

# امواج برق

## ۱۱۲

نخستین ماهنامه تخصصی علوم مهندسی برق  
سال ۱ • شماره ۲ • ۱۴۰۳ • ۶۰,۰۰۰ تومان

۱۱۲

Amvaj-e-Bartar

توسعه دانستن = توسعه توانستن



ISSN: 1735-4455

تامین برق پایدار و  
نگاهداشت سرمایه‌های انسانی  
صنعت برق مهم است.

فکر روشن، زندگی روشن

لنا فارما تار  
CANEI  
Switchgear

## ▼ مطالب این شماره

- ۲ فاز نخست: نخبگان و صنعت برق
- ۳ نگاهی به برنامه های وزارت نیرو برای کاهش ناترازی انرژی
- ۴ خصوصی سازی واقعی؛ راه خروج صنعت برق از بحران
- ۵ جبران ناترازی انرژی؛ با جای خالی راهبردهای انرژی پاک و پایدار
- ۶ راهکارهای پیش روی دولت چهاردهم در توسعه تجدیدپذیرها
- ۷ آینده نگری در صنعت برق؛ نقش استراتژیک برنده کارفرما در ...
- ۸ شرح خدمات مهندسی تاسیسات برقی ساختمندان؛ صلاحیت نظارت
- ۹ معرفی و شناخت اجمالی نظام مسائل در حوزه انرژی
- ۱۰ معرفی برخی از پروژه های پژوهشی شرکت برق منطقه ای خراسان
- ۱۱ بررسی فنی و اقتصادی برندهای تجهیزات نیروگاههای خورشیدی
- ۱۲ سرقت کابل برق
- ۱۳ رویکردهای نوین در توسعه گروه صنعتی نیان
- ۱۴ رویکرد شرکت توزیع نیروی برق خراسان رضوی در تولید برق سبز
- ۱۵ عملکرد شرکت توزیع نیروی برق استان خراسان شمالی در اوج مصرف
- ۱۶ پنل های خورشیدی یک طرفه (Monofacial) و دو طرفه (Bifacial)
- ۱۷ استفاده از ردیاب در نیروگاههای خورشیدی
- ۱۸ بررسی وضعیت سیستم اتماسیون DCS در پست های انتقال
- ۱۹ ساخت جعبه انشعاب کابل های خودنگهدار در شرکت بسپار تجهیز ایستا الکتریک
- ۲۰ دگرگونی های امید بخش نیان با تری خاوران
- ۲۱ چهاردهمین کنفرانس بین المللی مدیریت فناوری و نوآوری برگزار می شود
- ۲۲ فراز و نشیب های بومی سازی سامانه اتماسیون پست های فشار قوی برق
- ۲۳ بررسی الگوریتم های مورد استفاده در سلول های خورشیدی فتوولتاشیک ...
- ۲۴ تبدیل داده های انرژی به تصمیم یار هوشمند
- ۲۵ مهندسی بر پرده سینما

## • از مطالب و نوشه های شما استقبال می کنیم:

- امواج برتر در استفاده، ویرایش و کوتاه کردن مطالب ارسالی آزاد بوده و مطالب ارسالی شما نزد ما به یادگار می ماند.
- مسئولیت حقوقی آثار ارسالی بر عهده نویسنده مقاله ها می باشد و نظرات و عقاید نویسنده گان مطالب ممکن است دیدگاه امواج برتر نباشد.
- ترتیب آثار چاپ شده بر حسب ملاحظات فنی چاپ و رعایت تناسب بوده و به معنای درج بندی نیست.
- مقاله ها و مطالب ارسالی از طریق پست الکترونیک و فقط به صورت PDF و Word باشد و ترجمه ها همراه با نسخه اصلی ارسال شود.
- استفاده از مطالب امواج برتر با ذکر منبع آزاد است.



## • مهندسی بر پردهٔ سینما Ex Machina: بخش سوم:

ناصر حافظی مطلق / دانشکده مهندسی فردوسی مشهد / n\_hafezi@um.ac.ir

بیشتر سنجش انسان است تاریخ. بر این اساس، داستان فیلم یک مهندس زده و جوان به نام "کیلب" (Caleb) را در مقابل رباتی انسان‌واره به نام "ایوا" (Ava) قرار می‌دهد و تمام این صحنه‌سازی توسط نایگاهی ثروتمند به نام "ناتان" (Nathan) طراحی شده که مدیر یک شرکت فرآگیر در حوزه رایانه است و "کیلب" یکی از کارکنان اوست. "ناتان" طراح و سازنده "ایوا" هم است. "ایوا" مخلوقی است بسیار فراتر از مرزهای "دره و همی" (Uncanny Valley) و نه فقط هوشمند بلکه آگاهی را هم به تصویر می‌کشد. برای آشنایی با مفهوم "دره و همی" به بخش دوم از این مجموعه مقالات پیرو فیلم "هوش مصنوعی" مراجعه کنید). خود نامهای انتخابی برای شخصیت‌های داستان برگرفته از "کتاب مقدس" (Holy Bible) هستند. "ایوا" تغییر یافته "حوا" (Eve) در داستان آفرینش است. "کیلب" و "ناتان" هم در سیر داستان‌های بنی اسرائیل از جمله داستان داود پیامبر و داستان خروج از مصر نقش ایفا می‌کنند. از طرفی طغيان و ياغىگرى انسان نسبت به خالق خويش که در داستان "هبوط" تصویر شده شبیه ترسی کهن‌الگویی در

و رایانه را نداشته باشد، ماشین برنده بازی است و "تورینگ" معتقد بود چنین رایانه‌ای را باید هوشمند تلقی کرد. فیلسوف امریکایی، "جان سرل" (John Searle) با رایانه یک آزمایش فکری به نام "اتاق چینی" (Chinese Room) مدعی شد که قبولی رایانه در آزمون تورینگ فقط نشان‌دهنده توانایی در سطح نحوی (Syntax) است و نمی‌توان در مورد سطح "معناشناسی" (Semantics) آن نظری داد و از این‌رو ادعای هوشمند بودن رایانه را با اتکا فقط به قبولی ماشین در آزمون تورینگ "زیر سوال بود.

