندگی خلاق، دوم، کهن‌الگوی زن- قهرمان بازن وحشی. همان‌گونه که می‌دانیم، مفهوم زن- قهرمان در ادبیات فارسی مفهومی غریب‌تر از قهرمان مرد است و اگر هم گاهی از زن- قهرمان یاد می‌شود، با مفاهیم و مصادیقی مردانه توصیف می‌شود؛ اما استس با شناخت مختص و ویژه از دنیای زنان و با استفاده از افسانه‌ها و قصه‌ها الگوهایی کاملاً زنانه طراحی کرده است. از جهت دیگر، افسانه‌های ایرانی متونی هستند که از این حیث در دنیای نقد ادبی کمتر مورد توجه قرار گرفته‌اند؛ بنابراین، نگارندگان در این مقاله، با رویکرد و روش جدیدی، افسانه‌های ایرانی را بررسی می‌کند.

### پیشینه تحقیق

تا آنجا که بررسی و مطالعه شد، تاکنون پژوهشی درباره این الگو در افسانه‌های ایرانی انجام نشده؛ اما اشاره‌هایی به مفهوم کهن‌الگوی زن وحشی یا زن- قهرمان در شاخه‌های دیگر شده است. در شاخه هنرهای نمایشی، دو پژوهش به صورت اختصاصی به نظریه استس پرداخته است که شامل موارد ذیل می‌شود:

«تلقیق الگوی سفر قهرمان با کهن‌الگوی زن وحشی در اینیشن شهر/اشباح» از وجیهه گل‌مزاری، دوفصلنامه علمی- پژوهش دانشگاه هنر، ش ۱۰، ۱۳۹۴ و «تصویر زن در آثار دو نمایشنامه‌نویس ایرانی چیستا یتری و نغمه ثمینی با تأکید بر ویژگی‌های کهن‌الگوی زن وحشی» از مهدی حامد سقايان و منصوره صدیف، فصلنامه تناتر، ش ۵۴ و ۵۵، ۱۳۹۲. پژوهش نخست بخشی از پایان‌نامه دوره کارشناسی ارشد و چارچوب اصلی اش سفر قهرمانی کمپل است و در حاشیه نویسنده به مفهوم کهن‌الگوی زن وحشی نیز اشاره می‌کند، اما این مفهوم به خوبی تبیین نشده است. در مقاله دوم، به صفات و ویژگی‌های کهن‌الگوی زن وحشی پرداخته شده و می‌توان گفت این مقاله جزء نخستین پژوهش‌های مستند و موافق در این زمینه است.

## تحلیل الگو در افسانه‌های ایرانی

همان‌گونه که اشاره شد، استس با استفاده از مفاهیم و عناصر قصه‌های نامبرده سعی دارد مفهوم خلاق‌زیستن را برای زنان تحلیل و بررسی کند. در قصه‌های اشاره‌شده غیر از قصه سه تار موی طلایی، زنان زیست خلاق را نیاموخته‌اند و استس از قصه‌هایی استفاده کرده است که کنش زن-قهرمان در آن‌ها عکس خلاقانه زیستن است؛ درحالی که در افسانه‌های ایرانی، بن‌مایه و پیرنگ‌های فراوانی وجود دارد که مفهوم و هدف اصلی آن‌ها پرورش خلاقیت در زندگی زنان است. از آن جهت که محتوای این افسانه‌ها باهم متفاوت است، آن‌ها را در دو گروه تقسیم‌بندی کرده‌ایم:

### الف) افسانه‌های گروه اول

در افسانه‌های ننه‌مومی [۹، ص ۴۰۵-۴۰۷]، ماه‌سلطان [همان، ص ۱۶۹-۱۷۰]، مرد بازرگان [همان، ص ۳۸۸-۳۸۸] و قصه حاجی [همان، ص ۲۴۱-۲۴۲] مردانی ازدواج می‌کنند و از آن جهت که بسیار شکاک‌اند، آزوچه و هرآنچه همسرشان به مدت یک سال احتیاج دارند، تهیه می‌کنند. آن‌ها در خانه را قفل می‌کنند و پس از یک سال وقتی برمی‌گردند، با جنازه زنان خود روبه‌رو می‌شوند. پزشکان دلیل مرگ زن را تنها‌یابی او می‌دانند.

مردان در افسانه‌های مرد بازرگان و ننه‌مومی سه بار و در افسانه ماه‌سلطان چهل بار و در افسانه قصه حاجی صدبار ازدواج می‌کنند. آخرین زنان پس از گذشت زمانی از رفتن شوهران برای رهایی از بی‌حوصلگی و غم تنها‌یی، برای خود مجسمه، مترسک و آدمکی از موم می‌سازند. زنان هر روز از غم‌ها، شادی‌ها، سختی‌ها و اندوه‌های خود با مترسک‌ها و آدمک‌ها صحبت می‌کنند. مردان پس از برگشت از سفر، وقتی می‌بینند که همسرانشان زنده‌اند، تعجب می‌کنند. آن‌ها دیگر به سفر نمی‌روند، همه دارایی و اموال خود را با زنان تقسیم می‌کنند و زندگی خوبی را کنار هم شروع می‌کنند.

