

## پروتکلی کارآمد مبتنی بر رمزنگاری منحنی بیضوی برای ارتباط امن کاربران با خدمات‌دهنده

مهدی نیکوقدم<sup>۱</sup>

دانشکده مهندسی، دانشگاه فردوسی مشهد

مشهد، ایران

[mahdi.nikooghadam@um.ac.ir](mailto:mahdi.nikooghadam@um.ac.ir)

شماره تلفن: ۰۵۱۳۸۸۰۵۴۳۶

هاله امین طوسی<sup>۲</sup>

دانشکده مهندسی، دانشگاه فردوسی مشهد

مشهد، ایران

[amintoosi@um.ac.ir](mailto:amintoosi@um.ac.ir)

شماره تلفن: ۰۵۱۳۸۸۰۵۴۳۶

**چکیده** — در حال حاضر استفاده گسترده از فضای اینترنت و ارتباطات کاربر/خدمات‌دهنده، بستر خوبی برای حمله مهاجمین و شنود و دزدیدن اطلاعات حیاتی ایجاد کرده است. در پروتکل‌های برقراری نشست، کاربر درخواستی را برای خدمات‌دهنده ارسال کرده و خدمات‌دهنده به آن پیام پاسخ خواهد داد. پس از انجام احراز هویت دو طرفه، کلید نشست امن بین آن‌ها ایجاد خواهد شد و از این پس، ارتباط آن‌ها از طریق همین کلید نشست انجام خواهد گردید. نیکوقدم و همکاران در سال ۲۰۱۶ پروتکلی ارائه کرده‌اند و ادعا نموده‌اند که پروتکل پیشنهادی آن‌ها در مقابل انواع مختلف حملات مقاوم است. در این مقاله، نشان خواهیم داد که روش نیکوقدم و همکاران نیاز امنیتی محرمانگی رو به جلو را تامین نخواهد کرد و امکان حدس رمزعبور کاربر وجود دارد. همچنین در این مقاله، یک پروتکل قوی و کارآمد برای احراز هویت و توافق کلید برای ارتباط امن کاربران با خدمات‌دهنده ارائه خواهیم داد. صحت پروتکل ارائه شده توسط ابزار Scyther به اثبات رسیده است. تحلیل امنیتی انجام شده بر روی پروتکل نیز نشان می‌دهد که پروتکل ارائه شده در مقابل بسیاری از حملات مقاوم بوده و نیاز امنیتی محرمانگی رو به جلو را نیز تامین می‌نماید.

**کلید واژه** — احراز هویت دو طرفه، پروتکل برقراری نشست، کلید نشست، محرمانگی رو به جلو.

### ۱. مقدمه

در حال حاضر، با رشد چشم‌گیر فناوری اطلاعات و رفتن به سوی هوشمند سازی شهرها و خانه‌های هوشمند یکی از نگرانی‌های عمده به خصوص در حوزه اینترنت اشیاء، بحث پروتکل‌های احراز هویت و امنیت اطلاعات ارسال شده بین خدمات‌دهنده و کاربران است. در حوزه پروتکل‌های برقراری نشست، پژوهش‌های زیادی بر پایه تبادل کارت هوشمند بین خدمات‌دهنده و کاربر مطرح شده است. در سال ۲۰۱۲ هسیه و لی [۱] یک پروتکل احراز هویت پیشنهاد دادند با این حال وانگ و همکاران [۲] نشان دادند که پروتکل هسیه و لی در برابر حمله حدس رمز عبور کاربر مقاوم نیست و سپس آن‌ها یک پروتکل بهبودیافته ارائه دادند و ادعا کردند که می‌تواند در برابر حملات