فیلم "Machina Ex" ساخته سال ۲۰۱۴ میلادی و به کارگردانی "الکس گارلند" (Alex Garland) است. این فیلم نظیر بسیاری از همتایان خود به گمانهزنی در مورد موضوع هوشمندی ماشین و هوش مصنوعی می‌پردازد و البته این کار را بسیار هنرمندانه انجام داده است. دقیق عمل و ابتکار کارگردان تأثیرگذار است که پس از نمایش فیلم، به تدریج مفهومی جدید به نام "آزمون گارلند" (Garland Test) در دنیای علم و در میان متخصصان هوش مصنوعی رایج شد. "آزمون تورینگ" (Turing Test) که نخستین بار توسط "آلن تورینگ" (Alan Turing) در سال ۱۹۵۰ میلادی ارائه شد و با نام "بازی تقليد" (Imitation Game) هم شناخته می‌شود، عبارت است از سنجش توانایی یک ماشین یا یک رایانه در بروز هوشمندی و هوشیاری انسانی. اگر یک داور انسانی در مقایسه بین دو شرکت‌کننده که یکی انسان است و دیگری رایانه و البته داور دسترسی دیداری به آن‌ها ندارد و فقط از طریق زبان (به شکل نوشتن یا سایر حالت‌ها نظیر تبدیل نوشتن به گفتار) با آن‌ها در ارتباط است، توان تمایز انسان



شود.  
به عنوان تکنی پایانی، نام فیلم یعنی "Ex Machina" را هم باید در نظر داشت. یکی از تفاسیر این اسم عبارت است از بخشی جدا شده از یک عبارت بزرگتر به زبان لاتین: "Deus Ex Machina" که در ترجمه تحتلفظی یعنی: "خدایی که از ماشین خارج می‌شود". این عبارت نام نوعی صنعت نمایشی در تئاترهای یونان و روم باستان بوده که بسیاری از فلاسفه و هنرمندان هم، نقدهایی به آن داشته‌اند. در تئاترهای دربرگیرنده‌ی این صنعت نمایشی، ایزدان یونانی یا رومی به ناگاه از طریق قرقه‌هایی از بالا یا پایین به صحنه نمایش وارد می‌شدند و مسیر روایت داستانی را معجزه‌وار تغییر می‌دادند. خود همین فیلم در دنیای سینما و ادبیات علمی چنین نقشی ایفا کرد.

\*\*\*

ادمه دارد ...

فاصله دارند. "آگاهی" (Consciousness) همچنان یکی از گرههای حل نشده فیلسوفان ذهن، عصب‌شناسان، متخصصان هوش‌مانعی و پژوهشگران حوزه علوم شناختی است. چگونه انسانی که هنوز تبیین علمی کاملی از مقوله "آگاهی" خود ندارد، می‌تواند چنین قابلیتی را در مخلوق مصنوعی خود به وجود آورد؟ آیا ممکن است مستقل از طراحی انسانی، از سر تصادف و به ناگهان یک موجود مصنوعی هوشمند و آگاه شود؟ اگرچه خود انسان به احتمال زیاد آگاهی‌اش را مدیون بی‌شمار عامل و رویداد آشوب‌گونه است که بسیاری از آن‌ها تصادفی بوده‌اند، اما محصول الکترونیکی (سخت‌افزاری یا نرم‌افزاری) که بهطور کامل بر اساس قوانین علمی موجود و در امتداد مسیر دکارتی- نیوتونی- لاپلاسی ساخته شده تا بر اساس قطعیت و تسلسل خطی علت‌ها و معلول‌ها کار کند، بعيد است به ناگاه به "اشر پروانه‌ای" (Chatbots) گفت و گوگرهای مصنوعی (Butterfly Effect) و دینامیک غیرخطی و سازوکارهای سامانه‌های پیچیده تطبیق پذیر (Complex Adaptive Systems) و ظهور عدم قطعیت و علیت سامانه‌ای دچار بسیاری از داستان‌های ادبی و علمی خود را نشان می‌دهد. جنگ انسان‌ها و ماشین‌ها و طغيان ربات‌ها که بن‌مايه بسياري از كتاب‌های داستاني و فيلم‌های سينماي مطرح معاصر است، بهروايتي تصويري است نمادين از طغيان مخلوق بر خالق و اخراج او. "كيلب" شخصيت اصلی داستان که در برخی از صحنه‌ها حتی بيم آن مى‌رود که عاشق "ایوا" شده است، طرفدار گروه موسيقی "Depeche Mode" است و شاید بد نباشد آهنگ "نادرست" (Wrong) اين گروه را اين بار با اندiese به فيلم "Ex Machina" گوش کرد. با تمام این خلاقتهای ادبی و سينماي در مورد بروز ماشین هوشمند و هوش مصنوعی انسان‌گونه، باید اعتراف کرد که مسیر فعلی علم (به اعتقاد نگارنده و بسیاری دیگر) به چنین دستاوردهایی منتهی نمی‌شود. رایانه‌های بسيار پسرعت، ماشین‌های مقلد و گفت و گوگرهای مصنوعی (Chatbots) اگرچه در نگاه نخست زيبا و باشكوه و همزمان مهيب و ترسناکاند و توان انجام کارهایي شگفت را دارا هستند، اما از مقوله‌ای به نام "آگاهی" فرسنگ‌ها