### ب) افسانه گروه دوم

در افسانه پادشاه و سه دخترش [۸، ص ۵۵-۶۰] سه دختر پسرعموی دارند که با آن‌ها زندگی می‌کند. دختران اول و دوم با پسرعمو ازدواج می‌کنند و پسرعمو از آن جهت که توسط دختر شاه پریان جادو شده است، نمی‌تواند با همسران خود سخن بگوید. در این افسانه نیز، خواهران بزرگ‌تر از شوهر طلاق می‌گیرند و دختر سوم است که مرد را به حرف درمی‌آورد. او برای اینکه مرد را به حرف درآورد، ابتدا با چراغ صحبت می‌کند و مرد کم کم با این روش زن، به حرف درمی‌آید. وقتی خواهران می‌بینند که دختر با پسرعمو زندگی می‌کند، تعجب می‌کند

۱. شایان ذکر است که به روایت‌های اصلی این افسانه‌ها از جمله «ننه‌مومی» و منابع در دسترس برای طراحی و ترسیم درست مراحل سفر زن-قهرمان توجه شده است. برای نمونه، ننه‌مومی از (ساتن، ۱۳۷۶: ۲۲۰-۲۲۱).

و او را می‌آزمایند. بنابراین، پارچه‌ای به در منزل خواهر خود می‌فرستند تا متوجه شوند آیا به راستی پسرعمو با دختر حرف می‌زند یا نه. دختر پس از دیدن پارچه، باز هم در ظاهر با چراغ و در باطن با پسرعمو صحبت می‌کند. او با این ترفند زندگی خود را از یکنواختی و بی‌روحی نجات می‌دهد.

## مرد: آلوهه کننده زندگی

همان‌گونه که ذکر شد، مرد پس از ازدواج خانه را ترک می‌کند و برای تجارت به سفر می‌رود. در همه‌الگوهای سفر قهرمانی، سفر با شکست، اندوه، سختی یا نقطه عطفی در زندگی قهرمان آغاز می‌شود، زیرا باید چیزی باشد که قهرمان برای بهدست آوردن آن تلاش کند. در قصه زن گریان نیز وقتی مرد خانه را ترک می‌کند، نقطه عطفی در زندگی زن پیش‌آمد و میزان استقامت و توانایی استعدادهای درونی او را در برابر مشکل پیش‌آمده می‌آزماید.

مردان در دو گروه از افسانه‌های ایرانی و در قصه زن گریان روح وحشی و طبیعی زن را آلوهه می‌کنند. آن‌ها به سفر می‌روند و در منزل را روی زن قفل می‌کنند. قفل ابزاری است که با استفاده آن مانع‌هایی بر سر راه انسان ایجاد می‌شود. مردانی که در را به روی همسران خود قفل می‌کنند، نیز مانع‌هایی سر راه آزادی آن‌ها می‌تراشند. آن‌ها زنانگی زاینده و بارور زنان را نابود و آن‌ها را از حق طبیعی خود- که زندگی شاداب است- محروم می‌کنند. عملکرد مرد در این افسانه نیز مانند عملکرد مرد در الگوی «تعقیب متجاوز: آغاز خودآگاهی»<sup>۱</sup> است. قصه ریش‌آبی<sup>۲</sup> یکی از قصه‌هایی است که در آن مرد با اجبار با خواهر کوچک‌تر خانواده ازدواج می‌کند و با دادن کلیدهایی او را از رفتن به اتاق خاصی بازمی‌دارد. دختر، با زیرکی تمام، برخلاف خواسته مرد عمل می‌کند و متوجه می‌شود که مرد در این اتاق زن‌های پیشین خود را کشته و اجساد آن‌ها را نگه داشته است. دختر علیه مرد برمی‌خیزد و او را به نابودی می‌کشاند [۳، ص ۵۸-۵۶]. در این روایتها نیز، مانند قصه ریش‌آبی، مرد روح زنانه و معصوم همسرش را زندانی خواسته‌ها و امیال خود می‌کند. کار هردوی آن‌ها غارتگری است و فقط محتواهای متفاوتی دارد. سفر او کوتاه نیست و این موضوع، تجاوز و غارتگری او را بیش از پیش نشان می‌دهد، زیرا، همان‌گونه که گفته شد، یکی از ویژگی‌های عنصر غارتگر، ناکافی‌بودن است. در افسانه‌های گروه اول، عنصر غارتگر نه یک یا دو روز و بلکه یک‌سال با سلب آزادی از او، هر روز به روح وحشی زن، مهر ناکافی‌بودن می‌زند. در افسانه‌های گروه دوم، ناکافی‌بودن با صحبت‌نکردن بلندمدت با سه دختر و به خصوص دختران اول و دوم، توصیف شده است.

۱. نام یکی دیگر از الگوهای استس در کتاب زنانی که با گرگ‌ها می‌دوند (The Intruder: the Stalking (Initiation Beginning).