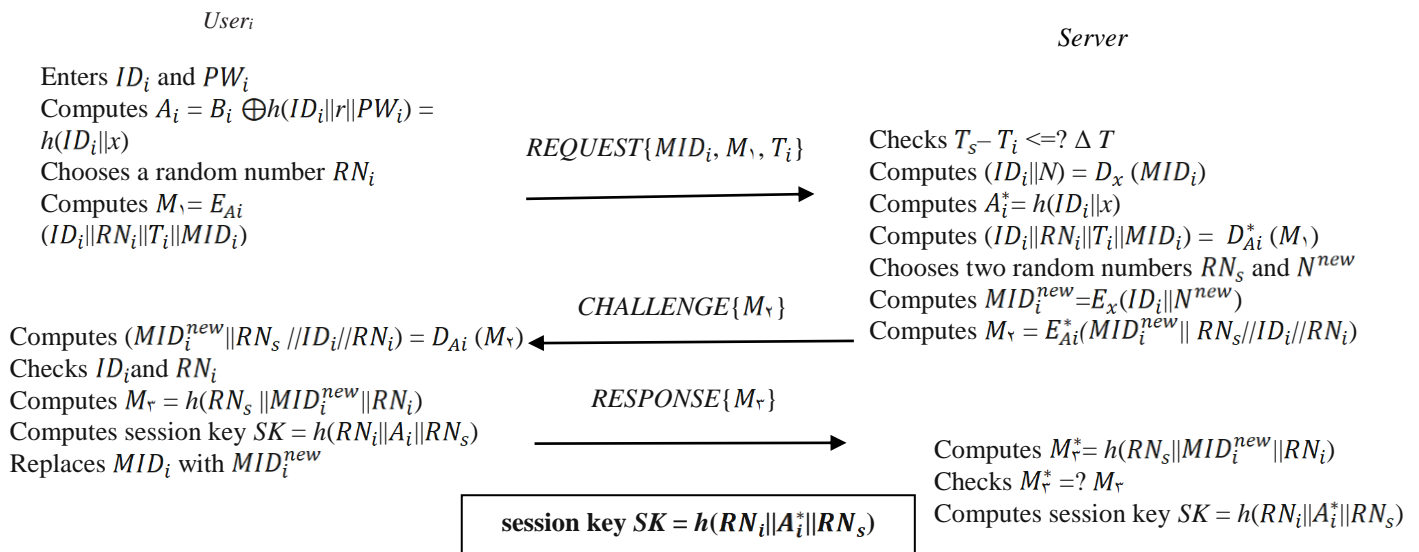
مختلف مقاوم باشد. سپس چانگ و همکاران [۳] ادعا کردند که در [۲] حریم خصوصی کاربران حفظ نمی‌شود، زیرا کاربر از همان شناسه اولیه برای تمامی نشست‌ها استفاده می‌کند. همچنین یک پروتکل بهبود یافته ارائه دادند و ادعا کردند که از حملات مختلف جلوگیری می‌کند و همچنین حریم خصوصی کاربر حفظ می‌شود. با این حال کوماری و همکاران [۴] نشان دادند که طرح پیشنهاد شده در [۳] امکان حدس رمزعبور کاربر و همچنین حمله جعل هویت را برای مهاجم فراهم می‌کند، همچنین یک پروتکل احراز هویت پیشنهاد دادند و ادعا کردند که سطح قابل قبولی از امنیت را فراهم می‌کند. سپس داس و گواسوامی [۵] طرح احراز هویت کاربر مبتنی بر بیومتریک که ویژگی گمنامی کاربر و نیز ویژگی‌های قوی دیگری نیز برای تایید اعتبار کاربر نهایی داشت را پیشنهاد دادند. بعد از مدتی، میسرا و همکاران [۶] طرحی برای احراز هویت دوطرفه بر پایه بیومتریک ارائه دادند که دارای فاز تغییر رمزعبور بود. همچنین در سال ۲۰۱۶ نیکوقدم و ارشد [۷] پروتکلی برای احراز هویت و توافق کلید با هدف تامین گمنامی کاربر ارائه کرده‌اند. در این مقاله اثبات خواهیم کرد که مقاله نیکوقدم و همکاران [۷] برخی نیازهای امنیتی همانند محرمانگی رو به جلو را تامین نمی‌کند و در مقابل حمله حدس زدن رمز عبور نیز آسیب پذیر می‌باشد. در ادامه نیز، پروتکلی قوی و کارآمد برای ارتباط امن کاربر با خدمات‌دهنده ارائه خواهیم داد.

ادامه ساختار مقاله به شرح زیر است. بخش ۲ به بررسی روش نیکوقدم و همکاران می‌پردازد و آسیب‌های آن را شرح می‌دهد. در بخش ۳، پروتکل پیشنهادی به تفصیل شرح داده خواهد شد. بخش ۴ اختصاص به تحلیل امنیتی پروتکل ارائه شده دارد و صحت پروتکل را از طریق ابزار Scyther [۸] نیز نشان می‌دهد. در بخش ۵، جمع بندی مقاله ارائه خواهد شد.

### ۲. بررسی روش نیکوقدم و همکاران

در این بخش، روش ارائه شده توسط نیکوقدم و همکاران [۷] بطور خلاصه ارائه شده و ضعف‌های امنیتی آن بیان می‌گردد.





شکل ۲: مرحله احراز هویت پروتکل نیکو قدم و همکاران [۷]

Checks  $T_s - T_i \leq \Delta T$   
 Computes  $(ID_i || N) = D_x(MID_i)$   
 Computes  $A_i^* = h(ID_i || x)$   
 Computes  $(ID_i || RN_i || T_i || MID_i) = D_{A_i^*}(M_1)$   
 Chooses two random numbers  $RN_s$  and  $N^{new}$   
 Computes  $MID_i^{new} = E_x(ID_i || N^{new})$   
 Computes  $M_2 = E_{A_i^*}(MID_i^{new} || RN_s || ID_i || RN_i)$   
 حال کاربر چون مقدار  $A_i$  را دارد میتواند  $M_2$  را رمزگشایی کند و با پارامترهای به دست آمده از رمزگشایی  $M_2$  از طریق  $ID_i$  و  $RN_i$  خدمات دهنده را احراز هویت خواهد کرد و  $M_2$  و کلید نشست را خواهد ساخت. در ادامه، چگونگی ساخت این پارامترها مشخص شده است. در نهایت پیغام  $RESPONSE\{M_2\}$  را برای خدمات دهنده ارسال می کند.

Computes  $(MID_i^{new} || RN_s || ID_i || RN_i) = D_{A_i}(M_2)$   
 Checks  $ID_i$  and  $RN_i$   
 Computes  $M_2 = h(RN_s || MID_i^{new} || RN_i)$   
 Computes session key  $SK = h(RN_i || A_i || RN_s)$   
 خدمات دهنده هم بعد از احراز هویت کاربر از طریق  $M_2$  کلید نشست را می سازد و در نهایت کلید نشست نهایی بین طرفین ارتباط یعنی خدمات دهنده و کاربر قطعی می شود.

Computes  $M_2^* = h(RN_s || MID_i^{new} || RN_i)$   
 Checks  $M_2^* = ? M_2$   
 Computes session key  $SK = h(RN_i || A_i^* || RN_s)$   
 در ادامه، ضعف های امنیتی موجود در پروتکل نیکو قدم و همکاران [۷] شرح داده میشود.