2. Bluebeard

مرد از جهت دیگر نمادی برای روح منفی مردانه و کهن‌الگوی آنیموس زنان نخستین است. نیروی مذکور به قیمت فداکردن طبیعت وحشی به دنبال اهداف دیگری است. وقتی نیروی مذکور به تهدیدی بدل می‌شود، زن اعتماد خود را به تصمیمات خویش از دست می‌دهد. وقتی نیروی مذکور درون زن گرفتار نوعی عقده منفی روان می‌شود، بازدهی و عملکرد زن نیز کاهش می‌یابد. زنان به این دلیل احساس خستگی شدید و کمبود شدید انرژی می‌کنند. آن‌ها حس می‌کنند که جاری نیستند و به‌وسیله چیزی بازداشت شده‌اند [همان، ص ۴۲۶-۴۳۴]. نکته جالب توجه درباره این زنان در افسانه‌های ایرانی، ویژگی پذیرابودن آن‌هاست و از این حیث پیوند عمیقی با کهن‌الگوی پرسفون<sup>۱</sup> در اساطیر یونانی دارد. همان‌گونه که می‌دانیم، پرسفون، دختر دیمیتر<sup>۲</sup> و زئوس، توسط هادس<sup>۳</sup> دزدیده و به جهان زیرین برده می‌شود [۱۴، ص ۷۱۴-۷۱۵؛ ۱۵، ص ۴۵۳-۴۵۴]. جین شینودا بولن<sup>۴</sup> در کتاب نمادهای اسطوره‌ای و روان‌شناسی زنان، که براساس خدایان و خدابانوان یونان تیپ‌های شخصیتی فراوانی را توصیف کرده است، درباره تیپ شخصیت و اسطوره پرسفون می‌گوید: پرسفون زنی پذیراست و وقتی پرسفون شکل‌دهنده ساختار شخصیتی زن باشد، زن تحت تأثیر اعمال دیگران است؛ به عبارت دیگر، او کرداری مطابق میل دیگران و ذهنیتی پذیرا دارد... او از خود کاملاً بی خبر است و نمی‌تواند تصویری از دنیا درونش ارائه دهد. او نسبت به خود ناآگاه است و تنها رها می‌شوند ببررسی نمی‌کند [۱۶، ص ۲۶۰-۲۶۲]. این زنان نیز زمانی که در خانه اسیر و تنها رها می‌شوند مانند پرسفون در حقیقت پا به سرزمین تاریک مردگان و در اصطلاح هبوط می‌گذارند [۲۱، ص ۱۱۷-۱۴۳]. داشتن تیپ شخصیتی پرسفون‌وار نیرو و قدرت زندگی شاد را زنان نخستین سلب می‌کند. از دست دادن سرزندگی در این افسانه‌ها با عبارات و موتیف‌هایی مانند دق‌کردن، حوصله ته کشیدن یا آرزوی داشتن همدل و همساز به‌خوبی به تصویر کشیده شده است.

### ازدواج با آخرین زن

در این افسانه‌ها، مردان وقتی با جنازه زنان خود روبرو می‌شوند، تصمیم به ازدواج مجدد می‌گیرند. در این افسانه‌ها نیز، مانند بسیاری از افسانه‌های ایرانی، عنصر و دختر آخر قهرمان روایت است.<sup>۵</sup> زنان آخر، که در این دو گروه افسانه یا سوم، چهلم و صدم هستند، مسیر روایت را

1. Persephone
2. Demeter
3. Hades
4. Jean Shinoda Bolen

۵. در کتاب فرهنگ افسانه‌های مردم ایران در افسانه‌های زیر عنصر آخر نقش مؤثری در روایت ایفا کرده‌اند. برای نمونه افسانه‌های آه (درویشیان و خندان، ۱۳۷۸، ج ۱: ۱۳۹-۱۴۲)، آه دختر کوچک بازگان (همان: ۱۴۳-۱۴۵)، قصه آه (همان، ۱۳۸۱، ج ۱۰۳-۹۵)، افسانه آه (همان، ۱۳۸۴، ج ۱۷: ۲۴۱-۲۴۸)، بی‌نگار و می‌سی سس قبار (درویشیان و خندان، ۱۳۷۸، ج ۱: ۴۶۳-۴۶۷)، سبزه‌قبا (همان، ۱۳۸۰، ج ۱: ۳۱-۴۱)،

تغییر می‌دهند و کنشی فاعل و فعال دارند. آن‌ها برخلاف زنان نخستین روایت، که پرسفون وار عمل کرده‌اند، باید گفت شخصیتی آرتیمیس گونه دارند، زیرا آرتیمیس<sup>۱</sup> یا خدابانوی شکارچی هر طعمه‌ای را، چه دور و چه نزدیک، هدف می‌گیرد و به آن دست می‌یابد. او بیانگر کیفیت‌های آرمانتی جنبش زنان چون نیل به هدف، توانایی، رهایی از قید مردان و داوری‌هایشان و حمایت از مظلومان، زنان ناتوان و کودکان بوده است. او رقابت‌جو، مصمم و شجاع است و در راه رسیدن به خواسته‌هایش محدودیتی برای خود قائل نمی‌شود [۴، ص ۱۰۰]. از جهت دیگر، در این مرحله از سفر در جان و روان زنان آخر کهن‌الگوی جنگجو<sup>۲</sup> یکی از دوازده کهن‌الگوی کارول. این پیرسون<sup>۳</sup> در کتاب بیداری قهرمان درون-غلبه دارد، زیرا کنش این زنان ابتدا جنگ علیه موقعیت و شرایطی است که ناخواسته بر آن‌ها تحمیل شده است. آن‌ها همین که مرگ را مانند زنان نخستین انتخاب نکرندن، یعنی علیه شرایط موجود در حال جنگیدن‌اند. پیرسون معتقد است: کهن‌الگوی جنگجو از محیط محدود کننده می‌گریزد. او هنگام رویارویی با هر مشکلی بی‌درنگ با آن درگیر می‌شود و می‌کوشد مسئله را حل کند. جنگجوی درون یکایکمان از ما می‌خواهد شجاعت، قدرت و شرافت توان هدف‌گذاری و متعهدماندن به اهداف و در موقع لازم، قدرت جنگیدن برای خود یا دیگران را داشته باشیم.

سبزقبا و شکر هوا (همان: ۴۹-۵۰)، سبزقبا (همان: ۴۳-۴۷)، متیل سوز‌الهوا بی درقبا (همان: ۱۳۸۲، ج ۱)، سبزقبا (همان: ۲۶۷-۲۷۰ و ۳۵۱)، پسر کاکل زری (درویشیان و خندان، ۱۳۷۸، ج ۲: ۱۹۰-۲۰۰)، پسر زلف طلایی (همان: ۱۸۱-۱۸۲)، پسر کاکل زری و دختر دندان مروارید (همان: ۲۰۱-۲۰۲)، پسر کاکل زری و دختر گیس عنبری (همان: ۲۰۵-۲۰۶)، پادشاه و سه دخترش ۱ (همان: ۴۷-۵۴)، نمکوک (درویشیان و خندان، ۱۳۸۲، ج ۱)، نمکی ۱ (همان: ۳۱۵-۳۱۸)، نمکی ۲ (همان: ۳۲۲-۳۲۳)، نمکی ۳ (همان: ۳۳۹-۳۴۱)، نمکی ۴ (همان: ۳۴۳-۳۴۵)، نمکی جلدندمی (همان: ۳۶۷-۳۷۴)، نمکو ۱ (همان: ۴۱۹-۴۲۱)، نکه کلید (همان: ۴۶۱-۴۶۶)، قلعه هفت‌در (همان: ۱۳۸۱)، ج ۹: ۴۴۳-۴۴۶)، ملک خسرو (همان: ۱۳۸۲، ج ۱: ۲۹۶-۲۹۸)، هفت تا زن دماغ بربیده (همان: ۱۳۸۳)، ج ۱۶: ۱۴۷-۱۵۱)، علی بونه‌گیر ۱ (همان: ۱۳۸۱)، ج ۹: ۲۷۷-۲۸۱)، علی بونه‌گیر ۲ (همان: ۲۸۳-۲۸۶)، علی بونه‌گیر ۳ (همان: ۲۹۱-۲۹۸)، آلماجیر (همان: ۱۳۷۸)، ج ۱: ۱۳۱-۱۳۲)، کدخدای جهل و یک زنه (همان: ۱۳۸۱)، ج ۱۱: ۲۶۵-۲۶۸)، ماراتتی (همان: ۱۳۸۲)، ج ۱: ۱۳۲-۱۳۳)، متنیل پدر و هفت دختر (همان: ۲۵۳-۲۵۶)، هفت خواهران (همان: ۱۳۸۳)، ج ۶: ۱۶۷-۱۷۰)، هفت دختر و دیو (همان: ۱۹۳-۱۹۵) و ... .

### 1. Artemis

۲. آرتیمیس را در رم با Diane ایتالیایی و لاتن یکی شناخته‌اند. او نمونه دختری سرکش، نافرمان و فقط به شکار علاقه‌مند بود. به کمان مسلح بود و به شکار گوزن ... می‌رفت. او بهشت کینه‌توز بود و افراد زیادی قربانی خشم او شدند. شرح شکارها و جنگ‌های او در یونان باستان معروف است. قدیمی‌ها او را تجسمی از ماه می‌پنداشتند که در کوهستان سرگردان بود. او حامی آمازون‌ها بود و همواره با کره و جوان باقی ماند [۱۴، ص ۱۱۰-۱۱۲].

### 3. Warrior Archetype

4. Carol S. Pearson

جنگجو بودن با طلب قدرتمن در جهان، ثبت موقعيتمان در جهان و تبدیل جهان به مکانی بهتر در ارتباط است [۷، ص ۱۷۷-۱۸۱].<sup>۱</sup>

کهن‌الگوی جنگجو پیوند عمیقی با جنبه مثبت کهن‌الگوی آنیموس دارد، زیرا این جنبه از روح به زنان کمک می‌کند در جهان بیرون به نفع خود عمل کنند. زن وحشی بهسان رانده است، اما نیروی مذکر خود را پیش می‌راند. او توانه را می‌سراید، اما نیروی مذکر آن را تنظیم می‌کند. او خیال می‌بافد و نیروی مذکر پیشنهاد می‌کند [۳، ص ۴۲۷-۴۲۸]. زنان آخر با تکیه بر صلابت، قدرت، استقلال و استواری مرد درون است که به فکر راه چاره‌ای برای نجات جانشان می‌افتدند. آخرين زن قدرت درونی و مثبت نیروی مذکر را به صحنه عمل و زندگی می‌کشند و از آن برای بهترشدن شرایط زندگی خود بهره می‌برد. او نیز می‌توانست مانند دیگر زنان از زیر بار سختی و زندگی تنهایی شانه خالی کند، اما تلاش می‌کند و ادامه می‌دهد تا به هدف والای خود دست یابد.

### اعداد نمادین

همان‌گونه که می‌دانیم، اعدادی که برای زنان آخر در افسانه‌ها به کار رفته است، اعدادی نمادین‌اند. سرلو درباره ویژگی نمادین عدد سه می‌گوید: سه نماد یک ترکیب روحانی است. نشان‌دهنده حل مسئله‌ای است که دوگانگی آن را وضع کرده است. شکل عدد سه شکل نیم‌دایره‌ای است که در برگیرنده تولد، نقطه اوج و سقوط است. سه محصول هماهنگ اعمال یگانگی بر دوگانگی است. مبین کفايت یا گسترش وحدت درونی است [۱۰، ص ۹؛ ۱۴۶، ص ۹۹-۱۹۹].