شکل ۲ مرحله احراز هویت در پروتکل ارائه شده در [۷] را نشان میدهد. در مرحله احراز هویت، ابتدا کاربر کارت هوشمند خود را درون کارت خوان وارد کرده و رمز عبور و شناسه انتخابی خود را وارد میکند. پس از بدست آوردن مقادیر زیر، کاربر پیغام  $REQUEST\{MID_i, M_1, T_i\}$  را برای خدمات دهنده ارسال می کند.

Enters  $ID_i$  and  $PW_i$   
 Computes  $A_i = B_i \oplus h(ID_i || r || PW_i) = h(ID_i || x)$   
 Chooses a random number  $RN_i$   
 Computes  $M_1 = E_{A_i}(ID_i || RN_i || T_i || MID_i)$

خدمات دهنده به محض دریافت پیغام  $REQUEST\{MID_i, M_1, T_i\}$  ابتدا از نظر زمانی آن را چک می کند که پیغام تازه باشد و سپس به علت اینکه  $MID_i$  با کلید مخفی خودش رمز شده آن را رمزگشایی می کند و پارامتر  $A_i^* = h(ID_i || x)$  را به دست می آورد و حال چون  $A_i^*$  را دارد، پارامتر  $M_1$  را رمزگشایی می کند. اگر رمزگشایی به درستی انجام شود در واقع با این کار، کاربر نیز احراز هویت شده است. بعد از به دست آوردن پارامترهایی که در ادامه مشاهده میشود، در نهایت پیغام  $CHALLENGE\{M_2\}$  را برای کاربر ارسال خواهد کرد.

جدول ۲: نمادهای بکار رفته در پروتکل پیشنهادی

نماد	تعریف
$U_i$	کاربر $i$
$S$	خدمات دهنده
$ID_i$	شناسه کاربر $i$
$PW_i$	رمز عبور کاربر $i$
$d_s$	کلید محرمانه خدمات دهنده
$D_s = d_s \cdot P$	کلید عمومی خدمات دهنده
$P$	نقطه‌ی اساسی روی منحنی بیضوی $E$
$r, b_i, a_i, t, c_i$	اعداد تصادفی
$SK$	کلید نشست
$E_k(\cdot) / D_k(\cdot)$	رمزنگاری و رمزگشایی متقارن با کلید مخفی $k$
$\oplus$	XOR
$\parallel$	عملیات الحاق
$T_s, T_e$	مهر زمانی خدمات دهنده و کاربر
$h(\cdot)$	تابع درهم‌ساز

### A. مرحله‌ی ثبت نام

همانگونه که در شکل ۳ نشان داده شده است، کاربر و خدمات دهنده در یک ملاقات حضوری گام‌های زیر را انجام داده و در پایان این مرحله، خدمات دهنده کارت هوشمند را به کاربر ارائه می‌دهد.

**گام اول:** در ابتدا کاربر برای خود یک شناسه و رمز عبور و دو عدد تصادفی  $b_i$  و  $a_i$  را انتخاب نموده و با توجه به این پارامترها، مقادیر  $PW_u$  و  $AB_i$  و  $W_i$  را با توجه به روابط زیر محاسبه می‌کند.

$$PW_u = h(PW_i \parallel a_i \parallel ID_i) \oplus PW_i$$

$$W_i = h(ID_i \parallel PW_u \parallel a_i)$$

$$AB_i = a_i \oplus b_i$$

سپس کاربر از طریق کانال امن، پارامترهای  $\{ID_i, W_i, AB_i, a_i, PW_u\}$  را برای خدمات دهنده ارسال می‌کند.

**گام دوم:** خدمات دهنده پس از دریافت پارامترهای  $ID_i, W_i, AB_i, a_i, PW_u$  پارامتر  $HID_i$  را محاسبه کرده، عدد تصادفی  $c_i$  را انتخاب میکند و سپس به کمک آن‌ها، روابط زیر را محاسبه می‌کند.

$$HID_i = h(ID_i \parallel AB_i) \oplus ID_i$$

Choose random number  $c_i$

$$HID_i = h(ID_i \parallel AB_i) \oplus ID_i$$

Choose random number  $c_i$

$$M_i = h(d_s \parallel c_i)$$

$$C_i = M_i \oplus PW_u$$

$$W_i^{new} = (HID_i \parallel PW_u \parallel a_i)$$

$$MID_i = E_{d_s}(HID_i, W_i^{new}, AB_i, M_i)$$

Store in smart card

$$\{D_s, W_i^{new}, MID_i, HID_i, C_i, E_{key}(\cdot) / D_{key}(\cdot), h(\cdot)\}$$

**عدم تامین محرمانگی رو به جلو:** نیاز امنیتی محرمانگی روبه جلو بیان می‌کند که حتی اگر کلید مخفی خدمات دهنده به هر دلیلی به دست متخاصم بیفتد، متخاصم نباید بتواند به کلید نشست دست یابد. در پروتکل ارائه شده در [۷]، اگر فرض کنیم که  $x$  که کلید مخفی خدمات دهنده است به دست مهاجم بیفتد، از آنجایی که در قسمت احراز هویت تمامی پیام‌ها بر روی کانال عمومی رد و بدل می‌شود مهاجم میتواند  $MID_i$  را از کانال عمومی بردارد و با داشتن  $x$  و با رمزگشایی کردن  $MID_i$  در رابطه  $MID_i = E_x(ID_i \parallel N)$  مقادیر  $ID_i$  و  $N$  را بدست آورد. از طرفی چون هم  $x$  و هم  $ID_i$  را دارد، با استفاده از رابطه  $A_i^* = h(ID_i \parallel x)$  مقدار  $A_i^*$  که برابر با همان  $A_i$  را بدست خواهد آورد. حال با داشتن  $A_i$  و با رمزگشایی  $M_2$  در رابطه  $M_2 = E_{A_i^*}(MID_i^{new} \parallel RN_s \parallel ID_i \parallel RN_i)$  می‌تواند مقادیر  $RN_s$  و  $RN_i$  را بدست آورد و به این شکل می‌تواند به کلید نشست دست پیدا کند.