عدد چهل نیز از آن جهت که تصاعد عدد چهار است، مظہر کلیت و تمامیت بهشمار می‌رود. در آیین میترایی، عدد چهل با رازآشنایی‌ها، جشن‌ها، قربانی‌ها و روزهای اجرای مناسک مرتبط است. در فرهنگ اسلامی عدد مرگ، دگرگونی و نیز بازگشت به اصل است. در فرهنگ مسیحی، روزهای چهل‌گانه روزه مأخوذه از چهل روز سرگردانی مسیح است. روزهای رستاخیز از عید پاک تا معراج، زمان پرهیزکاری و اعتکاف است. حضور موسی، اختفای الیاس، طوفان نوح و امتحان نینوا در زمان یونس هریک چهل روز بود. یهودیان چهل سال در صحراء سرگردان بودند و مدت حکمرانی داود و سلیمان چهل روز بوده است [۱۱، ص ۳۶].

هینلز نیز درباره نمادینگی عدد چهل می‌گوید: چهل نماد کمال است. چله‌نشستن گویای گوشه‌گیری و ریاضت‌کشی به مدت چهل روز برای رسیدن به تمبا یا گریز از گناه است.

۱. برای مطالعه بیشتر درباره کهن‌الگوهای پیرسون، رک: مقالات «بررسی سفر قهرمانی شخصیت در شزاده/احتیاج با تکیه بر کهن‌الگوهای بیداری قهرمان درون و بررسی سفر قهرمانی شخصیت در بوف کور با تکیه بر کهن‌الگوهای بیداری قهرمان درون» از مجید سرمدی و دیگران.

چله‌گرفتن و عزاداری در روز چهلم مرگ در گذشتگان با چنین برداشتی از عدد چهل پیوند دارد و به همین دلیل است که چهلمین روز هر فصل را نماد اوج هر فصل می‌دانند [۲۳، ص ۵۰۳]. عدد چهل نه تنها در اساطیر، افسانه‌ها و قصه‌های ما واحد زمانی انجام دادن کارهای مهم و تعیین‌کننده است، بلکه حتی در آیین‌ها، آداب و رسوم و سنت‌های ما نیز نقش تعیین‌کننده دارد. از جمله جشن سده چهل روز پس از تولد خورشید برگزار می‌شد. اعتقاد به چهل‌روزه شدن نوزاد که مرحله اساسی در شکل‌گرفتن و کامل شدن او محسوب می‌شود، با ویژگی تمامیت و تکامل چهل پیوند دارد [۵، ص ۱۰۸].

عدد صد نیز در اساطیر ایران و جهان نماد کمال و فراوانی است و از توانی جادویی برخوردار است [همان، ص ۵۰۳]. سوم، چهل و صدمین زن نماد زنان کمال‌یافته و زنانی است که رودخانه زندگی خود را از سومومی که حیات وحش او را آلوده کرده است، پاک می‌کند.

### ساختن مجسمه، مترسک و صحبت با چراغ

در افسانه‌های ایرانی، آخرین زنان از زندگی روزمره و تنها‌یی و مانند پرسفون زندگی در سرزمین مردگان خسته می‌شوند. این زنان، برخلاف زنان نخستین، می‌دانند زنی که احساس می‌کند با سرشت زنانه خود قطع رابطه کرده ممکن است با جاری شدن خلاقیت خود کم کم بتواند خویشتن خویش را بازپس گیرد. این تجدید حیات می‌تواند در کاشتن گیاه، آشپزی، تزئین خانه، یافتن دوستان جدید، بافت، نوشتن یا رقصیدن اتفاق بیفتد [۲۱، ص ۱۶۲].

خلاقیت خصلت و ویژگی ای زنانه است. البته این سخن بدین معنا نیست که مردان از نیروی خلاقیت بهره‌ای ندارند؛ اما شاید بتوان گفت خلق‌کردن، ساختن، باروری و زایش از ویژگی‌های بارز زنان است. یکی از کسانی که در زمینه خلاقیت و نبوغ زنانه نظریه‌های جالبی دارد، ژولیا کریستوا<sup>۱</sup>، فیلسوف، روان‌کاو و منتقد بلغاری- فرانسوی، است. کریستوا برای اشاره به ذاتی بودن خلاقیت در زنان از مفهوم کورا<sup>۲</sup> بهره می‌برد. وی در رساله *تیمائوس* با استفاده از این واژه می‌کوشد شرحی از چگونگی پیدایش جهان هستی و منشأ یا جایگاه آن به دست دهد. در تفکر وی، کورا در شکل‌گیری جهان، پذیرنده و دایه هر توکین، صیرورت و شدن است، کریستوا از آن جهت که خلاقیت و نبوغ نیز در حقیقت مبنای هر شدن و توکینی است، کریستوا ایده نبوغ زنانه را با استفاده از مفهوم افلاتونی کورا توضیح می‌دهد و می‌گوید: کورا قوه خلاقانه زنانه را می‌سازد. تدبیر خلاقانه زندگی عمیقاً با تجربه جنسی و بدنی پیوند خورده و این تدبیر در زنان بیش از مردان است [۱۳، ص ۳۹]. به باور کریستوا، فرهنگ مدرسالار و فضای اجتماعی مردانه نبوغ زنانه را به حاشیه رانده است. بنابراین، زنان باید سوژه زنانه را با بهره‌گیری

1. Julia Kristeva

2. χώρα

از خلاقیت و نبوغ به کار گیرند. نبوغ زنانه آن‌ها پرسشگری و سرپیچی می‌کند و می‌آفریند. عرصه این پرسشگری، سرپیچی و آفرینندگی، ادبیات، هنر و دین است [۱۲، ص ۱۱۵]. همان‌گونه که از زبان کریستوا نقل شد، زنان آخر علیه فرهنگ مردسالار (در افسانه‌های ایرانی خود مردان که می‌توانند نماد قدرت و سلطه مردان در جامعه مردسالار باشد) با تکیه بر کهن‌الگوی جنگجو برمی‌خیزند و از هر راهی برای ادامه دادن زندگی استفاده می‌کند. به باور دیگر پسایونگی‌ها، کنش این زنان تحت تأثیر کهن‌الگوی آفریننده<sup>۱</sup> است، زیرا هدف این کهن‌الگو آفرینش زندگی، کار یا واقعیتی تازه از هر نوع است. خلاقیت زمینه هر زندگی خوب است. ما همگی از طریق انتخاب‌هایی که درباره چگونگی زندگی کردن در دسترس نداریم، زندگی‌مان را می‌آفرینیم [۷، ص ۲۹۵]. جنگجویی و آفرینندگی آن‌ها در افسانه‌های یادشده به شرح زیر است:

(الف) در افسانه‌های گروه اول، آن‌ها عروسک، مجسمه و آدمی از موم می‌سازند و هر روز با او حرف می‌زنند. از او می‌پرسند که چه بپزند و در مورد کارهایش با او مشورت می‌کنند. عملکرد زن وحشی در این افسانه‌ها شبیه به عملکرد پیگمالیون<sup>۲</sup> در اساطیر یونان است. او با چنان عشقی مجسمه گالاته<sup>۳</sup> را تراشید که مجسمه روح و جان گرفت. این قصه از سرآچه تخیل مردمان زاده شده و داستان فردی است که شکست‌ها و ناکامی‌های عاطفی خویش را جبران می‌کند [۱۸، ص ۵۰؛ ۲۲، ص ۷۶-۷۷].

یکی از نکاتی که در این افسانه‌ها نمود یافته و ابعاد عمیق روان‌کاوانه آن‌ها را نشان می‌دهد، موضوع و مفهوم فرافکنی<sup>۴</sup> است. زنان در این گروه از افسانه‌ها و اسطوره پیگمالیون، غم‌ها و سختی‌های زندگی‌شان را در اصطلاح روان‌کاوی به مجسمه و مترسک فرافکنی کردند. فرافکنی ساز و کاری روانی است که به هنگام فعل شدن جنبه مهمی از شخصیتمان، که از وجود آن آگاه نیستیم، رخ می‌دهد. وقتی چیزی فرافکنده می‌شود، آن را خارج از خود و متعلق به فرد دیگری می‌پنداشیم [۴، ص ۱۶؛ ۱۷، ص ۵۵]. زنان از روی تنها ی به مجسمه و آدمک پناه می‌برند؛ بدون آنکه متوجه هدف نهایی اعمالشان باشند. این اقدام ناخودآگاهانه عامل اصلی زنده‌ماندن آن‌ها می‌شود؛ همان‌گونه که فرافکنی، اقدامی آگاهانه و از روی انتخاب نیست [همان].

جالب است بدانیم روشی که زنان برای زنده‌ماندن انتخاب کرده‌اند، روشی درمانی به نام بازی‌درمانی<sup>۵</sup> است. در بازی‌درمانی استفاده از عروسک‌ها<sup>۶</sup> به کودک امکان بیان افکار و احساسات او را بدون ترس و مقاومت مهیا می‌کند تا بیمار بتواند ترس‌ها، علایق و تمایلات خود

1. Creater Archetype
2. Pygmalion
3. Galatte
4. Projection
5. play therapy
6. puppet

را در صحنه وارد کند [۱۷، ص ۱۴۸]. سرلو نیز می‌گوید: مشهور است که در مورد برخی از بیماری‌های روانی، بیمار عروسکی می‌سازد و آن را محتاطانه از همگان پنهان نگه می‌دارد. بر بنیاد نظریهٔ ج. ج. روسو<sup>۱</sup> بازتاب شخصیت بیمار در عروسک پدیدار می‌شود [۱۰، ص ۵۶۵]. استس نیز معتقد است که با تعلیم صنایع دستی و هنر ساختن بسیاری از بیماران خود را شفا داده است [۳، ص ۱۸-۱۷]. قهرمانان این افسانه‌ها با عروسک‌ها و مجسمه‌های دست‌ساز خود بازی می‌کنند و با اشیایی که به باور آن‌ها جان دارد، سخن می‌گویند. آن‌ها به اندازه‌ای به موجود ساختگی ایمان پیدا می‌کنند که احساس تنهایی از آن‌ها دور می‌شود و حس زندگی دوباره در روح آن‌ها جریان می‌یابد.