**آسیب پذیری در مقابل حمله حدس رمز عبور کاربر:** در حمله فوق مشخص شد که اگر کلید محرمانه خدمات دهنده لو برود، مهاجم میتواند مقادیر  $ID_i$  و در نتیجه  $A_i$  را بدست آورد. از طرفی اگر مهاجم به کارت هوشمند به هر طریقی مثل گم شدن کارت هوشمند یا حمله فیزیکی دست پیدا کند میتواند به مقادیر حساسی که درون آن است یعنی  $MID_i, r, b_i$  دسترسی داشته باشد. حال چون XOR برگشت پذیر است پس از رابطه  $B_i = A_i \oplus MPW_i$  میتواند مقدار  $MPW_i$  را بدست آورد و از طرفی چون از رابطه  $MPW_i = h(ID_i \parallel r \parallel PW_i)$  تمامی مقادیر به جز رمز عبور را دارد و به علت اینکه معمولاً رمز عبور تعداد بیت زیادی ندارد میتواند با آزمون و خطا و حمله دیکشنری، رمز عبور کاربر را بدست آورد.

در ادامه، به منظور رفع آسیب پذیریهای فوق، پروتکل پیشنهادی در این مقاله به تفصیل، معرفی می‌گردد.

### ۳. پروتکل پیشنهادی با استفاده از رمزنگاری منحنی بیضوی

#### بیضوی

پروتکل پیشنهادی ارائه شده در این مقاله، شامل سه مرحله ثبت نام، احراز هویت و تغییر رمز عبور است که هر یک در ادامه به طور کامل شرح داده خواهد شد. در ابتدا، در جدول ۲، نمادهای بکاررفته در الگوریتم پیشنهادی معرفی می‌گردد. سپس، مراحل سه گانه الگوریتم پیشنهادی بیان خواهند شد.

سپس خدمات دهنده پارامترهای زیر را درون کارت هوشمند قرار داده و از طریق کانال امن برای کاربر می‌فرستد.

$$D_s, W_i^{new}, MID_i, HID_i, C_i, E_{key}(\cdot) / D_{key}(\cdot), h(\cdot)$$

گام سوم: با دریافت کارت هوشمند توسط کاربر پارامتر  $D_s$  و  $HID_i$  را حذف نموده و پارامترهای  $a_i$  را در کارت ذخیره می‌کند. در نهایت

کارت هوشمند شامل مقادیر

$$D_s, W_i^{new}, a_i, MID_i, HID_i, C_i, E_{key}(\cdot) / D_{key}(\cdot), h(\cdot)$$

### B. مرحله ی احراز هویت

شکل ۴، مراحل احراز هویت در پروتکل پیشنهادی را نشان میدهد. گامهای این پروتکل به شرح زیر هستند.

**گام اول:** در ابتدا کاربر کارت هوشمند خود را وارد دستگاه کارتخوان کرده و سپس شناسه و رمز عبور خود را وارد می‌کند. سپس محاسبات زیر توسط کارت هوشمند انجام می‌شود.

Inserts smart card

Enters  $HID_i$  and  $pw_i$

$$PW_u^* = h(PW_i^* || a_i || HID_i^*) \oplus PW_i^*$$

$$W_i^{new*} = h(HID_i^* || PW_u^* || a_i)$$

$$W_i^{new} = ? W_i^{new*}$$

Choose time stamp  $T_s$

Choose  $r \in Zn \quad R=r.p$

$$key_1 = r \cdot D_s$$

$$MP = E_{key_1}(MID_i || HID_i || W_i^{new} || a_i)$$

و سپس پیغام  $\{MP, MID_i, R, T_s\}$  REQUEST را از طریق

کانال عمومی برای خدمات‌دهنده ارسال می‌نماید.

گام دوم: به محض دریافت پیام REQUEST

$\{MP, MID_i, R, T_s\}$  توسط خدمات‌دهنده، تازگی پیام با بررسی

تساوی  $|T_e - T_s| \leq \Delta T$  مورد بررسی قرار می‌گیرد. در صورت تازگی

پیام ارسالی، خدمات‌دهنده پارامتر  $d_s \cdot R = key_1'$  را با کلید مخفی

خود یعنی  $d_s$  می‌سازد و از آنجایی که  $key_1' = key_1$  می‌تواند مقدار

MP را با استفاده از آن رمزگشایی کند و پارامترهای

$a_i^*$  و  $W_i^{new*}$  و  $HID_i^*$  و  $MID_i^*$  را بدست آورد. حال با مقایسه  $T_s^* = ? T_s$  و

همچنین مقایسه  $W_i^{new*} = ? W_i^{new**}$  هویت کاربر را بررسی می‌کند،

اگر هویت تایید شد پارامترهای زیر را به دست می‌آورد. در نهایت پیام

CHALLENGE  $\{T, F\}$  ارسال می‌گردد.

$$b_i = AB_i \oplus a_i$$

Choose  $t \in Zn \quad T=t.p$

$$key_1' = t \cdot R$$

$$SK = h(b_i || M_i || W_i^{new} || key_1' || key_1)$$

$$F = E_{key_1'}(b_i || W_i^{new} || HID_i)$$

**گام سوم:** بعد از دریافت پیام CHALLENGE توسط کاربر، ابتدا

کاربر مقدار  $key_1'$  را با استفاده از رابطه  $key_1' = r \cdot T$  می‌سازد و از

آنجایی که  $key_1' = key_1$  برابر است F را رمزگشایی می‌کند و

پارامتر  $W_i^{new*}$  را به دست می‌آورد و به وسیله

$W_i^{new*} = ? W_i^{new**}$  و  $HID_i^* = ? HID_i$  احراز هویت را انجام می‌دهد.

در صورت تایید هویت خدمات‌دهنده، ابتدا  $M_i$  را از طریق رابطه زیر

بدست می‌آورد و سپس کلید جلسه را می‌سازد.

$$M_i = C_i \oplus PW_u$$

$$SK = h(b_i || M_i || W_i^{new} || key_1' || key_1)$$

### C. مرحله ی تغییر رمز عبور

ابتدا کاربر کارت هوشمند خود را وارد دستگاه می‌کند و شناسه و

رمز عبور قدیمی خود یعنی  $HID_i^*$  و  $pw_i^*$  را وارد می‌کند. و سپس

تقاضای تغییر رمز عبور به همراه رمز عبور جدیدش را ارسال می‌کند.

$$PW_u^* = h(PW_i^* || a_i || HID_i^*) \oplus PW_i^*$$

$$W_i^{new*} = h(HID_i^* || PW_u^* || a_i)$$

$$W_i^{new} = ? W_i^{new*}$$

اگر تساوی بالا برقرار شود مشخص می‌شود که شخص مورد نظر کارت

هوشمند خود را در دست دارد و کارت هوشمند سرقتی نمی‌باشد.

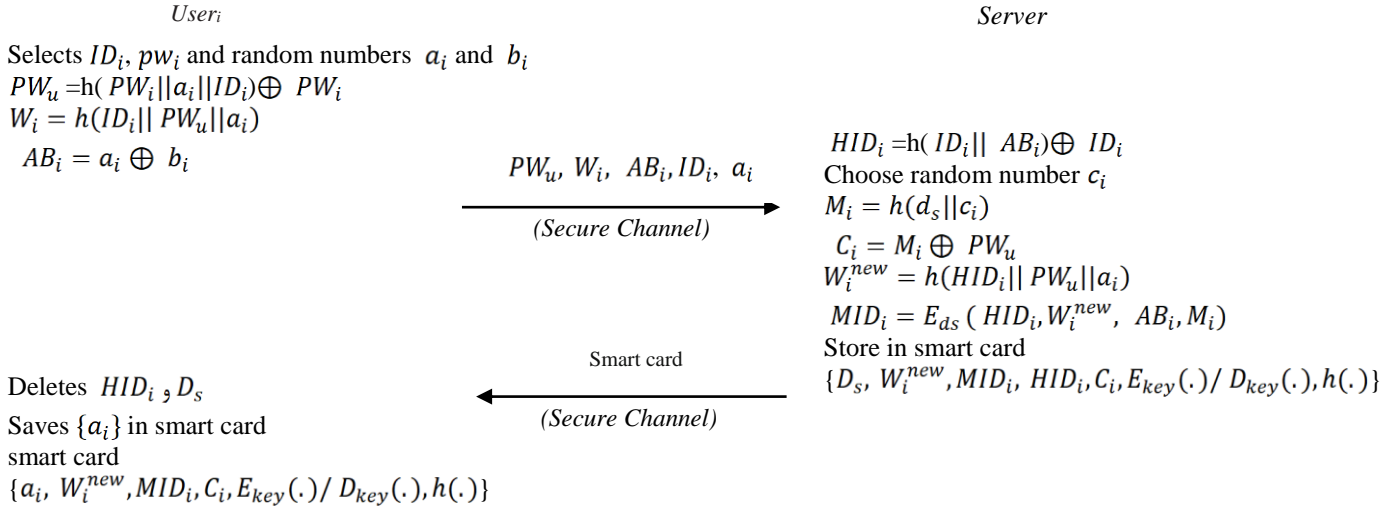
حال اگر رمز جدید را  $PW_i^{**}$  فرض کنیم، پارامترهای زیر دوباره با