(ب) در افسانه‌های گروه دوم، دختر وقتی از روزه سکوت زن خسته می‌شود، ظاهراً با چراغ و باطنًا با همسرش حرف می‌زند. دختر با پسر این‌گونه صحبت می‌کند: چراغ‌چراغ با تو بودم، شاه‌چراغ با تو بودم، پسر عموجان با تو بودم، پسر عموجان با تو بودم [۸، ص ۵۶]. در این گروه از افسانه‌ها نیز زن خلاق است که ایده صحبت با چراغ را به جای صحبت با شوهر در ذهن پرورش می‌دهد و مانند خواهان دیگر صورت مسئله را پاک نمی‌کند. او ذهنی خلاق دارد و نمی‌تواند به صحبت‌نکردن همسرش قناعت ورزد. بنابراین، از مشکلات و دغدغه‌های زندگی‌اش به عنوان زمینه‌هایی برای به چالش کشیدن دنیای درونی خود استفاده می‌کند و جان خود را از خطر مرگ نجات می‌دهد. آفرینندگی و پرورش خلاقیت به باور پیرسون جان انسان را از مرگ نجات می‌دهد: هنگامی که کهن‌الگوی آفریننده در زندگی ما فعال است، به‌نوعی به حس سرنوشت و مسئولیت‌پذیری در جهت پرورش پندارهای برای زندگی‌مان و محقق‌کردن آن پنداره آگاهیم. شاید احساس کنیم اگر این کار را انجام ندهیم، جانمان را از دست خواهیم داد. چنین حالتی درست مانند آن است که در وضعیت مرگ یا زندگی قرار گرفته باشیم، با این تفاوت که آن مرگ فیزیکی نیست، بلکه مرگ جان است [۷، ص ۳۰۵-۳۰۶].

## زندگی شاداب

آخرین توصیفی که از روایت‌های یادشده در کتاب فرهنگ افسانه‌های مردم/یران آمده است برگشت مرد و سفر نرفتن اوست. مرد پس از فهمیدن دلیل زنده‌ماندن همسرش او را ترک نمی‌کند. سفر نرفتن مرد دو نکته مهم را آشکار می‌کند: نخست اینکه در اینجا شاهد وحدت درونی و یگانگی آنیما و آنیموس هستیم. انتخاب مبارزه علیه شرایط موجود جنسی مردانه و آنیموس‌وار داشت؛ اما استفاده از نیروی تخیل جنسی زنانه دارد. همان‌گونه که می‌دانیم، به باور یونگ و پسایونگی‌ها اتحاد عناصر متضاد از جمله کهن‌الگوی روح مادینه و نرینه یکی از مراحل مهم رسیدن به فردیت است [۲۰، ص ۷۶؛ ۲۴، ص ۳۲۷]. بنابراین، در دو مرحله آخر سفر زن-

1. J.J.Rousseau

قهرمان، اتحاد و امتزاج و پگانگی خاصی بین این دو عنصر دیده می‌شود که قهرمان را تا مرز رهایی و آرامش می‌رساند.

دوم اینکه، سفر نرفتن مرد بیانگر تأثیرپذیری بیش از اندازه او از قدرت زن وحشی است. زن وحشی به اندازه‌ای قدرتمند و بالاقتدار است که می‌تواند همه موجودات دنیا اطرافش را تحت تأثیر قرار دهد. او زنی خالق، دانا، معلم و خردمند است. او شناخت درست و عالمانه‌ای به شرایطی که در آن قرار گرفته است دارد؛ درست مانند زنان آخر افسانه‌های ایرانی. به همین دلیل خوب نگاه می‌کند، می‌اندیشد، می‌ستجد، اندازه‌گیری می‌کند و سپس تصمیم می‌گیرد. تصمیم او به اندازه‌ای قدرتمند و مؤثر است که دنیا اطراف و طبیعت را نیز با خود همگام و همراه می‌کند. او به معنای واقعی وحشی است. وحشی نه به معنای رامنشدنی و مهارنشدنی؛ بلکه وحشی به معنای مطابق میل و غریزه و جوهرة زنانه خود رفتار کردن، بدون آنکه ترسی از فرهنگ، تمدن، مردان اطراف، قدرت‌های بیرون و... داشته باشد. زن وحشی به معنای واقعی خود خود است. نقابی او را تهدید نمی‌کند و به همین سخن و کنشش مؤثر واقع می‌شود.

## نتیجه گیری

الگوی پرورش زندگی خلاق یکی از الگوهای کلاریسا پینکولا استس در مقام روان- درمان و روان‌شناس یونگی (پسایونگی) است که چگونگی پرورش خلاقيت و نیروی تخیل را در زنان بررسی می‌کند. استس قصه‌هایی را برای آموزش این مفهوم انتخاب کرده است. در افسانه‌های ایرانی، مانند ننه‌مومی، ماه‌سلطان، مرد بازرگان، قصه حاجی و پادشاه و دخترش ۲، این مفهوم چه بسا با نگاه واضح‌تر و صریح‌تری به قصه‌های انتخاب شده از سوی استس نمود یافته است. در این افسانه‌ها، مردان زنانی را برای زندگی برمی‌گزینند و خود راهی سفر می‌شوند. زنان نخستین نمی‌توانند شرایط این زندگی را تحمل کنند و قهرمان روایت، زنان آخر- سوم، چهلم و صدم- هستند. آن‌ها با کاربرد نیروی تخیل و ساختن مجسمه یا عروسک، به اندازه‌ای به ساخته و هنر دست خود ایمان می‌یابند که آن را فردی زنده تصور می‌کنند و به این دلیل از خطر مرگ و تنهایی نجات می‌یابند. در افسانه پادشاه و دخترش ۲، قهرمان در برابر سکوت همسر خود با چراغ صحبت می‌کند و او را وادر به زیستن و زندگی می‌کند.