رمز عبور جدید محاسبه می‌شود و در انتها  $W_i^{new**}$  جایگزین  $W_i^{new*}$

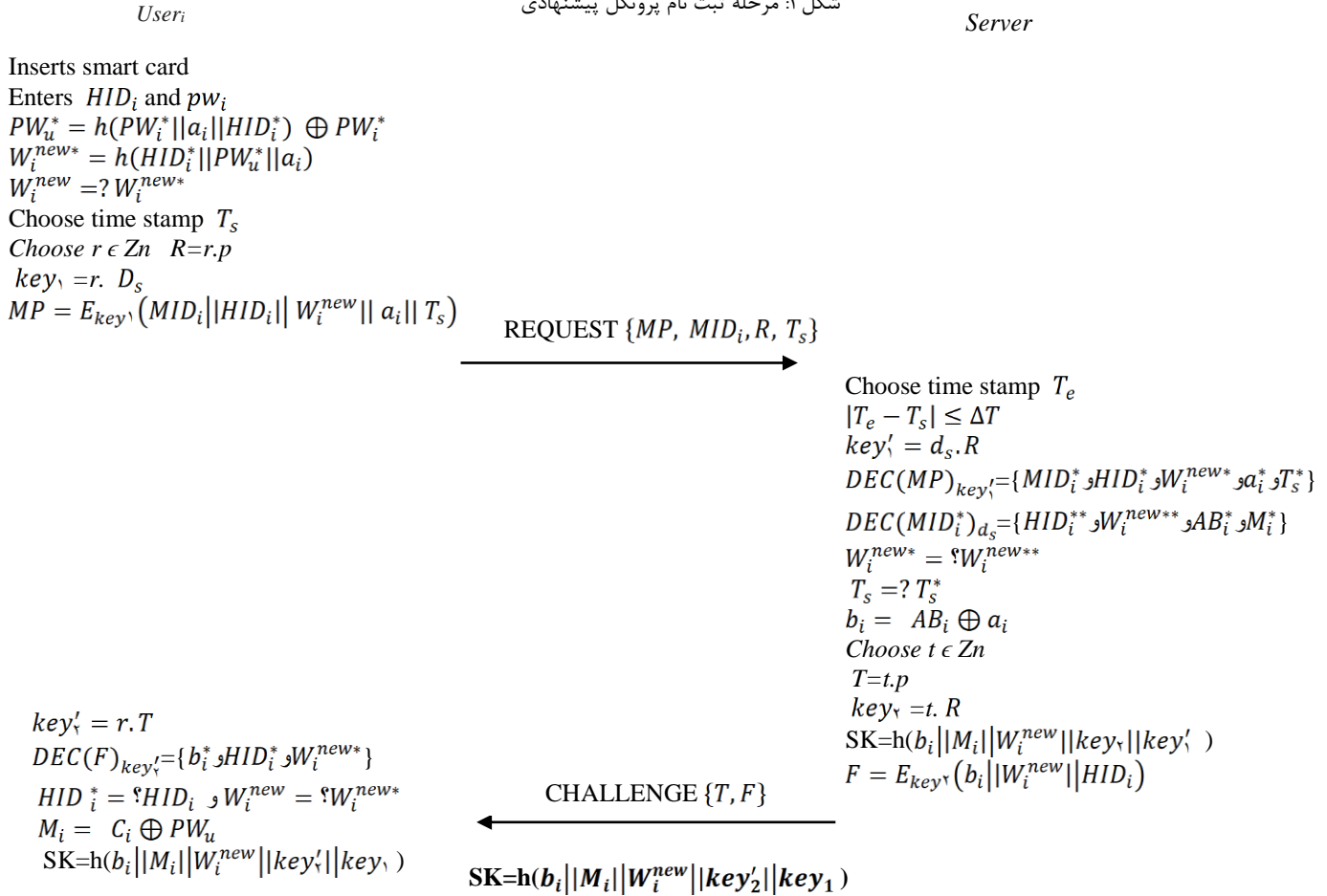
در کارت هوشمند می‌شود.

$$PW_u^* = h(PW_i^* || a_i || HID_i^*) \oplus PW_i^*$$

$$W_i^{new**} = h(HID_i^* || PW_u^{**} || a_i)$$



شکل ۳: مرحله ثبت نام پروتکل پیشنهادی



شکل ۴: مرحله احراز هویت پروتکل پیشنهادی

#### ۴. تحلیل امنیتی پروتکل پیشنهادی

در این بخش، مقاومت پروتکل پیشنهادی در مقابل تعدادی از حملات معروف مورد بررسی قرار می‌گیرد. در ادامه نیز، نتایج بررسی صحت پروتکل پیشنهادی توسط ابزار **Scyther** ارائه می‌گردد.

##### تامین گمنامی کاربر

اگر مهاجم پیام‌های REQUEST، CHALLENGE را شنود کند و همچنین اگر مهاجم کارت هوشمند را حتی به سرقت برد یا پیدا کند و اطلاعات آن را استخراج کند، نباید بتواند به شناسه اصلی کاربر دست پیدا کند. از آنجایی که در این پروتکل، ابتدا کاربر شناسه اصلی خود را به خدمات دهنده می‌دهد و خدمات دهنده یک شناسه موقت جدید یعنی  $HID_i = h(ID_i || AB_i) \oplus ID_i$  را در اختیار کاربر قرار می‌دهد، مهاجم حتی اگر بتواند به مقادیر  $HID_i$  و  $AB_i$  هم دست پیدا کند به هیچ عنوان نخواهد توانست به شناسه اصلی دست پیدا کند.

##### Known-key secrecy: پارامترهای تصادفی $r$ و $t$ توسط طرفین

جلسه انتخاب می‌شود و در هر جلسه متمایز هستند و به پارامترهای  $r$  و  $t$  گذشته مرتبط نمی‌باشند در نتیجه با افشای کلید جلسه گذشته، امکان رسیدن به کلید جلسه‌ی جدید توسط مهاجم وجود ندارد.

**محرمانگی روبه جلو:** اگر کاربر یا کلید مخفی خدمات‌دهنده یعنی  $d_s$  افشا شوند مهاجم نباید قادر به دستیابی کلید جلسه باشد. در این پروتکل، مهاجم حتی با فاش شدن کلید مخفی خدمات‌دهنده یعنی  $d_s$  قادر به دستیابی به کلید نشست درست نمی‌باشد زیرا تنها دو موجودیت کاربر و خدمات‌دهنده، امکان دانستن  $key_1$  و  $key_2$  را دارند.

**افشای پارامترهای موقتی یک جلسه:** در صورت افشای پارامترهای تصادفی یعنی  $r, b_i, a_i, t, c_i$  مهاجم نباید توانایی رسیدن به کلید جلسه درست را داشته باشد. با توجه به عدم دانستن کلید محرمانه خدمات دهنده یعنی  $d_s$  و همچنین  $PW_u$  توسط مهاجم، وی امکان دستیابی به کلید جلسه‌ی درست را ندارد.

**دزدیده شدن تاییدکننده‌ها:** با توجه به اینکه پارامتری در پایگاه داده طرفین ذخیره نمی‌شود. مهاجم حتی با دستیابی به پایگاه داده‌ی طرفین هم توانایی رسیدن به کلید نشست را ندارد. همچنین در صورت مفقود شدن یا دزدیده شدن کارت هوشمند و استخراج اطلاعات درون آن توسط مهاجم، به دلیل وجود اعداد تصادفی یعنی  $t$  و  $r$  که کاربر و خدمات‌دهنده می‌دانند و دخیل بودن این پارامترها در

ساخت کلید نشست، مهاجم با وجود دارا بودن اطلاعات کارت هوشمند قادر به یافتن کلید جلسه نمی‌باشد.

**حمله‌ی حدس رمز عبور برون‌خط:** اگر مهاجم پیام‌های REQUEST، CHALLENGE را به‌دست آورد، قادر به حدس رمز عبور کاربر نمی‌باشد زیرا حتی اگر مهاجم کارت هوشمند را هم به دست آورد و حتی  $HID_i$  و  $a_i$  را هم به دست آورد باز هم قادر به بدست آوردن پسورد اصلی خدمات دهنده به علت نوع رابطه زیر نخواهد بود.

$$PW_u = h(PW_i || a_i || HID_i) \oplus PW_i$$

**حمله‌ی تکرار:** فرض می‌شود مهاجم قصد ارسال پیام تکراری  $\{MP, MID_i, R, T_s\}$  را برای خدمات‌دهنده دارد. با توجه به بررسی معادله‌ی  $|T_e - T_s| \leq \Delta T$  درست خدمات‌دهنده، در صورت تکراری بودن پیام ارسالی، جلسه خاتمه می‌یابد. اگر مهاجم بخواهد مهر زمانی  $T_2$  را به  $T_1^*$  تغییر دهد و پیام  $\{EA_i, RID_i, T_s^*\}$  را برای خدمات‌دهنده ارسال نماید، خدمات‌دهنده با مقایسه‌ی مهر زمانی به‌دست آمده از رمزگشایی  $MP$  با پارامتر ارسالی  $T_s^*$  در کانال عمومی متوجه تغییر مهر زمانی می‌گردد. در نتیجه مهاجم قادر به ارسال پیام‌های تکراری و یا تغییر مهر زمانی نمی‌باشد.

**حمله‌ی Denning-sacco** مهاجم با دستیابی به کلیدهای جلسه‌ی گذشته، قادر به رسیدن به پارامترهای کلید مخفی خدمات‌دهنده یا رمز عبور کاربر نمی‌باشد. در این پروتکل با توجه کلید جلسه یعنی  $(SK = h(b_i || M_i || W_i^{new} || key_1' || key_1))$  و حضور  $key_1'$  و  $key_1$  که خود از اعداد تصادفی بدست آمده و همچنین مسئله لگاریتم گسسته منحنی بیضوی (ECDLP) امکان به دست آوردن کلید جلسه را ندارد.

حمله جعل هویت:

الف) جعل هویت کاربر

برای جعل هویت کاربر توسط مهاجم، مهاجم باید پیام REQUEST را به خدمات‌دهنده ارسال نماید. در نتیجه مهاجم نیازمند محاسبه‌ی مقادیر  $W_i^{new*}$  و  $T_s^*$  است. برای محاسبه‌ی مقدار معتبر  $W_i^{new*}$ ، مهاجم باید کلید محرمانه خدمات دهنده یعنی  $d_s$  و همچنین عدد تصادفی  $r$  را بداند. اما این مقادیر توسط کاربر و خدمات دهنده محرمانه نگهداری می‌شود.

ب) جعل هویت خدمات‌دهنده

برای جعل هویت خدمات‌دهنده، مهاجم باید بتواند پیام  $\{T, F\}$  CHALLENGE معتبر را بسازد و برای کاربر ارسال نماید. برای به‌دست آوردن  $W_i^{new*}$ ، مهاجم نیاز به دانستن عدد تصادفی تولیدی

## ۵. نتیجه‌گیری:

در این مقاله پروتکلی کارآمد بر پایه رمزنگاری منحنی بیضوی برای ارتباط امن کاربران با خدمات دهنده ارائه شد. تحلیل امنیتی پروتکل نشان داد که این پروتکل قادر است محرمانگی روبه جلو را تامین نموده و کاربر را درمقابل حملات مختلفی چون جعل هویت و تکرار محافظت نماید. صحت پروتکل باکمک ابزار scyther نیز بررسی و تایید گردید.

### منابع:

[۱] Hsieh, W., and Leu, J., Exploiting hash functions to intensify the remote user authentication scheme. *Comput Secur* ۳۱(۶):۷۹۱-۷۹۸, ۲۰۱۲.