آنچه در اینجا اهمیت بسیاری دارد، ظرفیت و قابلیت بازخوانی افسانه‌های ایرانی براساس نظریه‌ها و رویکردهای نوین نقد ادبی است. با استفاده از این روش و روش‌های دیگر پسایونگی مانند روش دبی فورد<sup>۱</sup>، رابت. جانسون<sup>۲</sup>، مورین مرداک<sup>۳</sup>، ماریون وودمن<sup>۴</sup> و... می‌توان ابعاد روان‌کاوانه و روان‌شناسانه عمیقی از افسانه‌های ایرانی را کشف کرد.

1. Debbie Ford  
2. Robert A. Janson  
3. Maureen Murdock  
4. Marion Woodman

## منابع

- [۱] آندرسون، هانس کریستیان (۱۳۸۴). *قصه‌های پریان و داستان‌ها*، ترجمه جمشید نوایی، تهران: نگاه، ج ۲.
- [۲] افلاطون (۱۳۵۷). *دوره آثار افلاطون*، ترجمه محمدحسن لطفی و رضا کاویانی، ج ۶، تهران: خوارزمی.
- [۳] استس، کلاریسا پینکولا (۱۳۹۴). *زنی که با گرگ‌ها می‌دوند: افسانه‌ها و قصه‌هایی درباره کهن‌الگوی زن وحشی*، ترجمه سیمین موحد، تهران: پیکان، ج ۱۰.
- [۴] استنفورد، جان (۱۳۹۳). *یار پنهان*، ترجمه فیروز نیوندی، تهران: افکار، ج ۷.
- [۵] امیرقاسمی، مینو (۱۳۹۱). *درباره قصه‌های اسطوره‌ای*، تهران: مرکز.
- [۶] بولن، جین شینودا (۱۳۸۴). *نمادهای اسطوره‌ای و روان‌شناسی زنان*، ترجمه آذر یوسفی، تهران: آشیان، ج ۳.
- [۷] پیرسون، کارول. اس (۱۳۹۴). *بیداری قهرمان درون*، ترجمه فرناز فروض، تهران: کلک آزادگان.
- [۸] درویشیان، علی‌اشraf؛ خندان، رضا (۱۳۷۸). *فرهنگ افسانه‌های مردم ایران*، ج ۲، تهران: کتاب و فرهنگ.
- [۹] ——— (۱۳۸۱). *فرهنگ افسانه‌های مردم ایران*، ج ۹، ۱۰، ۱۱ و ۱۵، تهران: کتاب و فرهنگ.
- [۱۰] سرلو، خوان ادوارد (۱۳۸۹). *فرهنگ نمادها*، ترجمه مهرانگیز اوحدی، تهران: دستان.
- [۱۱] کوپر، جی. سی (۱۳۸۰). *فرهنگ مصور نمادهای سنتی*، ترجمه مليحه کرباسیان، تهران: فرشاد.
- [۱۲] کریستوا، ژولیا (۱۳۸۹). *فردیت اشتراکی*، ترجمه مهرداد پارسا، تهران: رخداد نو.
- [۱۳] کریستوا، ژولیا و دیگران (۱۳۸۹). *زن بیگانه*، ترجمه و گردآوری مهرداد پارسا، تهران: روزبهان.
- [۱۴] گریمال، پیر (۱۳۴۱). *فرهنگ اساطیر یونان و روم*، ج ۱ و ۲، ترجمه احمد بهمنش، تهران: امیرکبیر، ج ۲.
- [۱۵] فریزر، جیمز جرج (۱۳۸۳). *شاخه زرین: پژوهشی در جادو و دین*، ترجمه کاظم فیروزمند، تهران: آگاه.
- [۱۶] فورده، دی (۱۳۹۰). *نیمه تاریک وجود*، ترجمه فرناز فروض، تهران: حمیدا، ج ۱۴.
- [۱۷] فرهنگی، حسن (۱۳۹۰). *قصه‌گویان روان‌درمانگر*، تهران: افزار.
- [۱۸] لوفلر، دلانشو (۱۳۶۴). *زبان رمزی افسانه‌ها*، ترجمه جلال ستاری، تهران: توسع.
- [۱۹] ملون، نانسی (۱۳۷۷). *قصه‌گویی و هنر تخیل*، ترجمه زهرا مهاجری و محمدرضا صادقی اردوباری، مشهد: جهاد دانشگاهی مشهد.
- [۲۰] مورنو، آنتونیو (۱۳۸۶). *یونگ، خدایان و انسان مدرن*، تهران: مرکز، ج ۴.
- [۲۱] مرداک، مورین (۱۳۹۳). *ژرفای زن بودن*، ترجمه سیمین موحد، تهران: بنیاد فرهنگ زندگی، ج ۳.
- [۲۲] ناردو، دان (۱۳۸۷). *اسطوره‌های یونان و روم*، ترجمه عسگر بهرامی، تهران: ققنوس، ج ۳.
- [۲۳] هینزل، جان راسل (۱۳۸۳). *شناخت اساطیر ایران*، ترجمه و تألیف از محمدحسین باجلان فرخی، تهران: اساطیر.
- [۲۴] یونگ، کارل. گوستاو (۱۳۷۳). *روان‌شناسی و کیمی‌گری*، ترجمه پروین فرامرزی، مشهد: آستان قدس رضوی.