[۲] Wang, D., Ma, C., Wang, P., and Chen, Z., Robust smart card based password authentication scheme against smart card security breach. *IACR Cryptology ePrint Archive*. Retrieved from [eprint.iacr.org/2012/439.eps](http://eprint.iacr.org/2012/439.eps), ۲۰۱۲.

[۳] Chang, Y., Tai, W., and Chang H, Untraceable dynamic-identitybased remote user authentication scheme with verifiable password update. *Int J Commun Syst*, ۲۰۱۳.

[۴] Kumari, S., Gupta, M. K., Khan, M. K., and Li, X., An improved timestamp-based password authentication scheme: comments, cryptanalysis, and improvement. *Secur Commun Netw* ۷(۱۱):۱۹۲۱-۱۹۳۲, ۲۰۱۴.

[۵] Das AK, Goswami A. An enhanced biometric authentication scheme for telecare medicine information systems with nonce using chaotic hash function. *J Med Syst*. ۳۸(۶):۲۷, ۲۰۱۴.

[۶] Mishra D, et.al., Cryptanalysis and improvement of Yen et al.'s biometric-based authentication scheme for telecare medicine information systems. *J Med Syst*. ۳۸(۶):۲۴, ۲۰۱۴.

[۷] Nikooghadam M, Jahantigh R, Arshad H, A lightweight authentication and key agreement protocol preserving user anonymity. *Multimedia Tools and Applications*: ۱-۲۳, ۲۰۱۶.

[۸] Cremers, C, Scyther - Semantics and Verification of Security Protocols. Ph.D. dissertation, Eindhoven University of Technology, ۲۰۰۶.

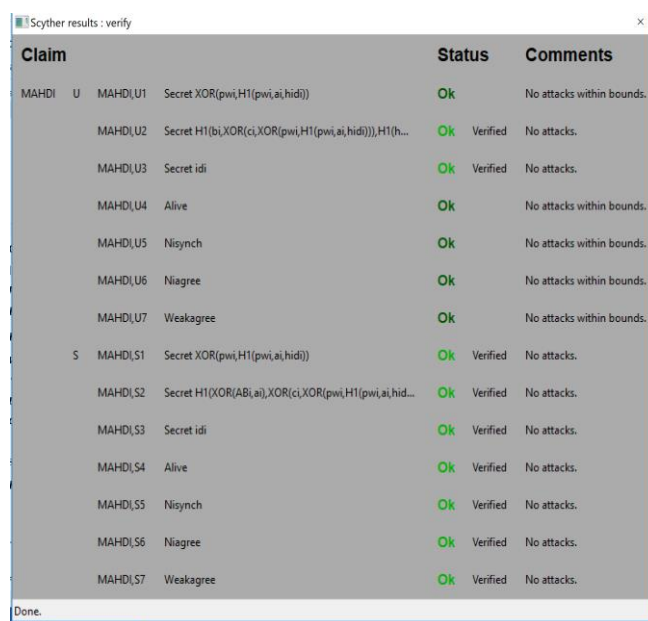
کاربر یعنی  $r$  و یا عدد تصادفی تولید شده توسط خدمات دهنده یعنی  $t$  را دارد. اما مهاجم به علت مسئله لگاریتم گسسته منحنی بیضوی (ECDLP) قادر به به دست آوردن این اعداد تصادفی نیست.

## اثبات درستی پروتکل پیشنهادی با استفاده از ابزار Scyther

یک ابزار قدرتمند و مؤثر به منظور تجزیه و تحلیل، شناسایی حمله‌های احتمالی و آسیب‌پذیری‌های پروتکل‌های امنیتی است. Scyther مبتنی بر الگوریتم مدل توسعه است که نمایش نامحدود از ردیابی‌ها را فراهم می‌نماید و پروتکل را به طور خودکار تحلیل نموده و رفتار آن را درمقابل اکثر حمله‌های ممکن مورد بررسی دقیق قرار می‌دهد.

شکل ۵، خروجی بررسی پروتکل پیشنهادی توسط scyther را نمایش می‌دهد. ویژگی Niagree تضمین میکند که طرفین ارتباط موافقت می‌کنند که پیام‌ها به طور امن و با ترتیبی درست بین آن‌ها رد و بدل شده است. ویژگی Nisynch تضمین می‌کند که پیام‌های رد و بدل شده بین طرفین قابل رمزگشایی و ارسال دوباره نباشد. ویژگی Alive تضمین می‌کند که ترتیب مراحل پروتکل به وسیله طرفین ارتباط، تایید شده است.

ویژگی Weakagree تضمین می‌کند که در پروتکل، امکان جعل هویت وجود نداشته باشد. ویژگی secret نیز تضمین خواهد کرد که پارامتر مربوطه امن خواهد ماند. همانگونه که در شکل ۵ نشان داده شده است پروتکل احراز هویت معرفی شده در مقاله، قادر است تمامی ویژگی‌های فوق را تامین نماید.



Claim	Status	Comments
MAHDI,U	Ok	No attacks within bounds.
MAHDI,U2	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,U3	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,U4	Ok	No attacks within bounds.
MAHDI,U5	Ok	No attacks within bounds.
MAHDI,U6	Ok	No attacks within bounds.
MAHDI,U7	Ok	No attacks within bounds.
S	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S1	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S2	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S3	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S4	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S5	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S6	Ok Verified	No attacks.
MAHDI,S7	Ok Verified	No attacks.

شکل ۵: خروجی بررسی پروتکل پیشنهادی توسط ابزار scyther